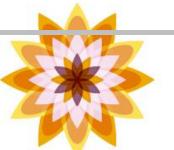
Chapter 06

 근거리 통신망:

 유선 이더넷





- Ethernet Ⅱ은 원래 무선 통신을 전제로 했기 때문에 하나의 주파수로 통신할 때는 무전기처럼 누군가가 이야기를 하고 있는 동안에 다른 사람은 수신만 할 수 있다.
- 그래서 여러 사람이 통신하려면 미리 통신하는 사람이 있는지를 확인하고 아무
 도 통신을 안 하고 있으면 송신한다.
- 만약 동시에 말을 하게 되면 혼선이 되어 알아듣기 어렵게 되므로 한참 기다렸다
 다시 통신을 시도한다.
- 이것은 CSMA/CD(반송파 탐지 다중 접속/충돌 검출)방식이라 불리며, 송신 또는 수신을 한쪽만 하는 반이중 데이터 통신에서 이용되고 있다.

1. IEEE 표준 이더넷

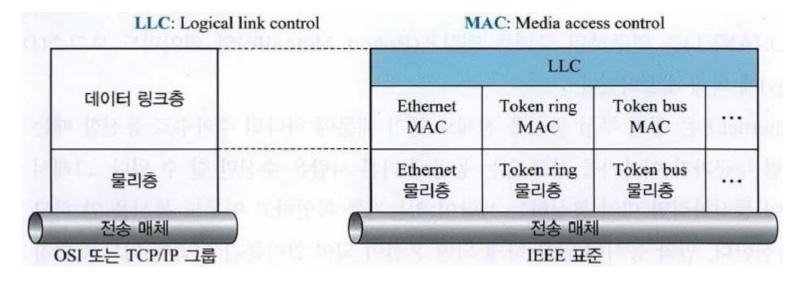


- Ethernet Ⅱ는 원래 약 2.7Mbps 속도로 통신하는 규격으로 설계되었다.
- 그 후 제록스사, DEC사(현재의 휴렛패커드사)와 인텔사를 비롯한 파트너 기업과 제휴하여 전송 속도를 10 Mbps로 올린 Ethernet Ⅱ를 발표하였다.
- 또한, Ethernet Ⅱ를 TCP/IP와 마찬가지로 공개하기로 하고 미국 전기전자공학 회(IEEE)에서 표준으로 제정하였다.
- 1980 년 2월에 탄생했기 때문에 LAN에 관한 표준화를 제정하는 위원회를 IEEE 802 위원회라고 한다.
- IEEE 802 위원회는 근거리 통신망(LAN)에 관한 표준화 작업을 하고 있으며 작업 분과(Working Group)도 여러 가지가 있다.
- 분과에는 숫자가 매겨 있어, 예를 들면 CSMA/CD 방식 분과는 IEEE 802.3 WG으로 표준화 작업을 하고 있다.

1. IEEE 표준 이더넷

IT COOKBOOK

- 또 분과 밑에는 분야별로 Task Group이 형성되어 있다.
- Task Group에는 분과마다 알파벳이 a에서부터 순서대로 매겨져 구별된다.
- 예를 들어 우리가 사용하고 있는 무선 LAN 규격 중 하나인 IEEE 802.11b란 이름 이 있다.
- 이것은 무선 LAN 규격을 제정하는 IEEE 802.11 분과에서 2.4GHz 대역을 이용하여 11Mbps 전송속도로 통신을 하는 Task Group 이름이다.
- IEEE 802 표준과 TCP/IP 프로토콜 그룹 사이의 관계는 그림에 나타나 있다.



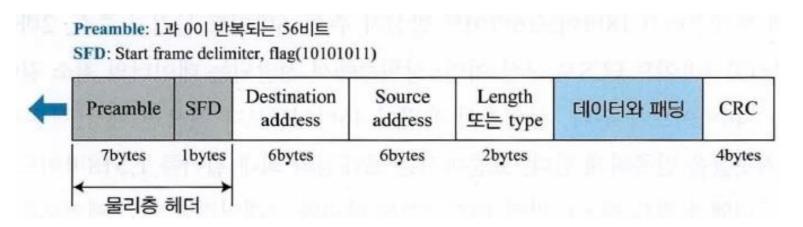
■ 논리 링크 제어 (LLC)

- IEEE 프로젝트 802에서는 흐름 제어, 오류 제어와 프레임 생성 일부분에 대한 역할을 논리 링크 제어(logical link control)라는 하나의 부계층에서 처리한다.
- 즉, 프레임 생성은 LLC 부계층과 MAC 부계층 양쪽에서 모두 처리된다.
- LLC는 모든 IEEE LAN을 위해 하나의 데이터 링크 제어 프로토콜을 제공한다.
- LLC 프로토콜은 서로 다른 LAN들 사이에 연결성을 제공할 수 있는데 이것은 LLC가 MAC 부계층을 투명하게 만들기 때문이다.

■ 매체 접근 제어 (MAC)

- IEEE 프로젝트 802는 각각의 LAN을 위해 특별한 접근 방법인 매체 접근 제어 (MAC; Medium Access Control)라 불리는 부계층을 만들었다.
- 예를 들어, 이더넷 LAN을 위한 매체 접근 방식으로써 CSMA/CD를 정의하였고 토큰 링이나 토큰 버스 LAN을 위해 토큰 패싱 방식을 정의하였다.
- 앞에서 설명했듯이 프레임을 만드는 기능의 일부도 MAC 층에서 다루어진다.

- Ethernet Ⅱ는 데이터 링크층 프로토콜이다.
- LAN 프레임 형식에는 IEEE가 정한 IEEE 802.3 형식이 있지만 TCP/ IP 모델에서 는 Ethernet Ⅱ 프레임 형식인 RFC 894가 사실상 표준으로 사용되고 있다.
- 또한 Ethernet Ⅱ 프레임 형식은 DEC사, Intel사, Xerox사 등이 중심이 되어 규정했기 때문에 이들 3사의 머리글자를 따서 [DIX 규격]이라고도 한다.
- Ethernet Ⅱ의 프레임 형식을 그림으로 나타내면 그림과 같다.



■ 각 필드의 기능은 다음과 같다.

■ 프리엠블(preamble)

- 0과 1이 반복되는 8바이트(64bit)가 들어있는 프레임의 첫 번째 필드로서 시스템에 들어오는 프레임을 수신하게 하고 입력 타이밍을 맞추게 한다.
- 패턴은 단지 경고와 타이밍 펄스를 제공한다.
- 64bit 패턴은 프레임의 시작을 나타낸다.
- 실제로 프리엠블은 물리 계층에서 추가되므로 프레임 일부가 아니다.

목적지 주소(DA: Destination Address)

• DA 필드는 6바이트이고, 패킷을 수신하는 목적지 지국 또는 지국들의 물리(MAC) 주소 가 들어있다.

발신지 주소(SA: Source Address)

SA 필드도 6바이트이고, 패킷 송신자의 물리(MAC) 주소가 들어있다.

- 각 필드의 기능은 다음과 같다.
 - 이더넷 유형 (ether type)
 - 이 필드는 유형 필드를 나타낸다.
 - 원래의 이더넷은 이 필드를 MAC 프레임을 이용한 상위 계층 프로토콜을 나타내는 유형 필드로 시용한다.

■ 데이터(data)

- 데이터 필드는 상위 계층 프로토콜로부터 캡슐화된 데이터를 전달한다.
- 데이터 필드는 최소 46바이트에서 최대 1,500바이트의 크기를 갖는다.
- 따라서, 상위층에서 오는 데이터가 1,500 바이트 이상인 경우 이것은 하나 이상의 프레임으로 단면화 및 캡슐화되어야 한다.
- 46바이트 미만인 경우 여분의 공간에 0으로 패딩해야 한다.
- 패딩된 데이터 프레임은 상위 계층 프로토콜로 그대로(패딩을 제거하지 않은 채로) 전 달되어도, 이는 상위 계층이 패딩을 제거하거나{발신자의 경우) 추가해야 한다는 것을 의미한다.
- 상위층 프로토콜은 그 데이터의 길이를 알아야 한다.
- 예를 들어, 데이터 그램은 데이터의 길이를 정의하는 필드가 있다.

■ 각 필드의 기능은 다음과 같다.

■ 데이터(data)

- Ethernet II 프레임은 최소 길이가 512bit, 즉 64바이트가 되어야 한다.
- 이 길이의 일부분이 헤더와 트레일러이다.
- 헤더와 트레일러가 18바이트(6바이트 발신지 주소, 6바이트 목적지 주소, 2바이트 유형, 그리고 4바이트 FCS로 구성)이면, 상위층에서 전달되는 데이터의 최소 길이는 64 18 = 46바이트가 된다.
- 상위층의 패킷이 46바이트보다 작으면 패딩(채우기)을 통해서 최솟값을 만족하게 한다.
- 표준에서는 프레임의 최대 길이를 1,518바이트로 정의한다(프리엠블 필드 제외).
- 만약 18바이트의 헤더와 트레일러를 빼면 페이로드의 최대 길이는 1,500바이트이다.

■ 프레임 확인 순서 (FCS; Frame Check Sequence)

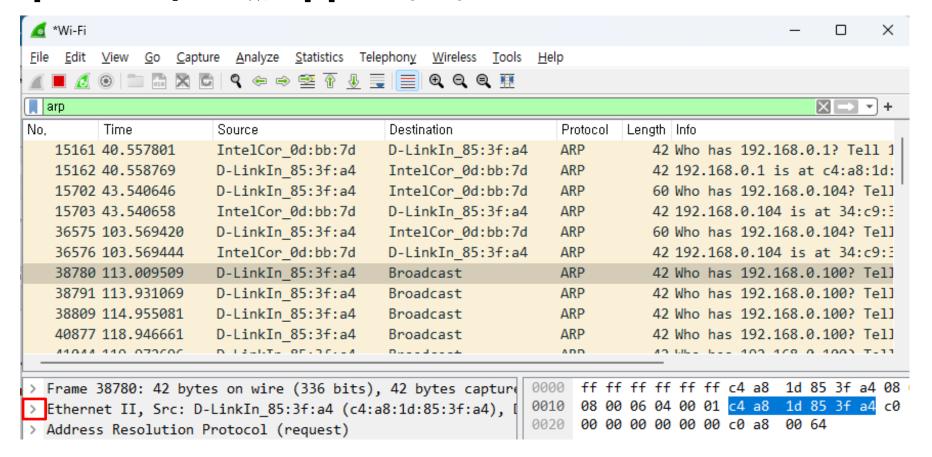
• 마지막 필드에는 4바이트 길이로 오류 검출 정보가 포함된다.

- 앞서 설명한 것처럼 와이어샤크에서는 확인할 수 없지만, 프레임의 맨 앞에 [프리엠블]이라는 동기를 맞추기 위해 10101010 ... 10 형태의 8바이트(64bit) 동기신호가 들어간다.
- 또 트레일러에는 [FCS(프레임 확인 순서)]라는 패킷의 내용을 확인하기 위해 4바이트 오류 확인 데이터가 붙게 된다.
- 프리엠블을 제외한 패킷의 길이는 FCS를 포함하면 64바이트가 되며 이것이 Ethernet Ⅱ 패킷의 최소 길이가 된다.
- 이 길이보다 작으면 [패딩(Padding)] 데이터를 넣어서 최소 길이를 맞추고 있다.
- 송신자와 수신자에 이용하는 주소를 [MAC 주소]라고 한다.
- MAC 주소는 각각의 LAN 카드를 나타내는 6바이트 주소로 모든 LAN 카드(무선 LAN 카드 포함)마다 서로 다른 유일한 주소가 부여되어 있다.
- 그래서 MAC 주소는 물리 주소, 지국 주소라고 불리기도 한다.

- MAC 주소가 무선 LAN 카드를 포함한 모든 LAN 카드에 제대로 할당되었는지 궁금할 수 있다.
- 그러나 다행히 MAC 주소는 6바이트이므로 IP 주소인 4바이트에 비하면 여유가 있다.
- 그렇지만 제조사나 회사가 멋대로 MAC 주소를 부여하면 중복이 발생할 수 있다.
- 따라서 MAC 주소에는 일정한 규칙이 있다.
- 6바이트 길이인 MAC 주소 중에서 처음 3바이트를 [OUI(Organizationally Unique Identifier]라 하며 어느 제조 회사가 LAN 카드를 만들었는지를 식별하기 위한 필드이다.
- 이 OUI는 IEEE 802 위원회에서 관리되고 있으며 웹 페이지 (http://standards.ieee.org/regauth/oui/index.html)에서 최신 목록을 확인할 수 있다.
- 또 MAC 주소의 뒤쪽 3바이트는 제조 회사에서 부여한 일련번호를 나타낸다.

- MAC 주소에는 지국을 나타내는 주소 외에 특정 그룹에 대해 송신하는 [멀티캐스트 MAC 주소]나 LAN에 접속하고 있는 모든 지국에 동시에 전달하는 [브로드 캐스트 MAC 주소]가 있다.
- 멀티캐스트 MAC 주소는 처음 25bit가 00000001 00000000 01011110 0 이 되며 16진수로 나타내면 이 부분은 01-00-5E가 된다.
- 이 뒤에 이어지는 후반부 23bit는 멀티캐스트 MAC 주소 그룹 번호의 하위 bit 내용으로부터 할당된다.
- 또한 멀티캐스트 MAC 주소는 IP 주소를 기반으로 자동적으로 작성된다.
- 한편 브로드캐스트 MAC 주소는 모든 bit가 1로 구성되어 FF-FF-FF-FF-FF로 나타낸다.

■ 그림에 있는 패킷 목록 정보에서 arp 프레임을 선택한 다음 패킷 상세 정보 [Ethernet Ⅱ] 앞에 있는 [>]를 클릭한다.



■ [Ethernet Ⅱ] 앞에 있는 [>]를 클릭하면 Ethernet Ⅱ 프로토콜에 대한 설명이 전개되어 그림과 같이 나타난다.

- 이때 맨 먼저 [Destination](수신자 MAC 주소) 필드가 나타난다.
- 또한, 이후 [Destination]을 비롯한 패킷 헤더의 각 부분을 [필드]라고 한다.
- [Destination] 필드에는 Ethernet Ⅱ의 수신자를 나타내는 MAC 주소가 들어간 다.
- 여기에는 수신자 MAC 주소가 [Broadcast]로 되어있다.
- Broadcast(브로드캐스트)란 LAN에 접속된 모든 송신자에게 프레임을 보낸다는 의미이다.

- 이 [Destination] 필드를 클릭하여 반전 표시를 하고 패킷 바이트 정보를 확인해 보라.
- 그러면 패킷 바이트 정보에는 [ff ff ff ff ff ff] 부분이 선택된 상태가 되어 있을 것이다.
- 이는 수신자 MAC 주소는 6바이트이며 [Broadcast]의 경우에는 [ff:ff:ff:ff:ff:ff] 란 브로드캐스트 주소가 사용되고 있음을 알 수 있다.
- 이어서 패킷 상세 정보의 [Source] 필드를 확인해 보라.
- 이 필드에는 송신자를 나타내는 MAC 주소가 지정되어 있다.
- 나타난 내용을 보면 먼저 앞부분 3바이트는 LAN 카드 제조사명(D-LinkIn)이 있고, 뒷부분 3바이트는 LAN 카드마다 부여된 제조 일련번호가 지정되어 있다.
- 화면에는 이들이 D-LinkIn_85:3f:a4라고 나타나 있다.
- 그리고 다음으로 실제 MAC 주소를 괄호 안에 16진수 6바이트로 나타나 있다.

3. Ethernet II 덤프 분석

IT CONKBOOK

- 다음에는 [Type] 필드를 확인해 보자.
- 이 필드는 Ethernet II 헤더 다음에 이어지는 캡슐화 형식을 2바이트로 지정하는 부분이다.
- [Type] 필드는 Ethertype 필드라고도 불리며 Ethernet II 다음에 이어지는 프로 토콜을 2바이트로 나타낸다.
- 주요 이더넷 유형 값과 캡슐화되는 프로토콜의 대응 관계는 표와 같다.

이더넷 유형 값	프로토콜
0x0800	IPv4
0x86dd	IPv6
0x0806	ARP
0x089b	Apple Talk
0x8137, 0x8138	Novell IPX
0x80d5	IBM SNA Service on Ether

- 예를 들어 그림에 나타나 있는 38780번째 ARP 패킷(패킷 목록 정보의 [Info] 열에 [Who has ...]라고 나타나 있는 패킷이다)에는 [0806]이 들어가며 ARP가 지정되어 있다.
- 만약 DNS 패킷([Info] 열에서 [Standard query ...]라고 표시되어 있는 패킷)인 경우에는 [0800]이 들어가며 IPv4가 지정되어 있다.
- 이처럼 이더넷 유형 값을 지정하여 Ethernet II 는 여러 가지 패킷을 캡슐화할 수 있다.
- 이더넷 유형 필드 값과 의미는 인터넷 표준화 조직인 IANA(Internet Assigned Number Authority)에 의해 결정된다.
- 최신 이더넷 유형 할당에 대해서는

 URL(http://www.iana.org/assignments/ethernet-numbers)을 참고하기 바란
 다.
- 인터넷에서 사용하는 기술에 대한 표준화 작업은 IETF(Internet Engineering Task Force) 에서 이루지고 있다.

- 다시 화면으로 되돌아가 보자.
- MAC 주소는 OUI(Organizational Unique Identifier)나 헤더마다 ID 외에 특별한 의미를 갖는 비트를 포함하고 있다.
- Ethernet Ⅱ 헤더의 [Destination] 필드와 [Source] 필드 앞에 있는 [>]를 클릭하면 그림과 같이 나타난다.

- MAC 주소의 8 번째 비트 ②는 멀티캐스트 또는 유니캐스트를 나타내기 위해 이용된다.
- 8 번째 비트가 "1"(ON) 인 경우 멸티캐스트 통신(또는 브로드캐스트 통신)을 의미한다.
- 멀티캐스트 통신은 하나의 패킷을 한 번에 복수 단말에 송신할 수 있으므로 통신 효율성이 좋고 라우터 간 통신이나 멀티미디어 파일 배포 등에 이용되고 있다.
- 또한 8번째 비트가 "0"(OFF)인 경우에는 통상적인 유니캐스트 통신을 의미한다.
- 멀티캐스트나 유니캐스트 이외의 통신 방법으로 브로드캐스트가 있다.
- 브로드캐스트를 할 경우 MAC 주소는 48bit가 모두 1 인 [FF-FF-FF-FF-FF]를 주소로 사용한다.
- 브로드캐스트 주소를 수신하거나 중계기 허브와 스위칭 허브인 경우는 접속하고 있는 모든 포트에 패킷을 전송한다.
- 브로드캐스트 통신은 네트워크 상의 기기를 탐색하는 경우와 같이 한꺼번에 모두에게 정보를 보내기 위해 이용되고 있다.

3. Ethernet II 덤프 분석



- 또한 MAC 주소의 7 번째 비트 ①은 MAC 주소의 종류를 나타내기 위하여 이용 된다.
- 7번째 비트가 "1"(ON)인 경우는 LAN 내에서 네트워크 관리자가 다시 부여한 관리 MAC 주소임을 의미한다.
- 이 경우 원칙적으로 MAC 주소는 변경되지 않는다.
- 또한, 이 비트가 "0"(OFF)이면 MAC 주소가 통상적으로 제조사가 출하 시에 부여된 유일한 주소임을 의미한다.

Thank You