

git 사용법



❖ Git Bash 실행 및 CLI 기본 명령어 파악하기

■ 윈도우의 시작 버튼을 클릭해서 Git Bash를 찾아서 실행하면 아래와 같은 CLT 명령을 입력할 수 있는 창이 나옵니다.

- \$ 기호와 윗줄에 표시된 경로 등을 합쳐서 프롬프트라고 합니다.
- 프롬프트는 CLI에서 가장 기본적인 정보를 보여줍니다.
- 'jinu'는 내 컴퓨터의 사용자 아이디, 'DESKTOP-255P8M7'은 현재 PC 이름. '~ '는 현재 폴더 위치입니다.
- 기본적으로 Git Bash를 시작하면 현재 폴더는 사용자의 홈 폴더에서 시작합니다.
- 홈 폴더의 전체 경로는 윈도우 10 기준으로 'c:\Users\사용자ID'가 되는데 이를 줄여서 '~'로 나타내는 것입니다.

❖ Git Bash 실행 및 CLI 기본 명령어 파악하기

- 본격적인 Git 명령어를 시작하기 전에 우선 Git Bash에서 사용할 기본 명령, 즉 폴더를 만들거나 위치를 이동하는 방법 등을 소개합니다.
- 지금 당장 필요한 명령 몇 가지만 정리한 것이므로 관련하여 더 자세히 공부하고 싶다면 '리눅스 명령어 공부하기'와 같은 키워드로 검색하거나 관련 도서를 찾아보길 바랍니다.

명령	설명
pwd	현재 폴더의 위치를 확인합니다.
Is -a	현재 폴더의 파일 목록을 확인합니다. -a 옵션을 이용해 숨김 파일도 볼 수 있습니다.
cd	홈 폴더로 이동합니다. 홈 폴더는 사용자 이름과 폴더명이 같고 내 문서 폴더의 상위 폴더입니다.
cd	〈폴더이름〉특정 위치의 디렉토리로 이동합니다.
cd/	현재 폴더의 상위 폴더로 이동합니다.
mkdir	〈새폴더이름〉현재 폴더의 아래에 새로운 폴더를 만듭니다.
echo "Hello Git"	메아리라는뜻 화면에 "" 안의 문장인 " Hello Git"을 표시합니다.

- Git Bash를 이용해 로컬저장소를 만들고 Git 프로젝트를 시작해 봅시다.
- Git Bash를 실행한 후 다음과 같이 명령어를 입력하여 [내 문서] 폴더로 이동합니다.
- 참고로 Git Bash에서는 폴더명의 일부를 입력하고 [tab]을 누르면 자동완성 기능을 사용할 수 있습니다.

- 사실 처음 입력한 cd 명령은 입력하지 않아도 됩니다.
- cd 명령은 홈 폴더로 이동하는 명령인데 처음 Git Bash의 기본 시작 폴더가 홈 폴더이기 때문이죠.
- 기타 실수를 방지하기 위해서 추가한 것입니다.
- cd Documents 명령이 끝난 이후에 확인을 위해 pwd 명령도 수행했습니다.
- 현재 폴더 확인은 프롬프트를 통해서 확인할 수 있지만 좀 더 확실히 하기 위해 pwd 명령을 사용했습니다.
- 그만큼 CLI에서는 꼼꼼한 확인이 매우 중요합니다.

❖ Git 로컬저장소 생성하기

• 이어서 Git 로컬저장소를 위한 폴더를 만들고 이동한 후 git status 명령을 실행해 봅니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents (master)
$ mkdir hello-git-cli

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents (master)
$ cd hello-git-cli

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ pwd
/c/Users/jinu/Documents/hello-git-cli
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$
```

■ 위 명령으로 아래 경로에 [hello-git-cli] 폴더가 생성됩니다.

내 컴퓨터>Documents>hello-git-cli

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git status
warning: could not open directory 'Application Data/': Permission denied
warning: could not open directory 'Cookies/': Permission denied
warning: could not open directory 'Local Settings/': Permission denied
warning: could not open directory 'My Documents/': Permission denied
warning: could not open directory 'NetHood/': Permission denied
warning: could not open directory 'PrintHood/': Permission denied
warning: could not open directory 'Recent/': Permission denied
warning: could not open directory 'SendTo/': Permission denied
warning: could not open directory 'Templates/': Permission denied
warning: could not open directory '시 작 메 뉴 /': Permission denied
On branch master

No commits yet
```

- 반드시 익혀야 하는 명령이 나왔습니다.
- git status은 Git 저장소의 상태를 알려주는 명령으로 자주 사용합니다.
- 그런데 막상 git status 명령을 실행하면 에러가 발생합니다.
- 에러 메시지를 보면 '.git 폴더가 없다 (= 현재 디렉토리는 Git 저장소 가 아니다) '라고 알려줍니다.
- 즉, git status 명령은 Git 저장소 (정확하게는 워킹트리) 에서만 정 상적으로 수행되는 명령입니다.

- Git 워킹트리에 대해서는 바로 뒤에 이어서 설명하겠습니다.
- 우선 다음과 같이 git status 명령에 대해 정리하고 넘어갑니다.

git status	Git 워킹트리의 상태를 보는 명령으로. 매우 자주 사용합니다. 워킹트리가 아닌 폴더에서 실행하면 오류가 발생합니다.
git status -s	git status 명령 보다 짧게 요약해서 상태를 보여주는 명령으로, 변경 된 파일이 많을 때 유용합니다.

- 이제 우리가 만든 폴더를 Git 저장소로 만들어 보겠습니다.
- 앞서 생성한 [hello-git-cli] 폴더에서 다음처럼 실행합니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)

$ git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/jinu/Dropbox/4 PC (DESKTOP-25
5P8M7)/Documents/hello-git-cli/.git/

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)

$ ls -a
./ ../ .git/
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)

$ git status
On branch master

No commits yet

nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)

$ inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
```

- 위 실습에서 새로운 명령을 사용했습니다.
- git init 명령은 현재 폴더에 Git 저장소를 생성합니다.

- 명령의 결과는 '비어 있는 Git 저장소를 .git 폴더에 만들었다'라는 내용입니다.
- 그리고 Is -a 명령으로 현재 폴더 내 파일 목록을 확인해 보면 [.git]
 이라는 폴더가 생긴 걸 알 수 있습니다.
- 이 폴더가 Git의 로컬저장소입니다.
- 또한 앞서 실습에서 에러가 발생한 git status 명령도 정상 동작되었습니다.
- 이로써 이 폴더가 이제 Git 저장소가 되었다는 걸 알 수 있습니다.
- git init 명령어 전후에 프롬프트의 변화도 확인했나요?
- 다시 한번 위 코드를 살펴보세요.
- '(master)' 표시를 확인할 수 있습니다.
- 지금까지 실습으로 기억해야 하는 중요한 개념이 하나 더 있습니다.
- 로컬저장소가 있는 현재 폴더, 다시 말해서 일반적인 작업 폴더를 Git 용어로 뭐라고 할까요?
- Gi+에서는 작업 폴더를 '워킹트리'라고 합니다.
- 이 단어도 꼭 기억해 주세요.

- Git을 처음 배우면 몇 가지 혼동되는 용어가 있습니다.
- 별 것 아닌 것 같지만 용어의 혼동이 Git의 개념을 이해하는데 큰 오 해를 불러일으키기 때문에 정확히 정리하고 넘어갑시다.

워킹트리	일반적인 작업이 일어나는 곳
로컬저장소	.git 폴더. 커밋은 여기에 들어 있다.
작업 폴더	워킹트리 + 로컬저장소
Git 저장소	엄밀하게는 로컬저장소를 의미하지만 넓은 의미로 작업 폴더를 의미하 기도 한다.

- Git을 사용하기 위해서 해야 할 일이 더 있습니다.
- git config 명령을 사용해서 Git 옵션 설정을 해야 합니다.

git config —global <옵션명>	지정한 전역 옵션의 내용을 살펴봅니다.
git configglobal <옵션명> <새로운 값>	지정한 전역 옵션의 값을 새로 설정합니다.
git configglobalunset <옵션명>	지정한 전역 옵션을 삭제합니다.
git configlocal <옵션명>	지정한 지역 옵션의 내용을 살펴봅니다.
git configlocal <옵션명> <새로운 값>	지정한 지역 옵션의 값을 새로 설정합니다.
git configlocalunset <옵션명>	지정한 지역 옵션의 값을 삭제합니다.
git configsystem <옵션명>	지정한 시스템 옵션의 내용을 살펴봅니다.
git configsystem <옵션명> <값>	지정한 시스템 옵션의 값을 새로 설정합니다.
git configsystemunset <옵션명> <값>	지정한 시스템 옵션의 값을 삭제합니다.
git configlist	현재 프로젝트의 모든 옵션을 살펴봅니다.

- git config 명령으로는 옵션을 보거나, 값을 바꿀 수 있습니다.
- Git의 옵션에는 지역 옵션과 전역 옵션, 시스템 환경 옵션의 세 종류 가 있습니다.
- 시스템 환경 옵션은 PC 전체의 사용자를 위한 옵션, 전역 옵션은 현재 사용자를 위한 옵션이고, 지 역 옵션은 현재 Git 저장소에서만 유효한 옵션입니다.
- 우선순위는 지역 옵션〉전역 옵션〉시스템 옵션 순으로 지역 옵션이 가장 높습니다.
- 일반적으로 개인 PC에서는 전역 옵션을 많이 사용하는데, 공용 PC처럼 여러 사람이 사용하거나 Git을 잠깐만 써야 할 일이 있다면 지역 옵션을 사용해야 합니다.
- 시스템 옵션은 Git이나 소스트리 설치 시에 몇 가지 값들이 지정되는
 데 직접 수정하는 일은 그리 많지 않습니다.

- 옵션 값을 이용해서 여러 가지 설정이 가능한데 지금은 필수적인 값인 user.name(사용자 이름), user.email(이메일), core.editor(기본 에 디터) 세 옵션의 값을 입력해 보겠습니다.
- 먼저 이름만 바꿔 보겠습니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config --global user.name

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config --global user.name "jinu"

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config --global user.name
jinu

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ |
```

- 위 예시는 전역 변수인 user.name의 값을 jinu로 설정한 것입니다.
- 같은 방식으로 user.email 값도 변경합니다.
- 앞서 말했듯이 작업 PC가 공용이거나 프로젝트마다 값을 따로 설정하고 싶을 경우 --global 옵션을 빼고 지역 옵션을 설정하면 됩니다.

- 중요한 설정이 하나 더 남아 있습니다.
- CLI를 사용하면 텍스트 에디터를 쓸 일이 생기는데, 현재 Git Bash의 기본 에디터는 보통 리눅스 운영체제에서 주로 쓰는 vim이나 nano로 설정되어 있습니다.
- vim을 잘 사용하면 그대로 둬도 되지만 그렇지 않다면(또는 vim이 뭔지 모를 경우) 기본 에디터를 비주얼 스튜디오 코드(Visual studio Code)로 변경하는 것이 좋습니다.
- 만약 이미 비주얼 스튜디오 코드가 기본 에디터로 되어 있다면 그대로 두면 됩니다.

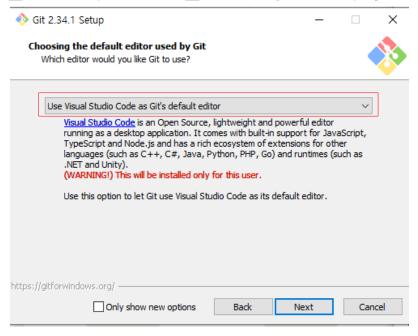
```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config core.editor

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config --global core.editor

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git config --system core.editor

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ |
```

- git config 명령을 이용해서 변경해도 되는데 여러분이 실수할 가능성이 많아서 git-scm.com에서 다시 git을 다운받아서 재설치하는 것을 권장합니다.
- 재설치를 위해서는 일단 작업 중이던 Git bash 창을 모두 닫고 재설 치 과정을 진행합니다.
- 재설치 과정에서 기본 에디터 선택이 나오는데 아래 그림처럼 기본 에 디터를 비주얼 스튜디오 코드를 선택해야 합니다.



- 재설치가 완료된 후 다시 한 번 Git 환경 변수를 살펴보겠습니다.
- 정상적으로 비주얼 스튜디오 코드로 기본 에디터가 변경된 것을 알 수 있습니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~ (master)
$ git config --system core.editor

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~ (master)
$ git config --global core.editor
"C:\Users\jinu\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\bin\code" --wait

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~ (master)
$
```

- ❖ 스테이징과 커밋을 수행하는 add, commit
 - 먼저 명령에 대해 간단히 복습하고, 실습해 보겠습니다.

git add 파일1 파일2	파일들을 스테이지에 추가합니다. 새로 생성한 파일을 스테이지에 추가하고 싶다면 반드시 add 명령을 사용합니다.
git commit	스테이지에 있는 파일들을 커밋합니다.
git commit -a	add 명령을 생략하고 바로 거밋하고 싶을 때 사용합니다. 변경된 파일과 삭제된 파일은 자동으로 스테이징되고 커밋됩니다. 주의할 점은 untracked 파일은 커밋되지 않는다는 것입니다.
git push [-u] [원격저장소별명] [브랜치이름]	현재 브랜치에서 새로 생성한 커밋들을 원격저장소에 업로드합니다u 옵션으로 브랜치의 업스트림을 등록할 수 있습니다. 한 번 등록한 후에는 git p나sh만 입력해도 됩니다.
git pull	원격 저장소의 변경사항을 워킹트리에 반영합니다. 사실은 git fetch + git merge 명령입니다.
git fetch [원격저장소별명] [브랜치이름]	원격 저장소의 브랜치와 커밋들을 로컬저장소와 동기화합니다. 옵션을 생략하면 모든 원격저장소에서 모든 브랜치를 가져옵니다.
git merge 브랜치이름	지정한 브랜치의 커밋들을 현재 브랜치 및 워킹트리에 반영 합니다.

❖ 스테이징과 커밋을 수행하는 add, commit

- 커밋을 실행하기 위해 먼저 간단한 파일을 만들겠습니다.
- 비주얼 스튜디오 코드를 사용해도 되지만 번거로우니 CLI에서 바로 작업하겠습니다.
- 먼저 echo 명령을 이용해서 filel.txt 파일을 하나 만듭니다.
- CLI가 익숙하지 않다면 탐색기로 작업 폴더를 열어서 확인해 보는 것 도 좋은 방법입니다.

❖ 스테이징과 커밋을 수행하는 add, commit

- git status 명령으로 상태를 살펴보면 filel.txt 라는 파일이 생성되었고 untracked 상태임을 확인할 수 있습니다.
- 변경 내용을 스테이지에 추가해 보겠습니다.
- 스테이지에 추가하는 명령은 add입니다.

```
inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
 git add file1.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in file1.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git stauts
git: 'stauts' is not a git command. See 'git --help'.
The most similar command is
        status
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: file1.txt
```

❖ 스테이징과 커밋을 수행하는 add, commit

- 우리가 만든 filel.txt 파일이 스테이지 영역에 추가된 것을 확인할 수 있습니다.
- git add <file>... 명령을 사용하면 커밋에 포함할 수 있다는 내용을 볼 수 있습니다.
- 참고로 ...의 의미는 한 번에 여러 파일 이름을 지정할 수도 있다는 뜻입니다.

❖ reset 명령으로 스테이징 취소하기

- 위 실행결과의 아래 보면 git rm —cached <file>... 명령으로 스테이지에서 내릴 수 있다(unstage)는 메시지가 있습니다.
- 그런데 스테이지에서 내리기 위해 저 명령보다 자주 사용하는 명령이 있습니다.
- git reset 명령인데요, 이것을 사용하면 더 쉽게 파일을 스테이지에서 내릴 수 있습니다.
- 이 명령은 워킹트리의 내용은 그대로 두고 해당 파일을 스테이지에서 만 내립니다.
- 리셋에는 세 가지 옵션(soft, mixed, hard)을 사용할 수 있습니다.
- 지금처럼 옵션 없이 사용하면 mixed reset으로 동작합니다.
- 다른 옵션에 대해서는 나중에 다시 살펴 보겠습니다.
- 그리고, 스테이지에서 내리는 작업을 '언스테이징'이라고 합니다.
- 언스테이징이라는 단어도 기억해 주세요.

❖ reset 명령으로 스테이징 취소하기

- 스테이지에서 파일 언스테이징하기

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
    (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: file1.txt

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git reset file1.txt

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ ls
file1.txt

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ cat file1.txt
hello git
```

- 위 실습은 filel.txt를 git reset 명령으로 언스테이징하고, cat 명령으로 파일 내용이 변경되었는지 확인하는 것입니다.
- 예제에서 보는 것처럼 파일의 내용은 그대로 두고 단지 언스테이징만
 을 한 것을 알 수 있습니다.

- 이제 커밋을 실행해 보겠습니다.
- 좀 전에 언스테이징을 했으므로 다시 git add 명령을 실행한 후 커밋합니다.
- 커밋은 git commit 명령으로 수행합니다.

```
inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git add file1.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in file1.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: file1.txt
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git commit
[master (root-commit) df4ff39] 첫 번째 커밋
1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 file1.txt
```

- 위 실습에서 git commit 명령을 실행하면 다음과 같이 비주얼 스튜디
 오 코드가 열립니다.
- 여기서 커밋 메시지를 잘 적고, [ctrl + s]를 눌러 저장한 후 비주얼 스튜디오 코드를 닫습니다.

```
    ≡ COMMIT_EDITMSG ×

C: > Users > jinu > Dropbox > └ PC (DESKTOP-255P8M7) > Documents > hello-git-cli > .git > ■ COMMIT_EDITMSG
      첫 번째 커밋
      간단하게 hello git이라고 쓴 내용을 커밋했다.
      # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
      # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
      # On branch master
      # Initial commit
 11
      # Changes to be committed:
 12
      # new file: file1.txt
 13
 14
```

- 그럼 소스트리처럼 커밋이 생성됩니다.
- 어렵지 않죠?
- 이때 첫 줄과 둘째 줄 사이는 반드시 한 줄 비워야 합니다.
- 그리고 첫 줄에는 작업 내용의 요약, 다음 줄에는 자세하게 작업 내용을 기록합니다.
- 첫 줄은 제목이고 그 다음 줄은 본문이라고 생각하면 됩니다.
- 로그를 볼 때나 GitHub의 Pull Request 메뉴 등에서 이 규칙을 활용 해서 내용을 자동으로 구성하기 때문에 꼭 지키는 것이 좋습니다.
- 만약 git commit 명령을 실행한 후 갑작스런 변심 등의 이유로 커밋을 하고 싶지 않다면 비주얼 스튜디오 코드에서 아무 것도 추가하지 않고 [X] 버튼을 눌러 종료합니다.
- 그럼 커밋도 자동으로 취소됩니다.

- 성공적으로 커밋을 완료했다면 git status 명령을 실행해 보세요.
- 워킹트리와 스테이지 영역이 깨끗해진 걸 확인할 수 있을 것입니다.
- 성공적으로 커밋을 완료하면 그 커밋 시점의 파일 상태로 언제라도 복 구할 수 있습니다.
- 그리고 커밋은 절대 사라지지 않습니다.

❖ CLI로 log 살펴보기

• git log 명령으로 git의 커밋 히스토리를 확인해 봅니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git log --branches --decorate --graph -oneline
fatal: unrecognized argument: -oneline

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git log --branches --decorate --graph --oneline
* df4ff39 (HEAD -> master) 첫 번째 커밋

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ |
```

- 커밋 히스토리에 보이는 앞의 16진수 7자리 숫자는 커밋 체크섬 혹은 커밋 아이디입니다.
- SHA1 해시 체크섬 값을 사용하는데, 전 세계에서 유일한 값을 가지 므로 여러분은 저와 다른 값이 나올 것입니다.
- 실제로 커밋 체크섬은40자리인데 앞의 7자리만 화면에 보여줍니다.

❖ CLI로 log 살펴보기

- 보통 git log 명령은 옵션 없이 써도 되지만 위 실습에서는 긴 옵션으로 사용했습니다.
- 이는 개인적인 성향으로, 위와 같이 길게 옵션을 입력하면 예쁘고, 간 결한 결과가 출력됩니다.
- 각각의 옵션의 조합에 따라 결과가 달라집니다.
- 개인적으로 자주 사용하는 옵션들은 아래와 같은 데 여러분도 다양한
 조합으로 실험하고 익혀 보세요.

git log	HEAD와 관련된 커밋들이 자세하게 나옵니다.
git logoneline	간단히 커밋 해시와 제목만 보고 싶을 때
git loggraphdecorate	HEAD와 관련된 커밋들을 조금 더 자세히 보고 싶을 때
git logonelinegraphalldecorate	모든 브랜치들을 보고 싶을 때 사용하는 명령입니다.
git logoneline -n5	내 브랜치의 최신 커밋을 5개만 보고 싶을 때 사용합 니다.

❖ 좋은 커밋 메시지의 **7**가지 규칙

- 제목과 본문을 빈 줄으로 분리한다.
- 제목은 50자 이내로 쓴다.
- 제목을 영어로 쓸 경우 첫 글자는 대문자로 쓴다.
- 제목에는 마침표를 넣지 않는다.
- 제목을 영어로 쓸 경우 동사원형(현재형)으로 시작한다.
- 본문을 72자 단위로 줄바꿈한다.
- 어떻게 보다 무엇과 왜를 설명한다.

❖ 도움말 기능 사용하기

- Git에는 각 명령의 도움말을 볼 수 있는 명령이 있습니다.
- 여러분이 모르는 명령이 있거나 그 명령의 자세한 옵션들이 보고 싶을 때에는 git help 명령을 사용하면 됩니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git help status

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git help commit

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git help add

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ |
```

git-add(1) Manual Page

NAME

git-add - Add file contents to the index

SYNOPSIS

❖ 도움말 기능 사용하기

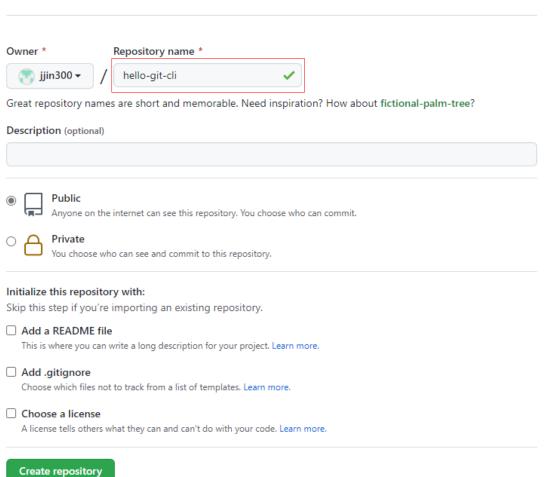
- 도움말 명령을 수행하면 웹 브라우저가 열리면서 다음과 같이 해당 명 령어에 대한 내용이 표시됩니다.
- 해당 명령이 정확히 의미하는 바가 무엇인지 알 수 있고, 사용할 수 있는 옵션이 총망라되어 있습니다.
- 안타깝게도 영어로 표기된다는 흠이 있지만, 그래도 매우 유용한 기능입니다.

- 커밋을 했으니 이제 남은 작업은 원격저장소에 push를 보내는 것입니다.
- 그럼 원격저장소 등록을 할 차례겠죠?
- 먼저 GitHub에 접속한 후 새로운 프로젝트를 하나 만듭니다.
- 저는 [hello-git-cli] 이름으로 만들었습니다.
- 이때 주의할 점이 하나 있는데 아래 그림처럼 옵션을 선택해 비어 있는
 는 프로젝트로 만들어야 한다는 점입니다.
- 이렇게 하면 저장소를 클론해 와도 비어 있는 폴더만 생기고, 최초 커 밋을 직접 생성해야 합니다.
- 그렇지 않을 경우에는 이미 생성된 커밋과 우리가 생성할 커밋이 충돌을 발생시 키므로 push --force 옵션을 이용해 강제 push를 해야 합니다.
- Push --force는 사실 좋지 않은 명령입니다.
- Git 사용에 익숙해질 때까지는 가급적 자제하는 편이 좋습니다.

remote, push, pull

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



❖ remote, push, pull

■ 원격 저장소를 등록하는 CLI 명령어를 살펴보겠습니다.

git remote add <원격저장소 이름> <원격저장소 주소>	원격저장소를 등록합니다. 원격저장소는 여러 개 등록할 수 있지만 같은 별명의 원격저장소 는 하나만 가질 수 있습니다. 통상 첫 번째 원격저장소를 origin 으로 지정합니다.
git remote -v	원격저장소 목록을 살펴봅니다.

- 프로젝트를 만들면 원격저장소 URL이 표시됩니다.
- 이 URL을 origin이라는 이름으로 등록하고 push를 시도해 봅니다.
- 여러분과 저는 아이디가 다르기 때문에 원격저장소 URL도 다릅니다.
- Git Bash에서 붙여넣기는 일반적으로 사용하는 [ctrl + v]가 아니라 [shift + insert]입니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git remote add origin https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git (fetch)
origin https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git (push)

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git push
fatal: The current branch master has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
    git push --set-upstream origin master

jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ |
```

- 아쉽게도 git push 명령이 실패했습니다.
- 에러 메시지를 꼼꼼하게 읽어야 할 타이밍입니다.

- 에러 메시지를 읽어 보면 로컬저장소의 [master] 브랜치와 연결된 원 격저장소의 브랜치가 없어서 발생한 오류라는 걸 알 수 있습니다.
- 그리고 업스트림 w.이라는 텍스트가 보이는데, 업스트림 브랜치는 로 컬저장소와 연결된 원격저장소를 일컫는 단어입니다.
- 영어로는 상류라는 뜻이니 꽤 적절한 단어라고 생각됩니다.
- 업스트림 브랜치 설정을 위해서 에러 메시지가 알려준 대로 -setupstream을 쓰거나 이 명령의 단축 명령인 -U 옵션을 사용합니다.
- 그러면 이후에는 origin 저장소의 [master] 브랜치가 로컬저장소의 [master] 브랜치의 업스트림으로 지정되어 git push 명령어만으로도 에러 없이 push가 가능해집니다.
- 참고로 Git Bash에서 긴 명령은 대시 두 개 짧은 명령은 대시 한 개로 시작하는 경우가 많으니 이것도 기억해 두세요.

- 이제 업스트림을 지정하면서 push를 다시 시도해 봅니다.
- 만약 인증 관련 정보가 저장이 되어 있지 않다면 업스트림 지정 및 최초 push를 할 때 팝업 창이 나타나 GitHub 로그인을 요청합니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 288 bytes | 288.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git
 * [new branch] master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git log --oneline -n1
df4ff39 (HEAD -> master, origin/master) 첫 번째 커밋
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ git push
Everything up-to-date
inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
```

- -u 옵션을 지정해서 push가 정상적으로 성공했습니다.
- 그리고 git log 명령을 통해 보면 HEAD는 [master]를 가르키고 있고, [origin/master] 브랜치도 생겨난 것을 볼 수 있습니다.
- HEAD는 항상 현재 작업 중인 브랜치 혹은 커밋을 가리킵니다.
- 지금 HEAD가 가리키는 [master]는 로컬의 [master] 브랜치이고, [origin/master]는 원격저장소인 GitHub의 마스터 브랜치입니다.
- 지금 현재 상태는 HEAD, master, origin/master 모두 똑같은 커밋 인 커밋 df4ff39를 가리킵니다.
- 마지막으로 git push 명령을 한 번 더 수행했는데 이번에는 에러 없이 잘 수행되었습니다.
- 이전에 이미 -u 옵션으로 업스트림을 지정했기 때문이겠죠?
- 더 이상 push할 게 없었기 때문에 Everything up—to—date라는 결과 메시지가 화면에 표시됩니다.

- push와 쌍으로 존재하는 명령인 pull은 더 간단합니다.
- CLI에서는 간단히 git pull 명령을 입력하면 됩니다.
- pull에 대해서는 나중에 다시 살펴볼 것입니다.

- CLI에서는 git clone 명령을 이용합니다.
- git clone 명령을 사용할 때 한 가지 팁이 있습니다.
- 바로 저장소 주소가 꼭 원격일 필요는 없다는 것입니다.
- 때에 따라 로컬저장소를 클론으로 복제하면 편리하게 사용할 수 있습니다. jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ pwd
/c/Users/jinu/documents/hello-git-cli
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli (master)
$ cd ../
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents (master)
$ git clone https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git
fatal: destination path 'hello-git-cli' already exists and is not an empty
tory.
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents (master)
$ |
```

- 위의 실습을 보면 [hello-git-cli] 원격저장소를 클론으로 복제하려다 실패했습니다.
- 왜 그럴까요?
- [새로운 폴더명] 옵션을 지정하지 않으면 복제한 프로젝트 이름과 같은 폴더를 만들게 되는데 이미 [hello—git-cli]라는 폴더가 있기 때문에 실패한 것입니다.

* clone

• 이번에는 [새로운 폴더명] 옵션을 지정해서 다시 시도해 봅니다.

```
inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents (master)
$ git clone https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git hello-git-cli2
Cloning into 'hello-git-cli2'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents (master)
$ cd hello-git-cli2
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ git log --oneline
df4ff39 (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD) 첫 번째 커밋
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ ait remote -v
origin https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git (fetch)
origin https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git (push)
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
```

- 이번에는 git clone 명령이 정상적으로 성공했습니다.
- 명령의 결과로 [hello-git—cli2] 폴더가 생기고, 그 안에는 [master] 브랜치의 최신 커밋으로 체크아웃되었습니다.

- 이 저장소에서 다시 한번 커밋과 push를 실행해 봅시다.
- 이후 저장소의 상태는 아래와 같습니다.

```
inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ echo "second" >> file1.txt
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ cat file1.txt
hello git
second
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ git commit -a
warning: LF will be replaced by CRLF in file1.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
[master 1e40ead] 두 번째 커밋
1 file changed, 1 insertion(+)
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (3/3), 273 bytes | 273.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/jjin300/hello-git-cli.git
  df4ff39..1e40ead master -> master
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ git log --oneline
1e40ead (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD) 두 번째 커밋
 ff4ff39 첫 번째 커밋
```

- git commit -a 옵션을 사용하면 기존에 커밋 이력이 있는 파일, 즉 modified 상태의 파일의 스테이징 과정을 생략할 수 있습니다.
- 다시 첫 번째 저장소로 돌아가서 git pull 명령을 실행해 보겠습니다.

```
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/documents/hello-git-cli2 (master)
$ cd ~/Documents/hello-git-cli
 inu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git log --oneline
df4ff39 (HEAD -> master, origin/master) 첫 번째 커밋
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 253 bytes | 8.00 KiB/s, done.
From https://github.com/jjin300/hello-git-cli
  df4ff39..1e40ead master
                              -> origin/master
Updating df4ff39..1e40ead
Fast-forward
file1.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ git log --oneline
1e40ead (HEAD -> master, origin/master) 두 번째 커밋
df4ff39 첫 번째 커밋
jinu@DESKTOP-255P8M7 MINGW64 ~/Documents/hello-git-cli (master)
$ cat file1.txt
hello git
second
```

- 위 과정을 보면 일단 처음 생성했던 Git 저장소로 이동한 후 git pull 명령을 수행했습니다.
- 나중에 다시 살펴보겠지만 pull = fetch + merge라는 사실을 떠올리고 이 장을 마치면 됩니다.
- 다음 장에서는 branch와 merge, checkout에 대해 살펴보겠습니다.
- CLI가 익숙치 않아서 어려움이 느껴진다면 이 장에서 배운 개념을 다시 떠올리면서 실습을 다시 한번 진행해 보세요.



Thank You