

室內設計

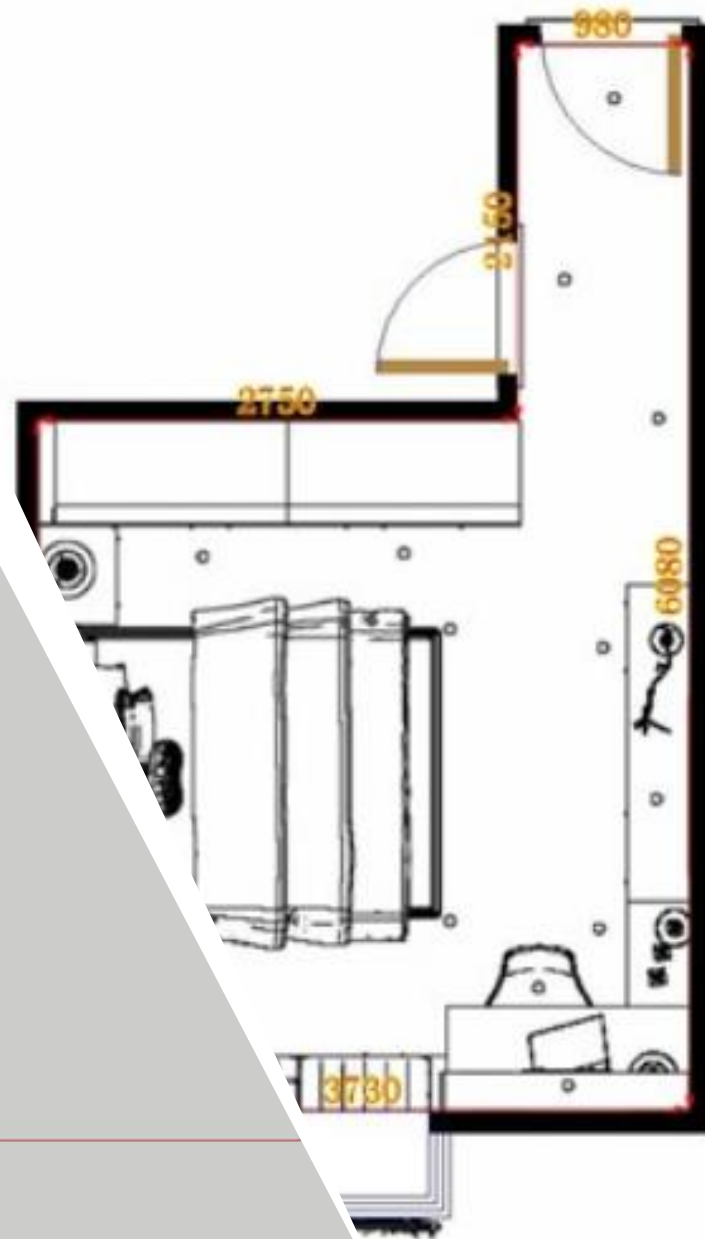
心得

一開始做的時候只是抱著交差了事的心情，但隨著後面越來越複雜的物件，我的心情不知道甚麼時候開始竟然變得刁鑽起來，有時只是多出一小段不起眼的線頭都會讓我想修正它，甚至寧願重作也不願留那一小點的缺陷，我真的感覺自己快走火入魔了。

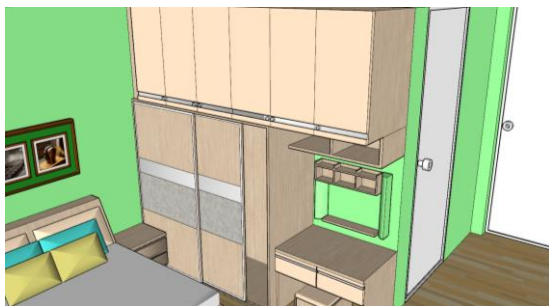
附視圖

起始

- ▶ 先把圖片放在地板，用線條工具把牆壁輪廓描繪出來再拉出坊間的雛形

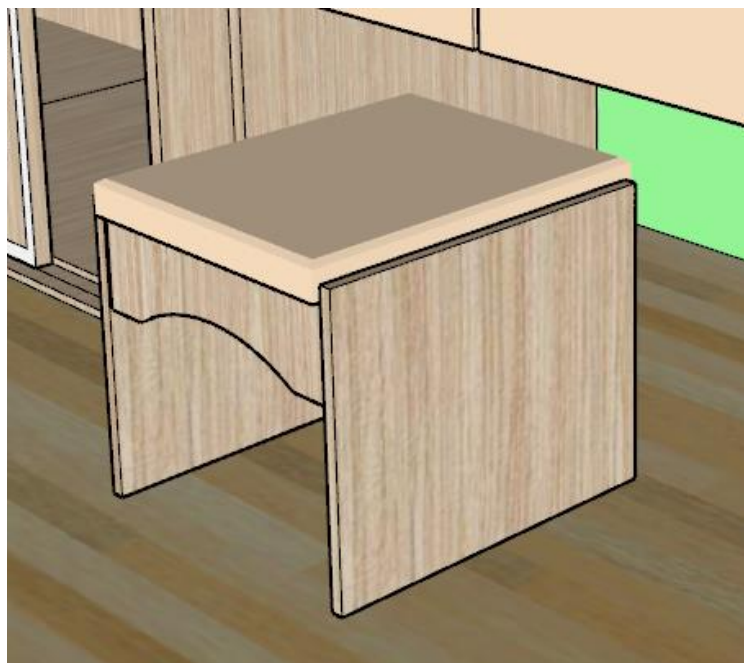


homekoc



►衣櫥是空心的，因為都是group 起來所以都能打開。

►書桌上架子旁邊的1/4圓所拉出的圖形，巧妙的把架子和牆壁合併，塑造出家具與房間的融合感。



►還有椅子，本來坐墊看起來是硬梆梆的6面體，我用“偏移”在坐墊頂面縮小，然後將新的方框直接往上移動讓坐墊變形，最後去隱藏幾條邊線後看起來就有柔軟感。

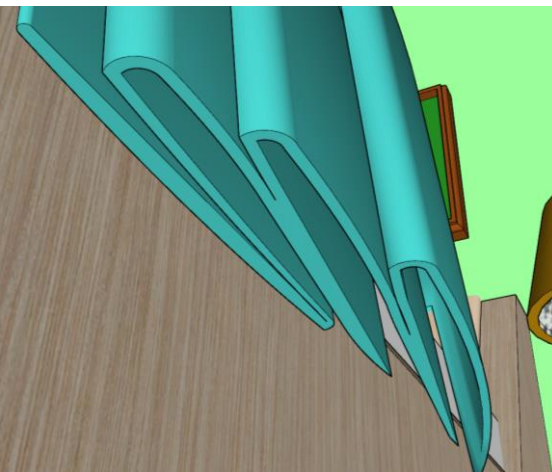


這張床最容易的部分是木頭骨架的部分，其次是床墊，再來才是被子與枕頭。

木頭骨架是先拉出長方體然後上層和做椅子坐墊的方法類似，只是這次邊線不隱藏，材質看起來就會比較硬。

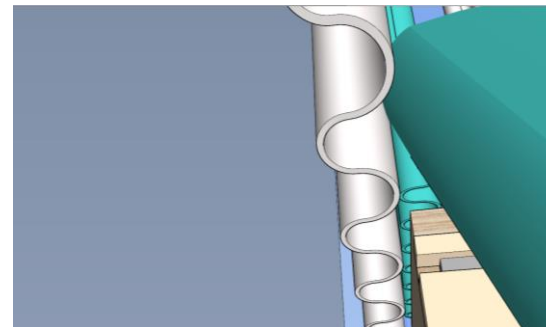
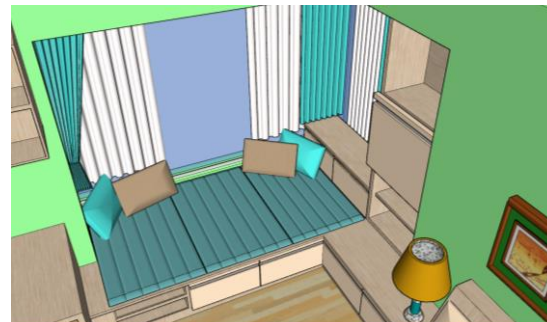
床墊邊緣用1/4圓做路徑跟隨，然後隱藏了幾條邊線。

枕頭用半個橢圓形做四方形的路徑跟隨，中間一開始有個洞，所以我就一直把洞的邊線縮小，再用長方形的面補上，最後隱藏了所有線條。

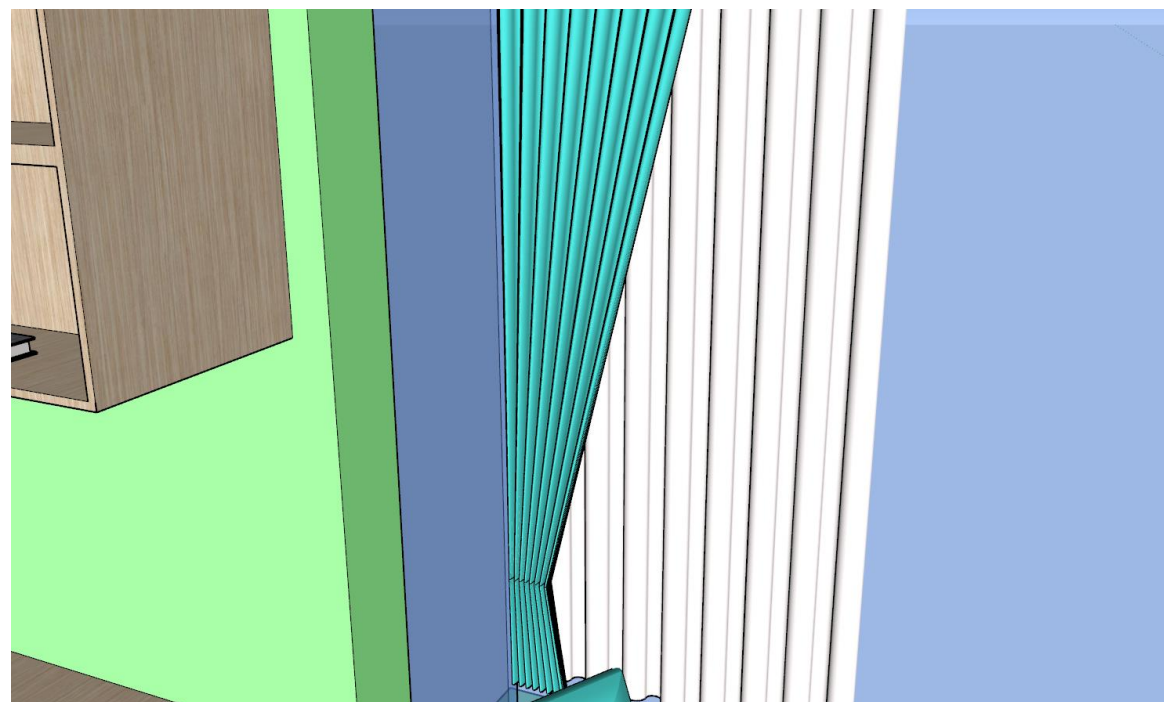


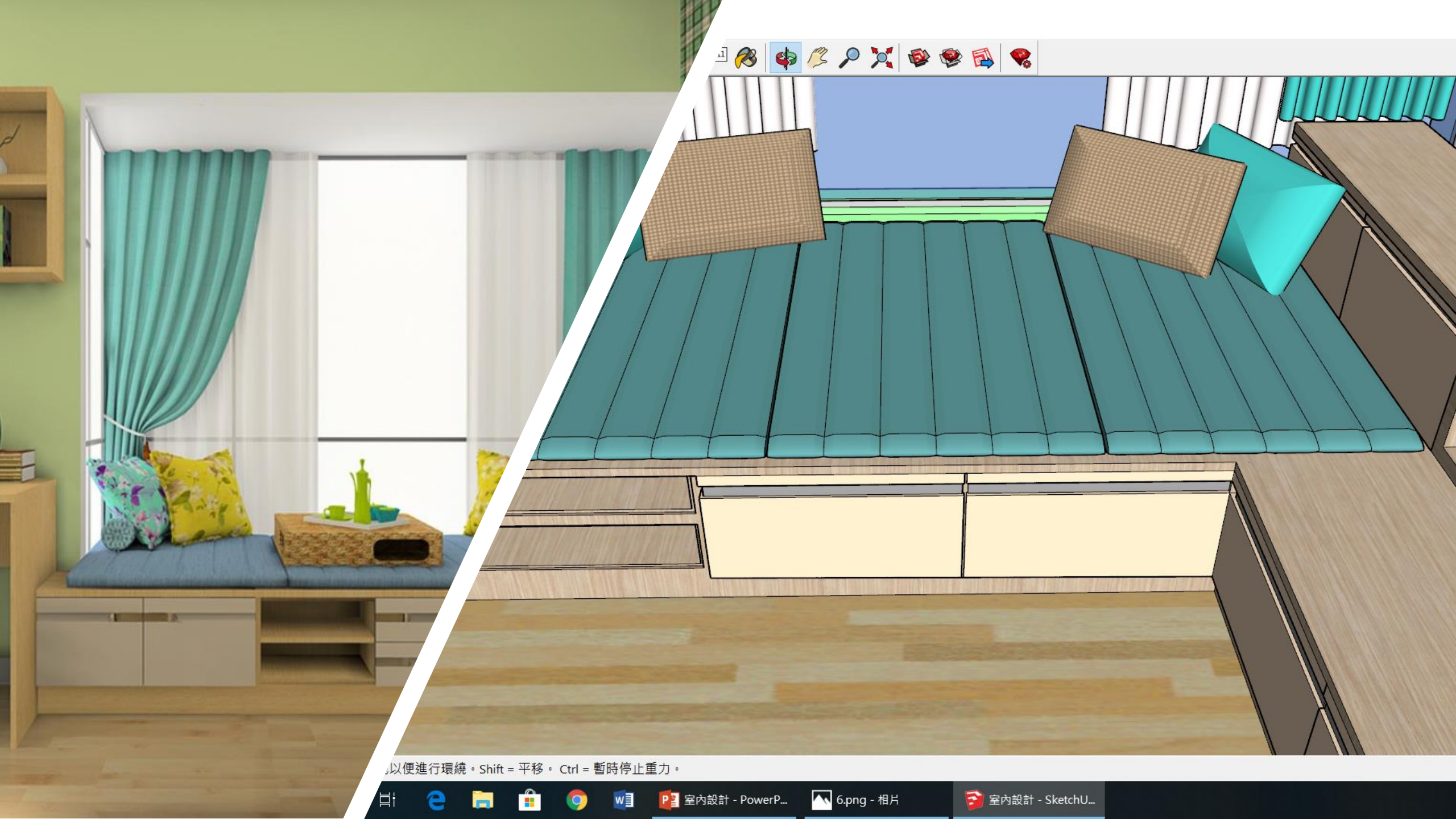
被子我是做波浪型的面然後用路徑跟隨。

►窗簾的做法和被子差不多，
只是用比較規律的波浪型再
路徑跟隨。



►窗簾收束的部分是直接選
取線段然後縮小。





以便進行環繞。Shift = 平移。Ctrl = 暫時停止重力。



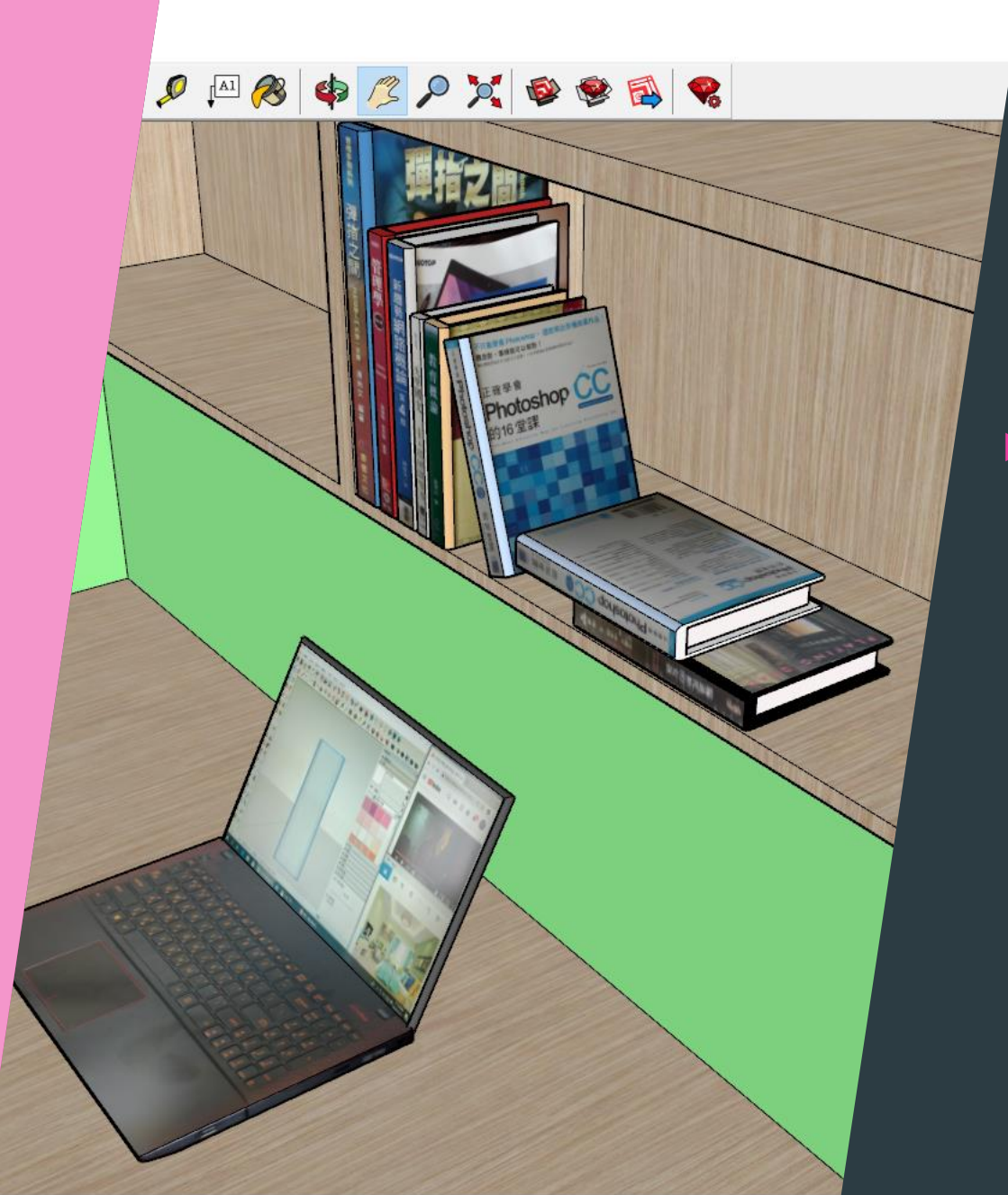
室內設計 - PowerP...



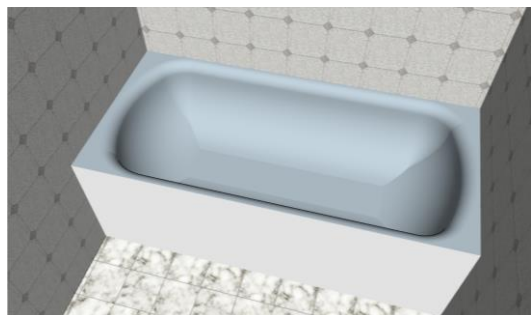
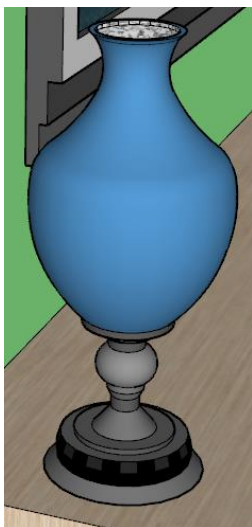
6.png - 相片



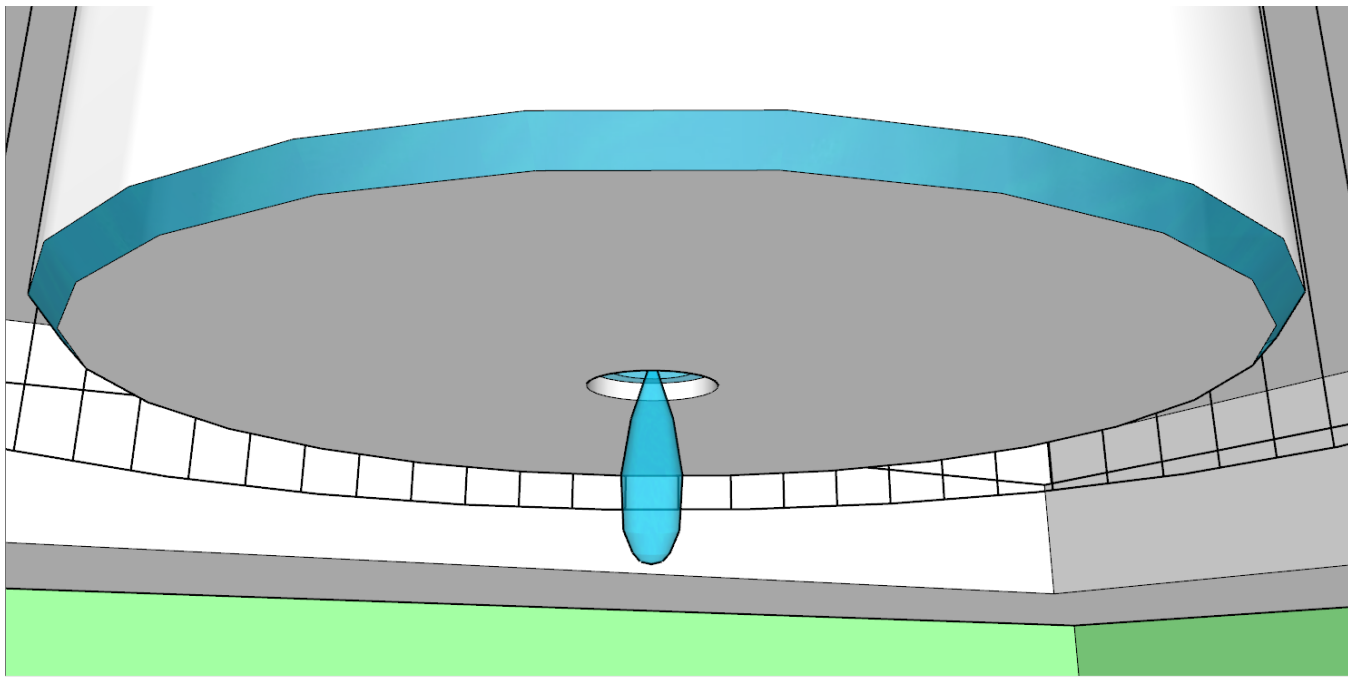
室內設計 - SketchU...



- ▶ 我用自己的電腦當sample，再用紋理印上去，書本也是用自己書架上所有的書去做。



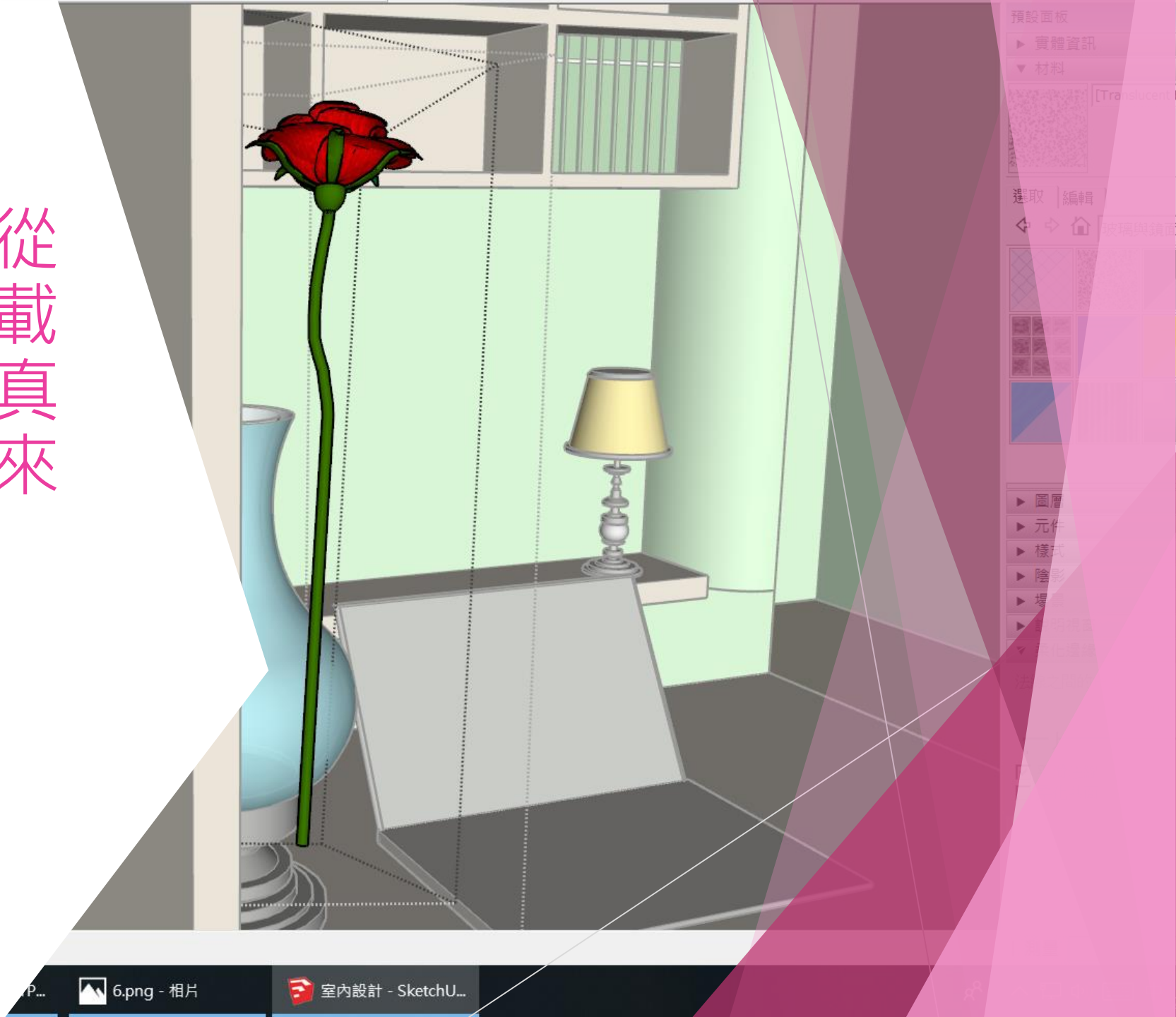
各種燈座 和浴缸



小水晶



這朵花是我唯一從
3D warehouse下載
的物件。因為我真的
畫不出來







homekoo.com



丹麦本色II家具A21007



丹麦本色II家具A21007

總結

- ▶ 其實做這些**3D**圖還蠻有趣的，每次面對複雜的物件，都要構思一陣子才畫得出來，在思索的過程中常常又蹦出新的創意。剛開始在想如何做枕頭時，苦惱了一天，就連作夢也在思考如何才畫的出來，後來我在做半圓弧面時就想到弧線的路徑跟隨，因此枕頭的問題就迎刃而解。後來浴缸和墊子也是用類似的方法畫出來。

球 鳴人宇佐助的 對決



筆



停止重力。



作業 - Google Chr



6.png - 相片



室內設計 - PowerP...



鉛筆 - SketchUp 20...