

목차

01 02 03

아이템

소개

진행상황

보고

앞으로의

계획

01. 아이템 소개

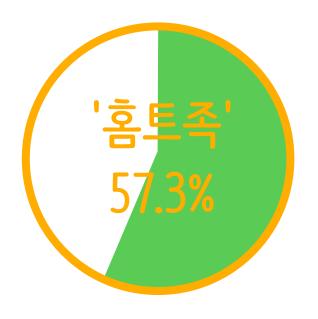
- 개발 동기
- 캐릭터 TOTO
- 주요 기능
- 상세 기능

01 | 개발 동기

성인남녀 57%, 집에서 운동하는 '홈트족'

성인남녀 831명 대상 설문조사 결과, 자료제공:잡코리아x알바몬

Q. 홈트족 생활을 하는 이유는 무엇인가요?



- 1. 별도의 비용이 들지 않아서 58.2%
- 2. 남의 시선을 신경 쓰지 않아도 돼서 37.8%
- 3. 시간 제약이 없어서, 여유롭게 할 수 있어서35.5%
- 4. 쉽게 따라할 수 있는 컨텐츠가 있어서 26.7%
- 5. 건강 관리를 위해 10.5%

02 I 캐릭터 TOTO

집에서 외롭게 홀로 운동하는 홈트족들에게사막의 오아시스, 선인장같은 존재가 되기를 바라는 마음으로 선인장 캐릭터 설정



03 | 주요 기능

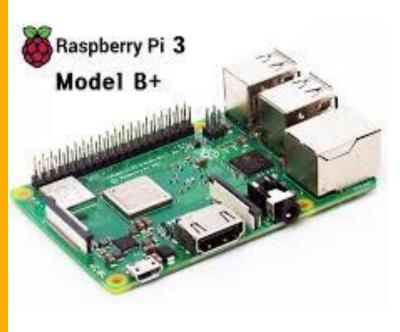
안드로이드 앱



- 사용자로부터 입력 받은 운동 계획을 라즈베리파이로 전송
- 푸시 알람으로 운동 계획 알림
- 운동 종류에 대한 설명과 사진 제공

03 | 주요 기능

AI스피커



- 음성으로 카운팅 해줌
- 사용자로부터 '빠르게', '느리게' 키워드를 인식하여 카운팅 속도를 조절해줌
- LCD를 통해 카운팅 숫자와 격려 의 문구를 보여줌

03 I 상세 기능

안드로이드

운동 정보 입력 후

라즈베리파이로 전송

라즈베리

스피커로 카운트 출력,

키워드 인식

라즈베리

앱으로부터 전달받은

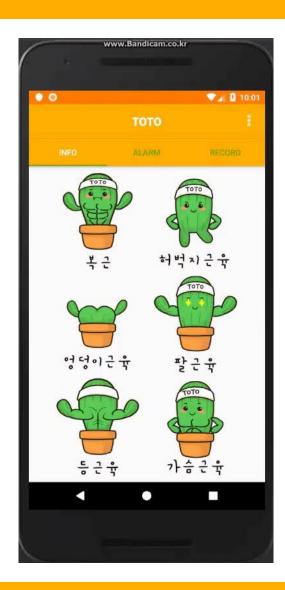
운동정보를 파싱함

라즈베리

키워드 인식을 통한

속도 조절

04 I 어플 시연 영상



02. 진행상황 보고

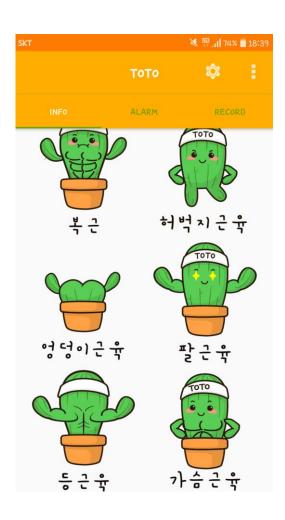
- 아이템 개발
- 리워드 제품
- 크라우드 펀딩 페이지
- 제품 촬영





앱의 기본 동작 구현이 끝남

- 사용자가 각 부위별 운동을 선택하여
 자신의 운동 계획에 추가할 수 있음
- 원하는 날짜, 시간대에 푸시로 알람을 받을 수 있음
- 레코드를 통해 지금까지 해왔던 운동 들에 대한 기록을 받아올 수 있음



다양한 운동 콘텐츠 제작

- 사용자가 계획을 직접 짜지 않고, 테 마별 혹은 부위별로 이미 짜여진 운동 계획을 제공할 예정
- 운동을 한 정도에 따라 캐릭터를 키워 나갈 수 있도록 하여 재미요소를 추가 하고자 함
- 운동을 게임처럼 즐길 수 있도록 함



AI 스피커

 운동 횟수 카운팅, 운동 강도 조절 등의 기능이 구현됨

문제점

- AI 스피커 ↔ 모바일 앱 통신
- 블루투스 스피커는 전자파 적합 인증과 KS/KC 인증 등이 필요
- 스피커 부품의 품질 및 조달 문제



02 I 리워드 제품

1. 스티커



- 메인 캐릭터 스티커
- 스티커 한 장에는총 3가지 디자인이 존재함

02 I 리워드 제품

2. 스포츠타올



- 홈트레이닝 관련 아이템인 만큼 관련된 제품을 리워 드로 드리고자함
 - 메인 캐릭터의 컬러에 맞 춰 주황색의 스포츠 타올 에 로고를 넣어 제작함

02 I 리워드 제품

3. 보틀

트라이탄 마이보틀500 뚜껑색상: 연두색 인쇄크기: 30 x 50 mm

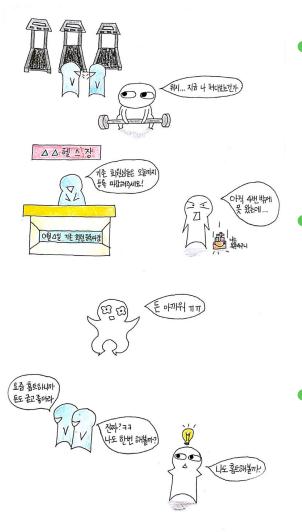






- 사용자의 편의성을 위해 내용물의 온 도에 관계없이 편히 사용할 수 있는 트 라이탄 보틀로 준비함
- 메인 캐릭터의 주컬러와 맞춰 연두색을 사용함으로써 건강하고 비타민 느낌을 주도록 함

03 I 크라우드 펀딩 페이지



- 만화 도입부를 이용하여 홈트레이닝을 하게 되는 계기에 대한 공감을 얻고자 함
 - 홈트족의 증가 추세, 아이템의 장점 등을 부각하여 아이템의 유용성을 강 조하고자 함
 - 제품 촬영을 완료하는 대로 리워드 제품 사진 추가 및 아이템의 기능 관련 영상을 추가할 예정

04 I 제품 촬영

현재 견적서를 전송 완료한 상태로 촬영 날짜를 잡고자 함



앞으로의 계획

- 촬영팀과의 서브 리워드 제품 촬영이 있을 예정
- 안드로이드 앱에 관해서 콘텐츠 회의를 한 후
 개발에 들어갈 예정

G&A