

《IP 形象“星核仔”著作权及商标使用独占许可合同》

合同编号：XH-XHZ-YS-2022-001

甲方（许可方）

名称：星核文化科技发展有限公司

法定代表人：_____

地址：_____

联系方式：_____

乙方（被许可方）

名称：为嘉影视制作有限公司

法定代表人：_____

地址：_____

联系方式：_____

鉴于条款

1. 甲方系 IP 形象“星核仔”（以下简称“本 IP”）的合法著作权人，依法享有本 IP 的著作权（著作权登记号：_____）；同时，甲方系“星核公司系列商标”“星核仔图形商标”（以下统称“本商标”，具体核准注册的商标类别、商标注册证号详询甲方法务部，乙方可向甲方法务部申请查询核实，核心对应文娱服务类第 41 类）的合法注册人，依法享有本商标的商标专用权。
2. 乙方系从事影视制作、发行及衍生品开发的企业，拟拍摄科幻电影《XX 星际纪元》，希望获得本 IP 的著作权独占许可使用权及本商标的独占许可使用权，用于电影配角形象、海报及衍生品开发相关业务，涵盖内容媒介授权与衍生品授权场景。
3. 甲乙双方本着平等自愿、诚实信用的原则，经友好协商，就甲方独占许可乙方使用本 IP 著作权及本商标事宜达成如下协议，以资共同遵守。

第一条 许可内容

1.1 著作权许可

- 1.1.1 许可类型：独占许可（仅乙方有权在本合同约定范围内使用本 IP，甲方不得自行使用本 IP 用于科幻影视角色、海报及衍生品相关场景，也不得将本 IP 在“科幻电影配角形象、海报及衍生品开发”领域许可给任何第三方使用）。
- 1.1.2 许可地域范围：全球（含境内外电影发行及衍生品销售区域）。
- 1.1.3 许可媒介及场景范围：内容媒介授权、衍生品授权两类场景，具体用于科幻电影《XX 星际纪元》的配角形象塑造（包括角色造型、动作设计、台词绑定等）、电影海报（含预热海报、公映海报、境外发行海报等）设计制作，以及基于本 IP 的衍生品开发（包括但不限于玩具、文具、服饰、数码周边等）的设计、生产及销售。
- 1.1.4 许可使用方式：乙方有权将本 IP 用于上述电影制作、海报宣传及衍生品开发全流程，包括但不限于剧本创作、拍摄制作、发行推广、衍生品生产销售及相关宣传物料制作，仅限《XX 星际纪元》电影及相关衍生品运营场景使用。

1.2 商标使用许可

1.2.1 许可商标：包括“星核公司系列商标”“星核仔图形商标”（具体以甲方法务部提供的商标注册清单为准，核心注册类别覆盖文娱服务类第41类）。

1.2.2 许可类型：独占许可（仅乙方有权在本合同约定范围内使用本商标，甲方不得自行使用本商标用于科幻影视角色、海报及衍生品相关场景，也不得将本商标在“科幻电影配角形象、海报及衍生品开发”领域许可给任何第三方使用）。

1.2.3 许可地域范围：全球（与著作权许可地域范围一致）。

1.2.4 许可使用范围：仅限用于本合同1.1.3约定的《XX星际纪元》电影配角形象、海报及衍生品，使用场景需与本IP著作权的使用场景保持一致，不得超出“该电影及相关衍生品”范围使用本商标。

1.2.5 许可使用方式：乙方应按照甲方提供的商标使用规范（包括但不限于商标的标准样式、颜色、尺寸比例、使用位置、禁用情形等）使用本商标，不得擅自改变商标的显著特征；如需结合本IP进行组合使用（如衍生品同时呈现本IP形象与本商标），组合方案需提前提交甲方审核，经甲方书面同意后方可实施。

1.3 统一许可期限

本合同项下著作权许可与商标使用许可的期限一致，均为5年，自2022年12月1日起至2027年11月30日止。合同期限届满前30日内，乙方如需续展，应书面通知甲方，双方另行协商续展事宜；未书面提出续展的，本合同期限届满后自动终止，乙方应立即停止使用本IP及本商标。

第二条 许可费用及支付方式

2.1 许可费用构成：本合同项下许可费用为著作权独占许可与商标使用独占许可的合并费用，包括保底许可费和电影票房分成两部分，具体如下：

（1）保底许可费：人民币80万元（大写：捌拾万元整）；

（2）电影票房分成：按《XX星际纪元》电影季度票房（含境内外票房，境外票房按约定汇率折算为人民币）的1.5%计算分成。

2.2 支付方式及时间：

2.2.1 保底许可费支付：

第一期：本合同签订生效后15个工作日内，乙方支付30%保底许可费，即人民币240,000元（大写：贰拾肆万元整）；

第二期：乙方完成《XX星际纪元》剧本定稿，且本IP角色设计方案经甲方书面确认后15个工作日内，乙方支付40%保底许可费，即人民币320,000元（大写：叁拾贰万元整）；

第三期：《XX星际纪元》电影正式开机（以开机仪式日期为准）后15个工作日内，乙方支付剩余30%保底许可费，即人民币240,000元（大写：贰拾肆万元整）。

2.2.2 电影票房分成支付：

结算周期：按自然季度结算，自电影全国公映之日起算，每季度最后一日为结算基准日；

数据提交：乙方需在每季度结束后20个工作日内，向甲方提交上一季度的《电影票房分成结算报告》，包含：

① 全国电影票务综合信息管理系统出具的票房统计报表（加盖乙方公章）；

② 境外票房数据（需提供当地发行方出具的分账证明及汇率折算

依据)；

③ 双方共同指定的第三方审计机构（费用由乙方承担）出具的票房审计报告；

分成支付：甲方审核无异议后 10 个工作日内，乙方将当季分成款足额支付至甲方指定账户；若甲方对数据有异议，需在审核期内书面提出，双方需在 7 个工作日内协商确认，协商期间不影响无争议部分款项的支付。

2.3 付款账户：

甲方指定收款账户：

开户名：星核文化科技发展有限公司

开户行：_____

账 号：_____

2.4 税费承担：本合同项下所有许可费用均为含税金额，相关税费由甲方依法缴纳，乙方应配合甲方提供必要的开票信息；境外票房分成涉及的税费及汇率风险由乙方承担。

第三条 双方权利与义务

3.1 甲方权利与义务：

(1) 保证其为本 IP 的合法著作权人及本商标的合法注册人，本 IP 及本商标权属无瑕疵，未侵犯任何第三方的知识产权或其他合法权益；若因权属问题导致乙方遭受损失的（包括但不限于已支付的许可费、电影制作投入、衍生品开发成本、被第三方投诉索赔的费用等），甲方应承担全部赔偿责任。

(2) 本合同生效后 5 个工作日内，向乙方提供本 IP 的标准素材包（包括但不限于矢量图、高清图片、3D 基础模型、核心元素规范等）及本商标的使用规范（包括但不限于标准样式、颜色、尺寸比例、使用禁忌等），并对乙方的角色设计、海报制作等提供必要的技术指导；乙方查询商标注册信息时，甲方法务部应予以配合。

(3) 有权对乙方使用本 IP 及本商标的行为进行监督，包括但不限于审核本 IP 角色设计方案、电影海报样稿、衍生品设计稿，核查票房数据及审计报告，发现乙方超范围使用、擅自修改核心元素等违规行为的，有权要求乙方限期整改。

(4) 按照本合同约定收取许可费用，不得无故拒绝或拖延确认相关报告及证明材料。

(5) 负责本商标的续展、维权等相关事宜，确保本合同期限内本商标持续有效；若本商标面临第三方侵权，甲方有权采取维权措施，乙方应予以必要配合。

(6) 在独占许可范围内，不得将本 IP 及本商标再许可给第三方，不得干涉乙方在本合同约定范围内的合法使用行为。

3.2 乙方权利与义务：

(1) 有权在本合同约定的许可范围、期限内独占使用本 IP 及本商标，未经甲方书面同意，不得超出约定范围使用（包括但不限于用于其他影视项目、转许可第三方使用、超出约定衍生品品类开发等）。

(2) 严格按照甲方提供的 IP 素材及核心元素规范使用本 IP，不得擅自修改本 IP 的核心造型、色彩、标识等核心元素；严格按照甲方提供的商标使用规范使用本商标，不得擅自改变商标的图形、文字、颜色组合等显著特征，不得变形、拆分使用本商标。如需对本 IP 或本商标进行合理调整以适配电影角色、海

报或衍生品设计,应提前将调整方案提交甲方审核,经甲方书面同意后方可实施。

(3) 按本合同约定的时间和金额支付许可费用,不得逾期支付;按时提交剧本定稿证明、IP 角色设计方案确认文件、开机证明及季度票房结算报告,配合甲方及第三方审计机构的审计工作,不得少报、瞒报电影票房。

(4) 保证《XX 星际纪元》电影内容合法合规,符合影视审查相关规定,不得包含违法违规、违背公序良俗的内容;衍生品质量符合国家相关标准,不得因电影内容或衍生品质量问题损害本 IP 及本商标的形象及声誉;若造成形象受损,应承担甲方为修复 IP 及商标形象产生的合理费用(包括但不限于公关费、宣传费等)。

(5) 在使用本商标的电影海报、衍生品及相关宣传物料上,应在显著位置标注商标注册标记(®)及“商标权人:星核文化科技发展有限公司”字样,标注方式应符合《中华人民共和国商标法》及相关规定。

(6) 本合同终止后,不得继续使用本 IP 及本商标进行新的电影制作、海报宣传或衍生品开发;对于已生产但未销售完毕的含本 IP 及本商标的衍生品,应在合同终止后 3 个月内清理完毕,逾期未清理的,视为超范围使用,应承担相应违约责任。

(7) 未经甲方书面同意,不得将本合同项下的权利或义务转让给第三方,不得将甲方提供的 IP 素材、商标素材泄露给任何第三方。

(8) 发现第三方侵犯本 IP 著作权或本商标专用权的,应及时通知甲方,并配合甲方进行维权。

第四条 知识产权保护

4.1 本合同项下的 IP 形象“星核仔”的著作权、“星核公司系列商标”及“星核仔图形商标”的商标专用权仍归甲方所有,乙方仅获得本合同约定范围内的独占使用权,不得主张对本 IP 或本商标的任何知识产权。

4.2 乙方在使用本 IP 及本商标过程中,应严格遵守《中华人民共和国著作权法》《中华人民共和国商标法》《电影管理条例》等相关法律法规,不得实施任何侵犯甲方知识产权的行为。

4.3 任何一方发现第三方侵犯本 IP 著作权或本商标专用权的,应及时通知对方;甲方有权采取维权措施(包括但不限于发律师函、诉讼等),乙方应予以必要的配合(包括提供侵权证据、协助调查等),维权产生的费用及获得的赔偿归甲方所有。

4.4 乙方不得利用本 IP 或本商标从事任何违法违规活动,不得损害甲方及本 IP、本商标的形象和声誉,否则应承担全部责任。

4.5 本合同终止后,乙方应立即停止使用本 IP 及本商标,不得留存任何用于继续使用的素材、设计稿、模具等;甲方有权对乙方的清理情况进行核查,乙方应予以配合。

第五条 违约责任

5.1 乙方逾期支付许可费用的,每逾期一日,应按逾期金额的 0.05%向甲方支付违约金;逾期超过 30 日的,甲方有权单方解除本合同,乙方需支付全部未付费用及违约金(按未付金额的 20%计算),且甲方有权收回本 IP 及本商标的独占许可权,乙方应停止使用本 IP 及本商标并下架相关内容、召回违规衍生品。

5.2 乙方超范围使用本 IP 或本商标、擅自修改本 IP 核心元素或本商标显著特

征的，应向甲方支付违约金人民币 300,000 元（大写：叁拾万元整），并立即停止违规行为、下架违规内容、召回违规衍生品（召回费用由乙方承担）；若违规使用导致本 IP 或本商标形象严重受损，乙方还需承担甲方为修复 IP 及商标形象产生的公关费用。

5.3 乙方瞒报、少报电影票房的，除需补足未付分成款外，还应按少报金额的 50% 向甲方支付违约金；若情节严重（累计少报金额超过 100 万元），甲方有权单方解除本合同，并要求乙方支付保底许可费总额的 50% 作为额外赔偿。

5.4 乙方未按约定标注商标注册标记及商标权人信息，或擅自改变商标使用规范导致商标形象受损的，应向甲方支付违约金人民币 50,000 元（大写：伍万元整），并限期整改；逾期未整改的，甲方有权暂停许可，直至乙方整改完毕，由此造成的电影推广或衍生品销售损失由乙方自行承担。

5.5 甲方在许可期限内，擅自将本 IP 及本商标的相同使用方式许可给第三方的，应向乙方支付违约金人民币 800,000 元（大写：捌拾万元整），并立即终止与第三方的合作，赔偿乙方因此遭受的损失（包括电影前期制作损失、市场份额损失等）。

5.6 甲方因本 IP 或本商标权属问题导致乙方无法使用的，除退还全部许可费用外，还应赔偿乙方已投入的电影制作、宣传、衍生品开发成本（按乙方提供的有效合同及付款凭证计算），且乙方有权单方解除本合同。

5.7 任何一方单方解除合同但不符合本合同约定条件的，应向对方支付违约金人民币 100,000 元（大写：壹拾万元整）；若违约金不足以弥补对方损失的，还应赔偿不足部分。

第六条 合同的变更与解除

6.1 对本合同的任何变更、补充，均需双方协商一致并签订书面协议，书面协议与本合同具有同等法律效力。

6.2 发生不可抗力（包括但不限于地震、火灾、战争、政策调整、疫情防控、电影无法正常拍摄或公映等无法预见、无法避免且无法克服的客观情况）导致本合同无法履行的，双方可协商解除合同，互不承担违约责任；遭受不可抗力一方应及时通知对方，并在不可抗力发生后 15 日内提供相关证明材料。

6.3 一方严重违反本合同约定，经对方书面通知后 30 日内仍未整改的，守约方有权单方解除本合同，解除通知送达对方之日起生效，违约方应承担相应违约责任。

第七条 争议解决

7.1 本合同的签订、履行、解释及争议解决均适用中华人民共和国法律。

7.2 甲乙双方因本合同产生的任何争议，应首先通过友好协商解决；协商不成的，任何一方均有权向甲方所在地有管辖权的人民法院提起诉讼。

第八条 其他

8.1 本合同自双方签字盖章之日起生效。

8.2 本合同一式两份，甲乙双方各执一份，具有同等法律效力。

8.3 本合同附件（包括但不限于《IP 素材包清单》、商标使用规范、商标注册信息查询确认单、IP 及商标使用审核表等）为本合同不可分割的组成部分，与本合同具有同等法律效力。

8.4 双方之间的任何通知、函件等均应通过书面形式(包括但不限于邮寄、传真、电子邮件等)送达;通过邮寄方式送达的,以收件方签收之日为送达日;通过电子邮件方式送达的,以邮件发送成功之日为送达日。

8.5 本合同未尽事宜,由双方另行协商解决。

(以下无正文)

甲方(盖章):星核文化科技发展有限公司

法定代表人或授权代表人(签字): _____

签订日期: _____年____月____日

乙方(盖章):为嘉影视制作有限公司

法定代表人或授权代表人(签字): _____

签订日期: _____年____月____日