

jquery Mobile :

網頁手機最佳化字型

<http://www.wfublog.com/2014/02/font-family-chinese-cross-platform.html>

JQM 0-0

<http://demos.jquerymobile.com/1.4.0/pages/>

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<link rel="stylesheet"
href="http://code.jquery.com/mobile/[version]/jquery.mobile-[version].min.css" />
<script src="http://code.jquery.com/jquery-[version].min.js"></script>
<script
src="http://code.jquery.com/mobile/[version]/jquery.mobile-[version].min.js"></script>
```

```
<div data-role='page'>
<div data-role='header'>
```

多拉 A 夢 CSS3:

[http://purecss3.net/doraemon/doraemon\\_css3.html](http://purecss3.net/doraemon/doraemon_css3.html)

html5 : data- (html5 客製化 已知的tag 擴充功能使用  
data-title > header hi > title

```
<a href="#detail" data-role='button'> Goto Detail</a>
<div id="home" data-role="page" data-title='HOME'>
  <div data-role="header">
```

不要白費工夫或吃力不討好

( 1.5 )

asy 非同步 : json (網路端常用)

一般code 單一執行緒, 為同步, 執行A 時跳到 B 做一做做完在繼續處理 (同一台內的程式常用)

非同步處理 多執行緒 : A 叫 B 完後, 先往下做其他的事, 等到 B 做完回傳回來response 在做他的 ( A 開啟 B 新執行緒, B 做完後回來叫我 A 的callback method )

哪些標籤是會幫你送同步請求 (object C 哪些也要知道)

哪些 ... 非同步

Q : 同步 : <a href> , <form action="url" ....input type='submit'>

非同步 : android http://get , http://post -> 藏在不同的執行緒下 , IOS : 送 A Sy 的請求

web: image請求 (還沒顯示圖片,後面文字先出來) , audio -> 影音多媒體的  
html5 ,video, link, script

第一個是同步, 第二個以後就是非同步 (css,js, 圖...) chrome> 檢查  
>network

是否同步是指 回應是否同步

1-5 -> jqueryMobile a href 去到 1-5-1 , 1-5-1是非同步請求, 1-5 還在背景執行

使用framework 時要注意 會把原本的tag屬性蓋掉 ,所以 程式處理架構會被改變, 改成非同步執行時會有一些問題, 比方說該呼叫callback 時因為他不會進入callback (改變執行行為) 會影響後面的執行

同步變非同步 : ajax : asynchronous javascript and XML (原始技術 : XMLHttpRequest)  
data-ajax : 使用非同步處理  
在jquery 中預設都是

整理文件 : 比對 兩邊用

jquery ajax 向googlemap / geocoder 請求

webservicex 網站 ( ) 我要查天氣 getcitybycountry

CWB 中央氣象局 X M L opendata : <http://opendata.cwb.gov.tw/index>

第二個 : <http://worldweather.wmo.int/tc/dataguide.html>

<https://openweathermap.org/api>

<a href="Sample1-5.html" data-role="button" data-transition="slide" data-direction="reverse"  
>GoBack 1-5</a>

<a href="Sample1-5.html" data-role="button" data-transition="slide" data-direction="reverse"  
data-ajax=false>GoBack 1-5 without ajax</a>

jqueryUI MOBILE 如何改介面

電腦有乙太網路 所以 可以 (手機 : 連相同的wifi網路)

(1-6)

<a href="Sample1-6-1.html" data-role="button" data-icon="arrow-r"  
data-transition="flip">Go to Sample1-6-1.html with AJAX</a>

(1-7)

<a href="mailto:patty\_tai@uuu.com.tw" data-role="button" >Mail To</a>

<a href="sms0987654321" data-role="button" >SMS To</a>

```
<a href="mailto:admin@uuu.com.tw?
cc=patty_tai@uuu.com.tw&subject=Test%20Mail&body=This%20is
%20a%20test%20from%20HTML5" data-role='button'>Mail to Patty
with Content</a>
<a href="tel:0225149191" data-role='button'>Make Phone Call to
UCOM</a>
<a href="sms:0987654321?body=Test%20Data" data-role='button'> Send MSG to
Someone</a>
```

(1-8)

```
<a href="#" data-role="button" data-icon="back" data-rel="back">Go back</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" >Go to Sample1-8-1.html with
default</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='fade'>Go to
Sample1-8-1.html with fade</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='flip'>Go to
Sample1-8-1.html with flip</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='pop'>Go to
Sample1-8-1.html with pop</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='slide'>Go to
Sample1-8-1.html with slide</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='slidedown'>Go to
Sample1-8-1.html with slidedown</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='slideup'>Go to
Sample1-8-1.html with slideup</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='turn'>Go to
Sample1-8-1.html with turn</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='flow'>Go to
Sample1-8-1.html with flow</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='slidefade'>Go to
Sample1-8-1.html with slidefade</a>
```

```
<a href="Sample1-8-1.html" data-role="button" data-transition='non'>Go to
Sample1-8-1.html with transition</a>
```

(1-9)

jquery Mobile 跟apple app 一樣, A->B , 由 B-> A 第二頁的東西(B)會刪掉 , (但chrome 不准 , 他會做一些cache)

效能調笑 : 會把 常用的兩夜cache j 留存下來

什麼要加 cache cahce 有時候亂做會更慢.... 要注意

(2-1)

TOOLBAR : MEANS FOOTER ,HEADER

position:fixed

(2-2)

full-screen : header 不佔空間, 變透明 ->

```
<div data-role="header" data-position="fixed" data-fullscreen="true">
yotobashi
```

沒有工具的形況下 什麼是設計

iphone 大頭針不是紅色會被退件, (除了現在位置上可以改)

第一版會用系統建議的 navigation bar :顏色

網頁程式有些要release (javascript 純OO??? 都是多型型別 所以吃記憶體 jquery 可以做static) -> 看jquery

(同步處理跟非同步處理)

jquery source 有註解

(2-3)header 中的超連結 會變成button

```
<div data-role="header">
  <a href="#" data-rel="back" data-icon="back">BACK</a>
```

iphone 可能被退件的理由 : 不夠高雅, 還有記憶體問題 -> IOS design pattern  
看設計的書

javascript 不會有overloading -> 參數可無限多;

(2-4)toolbar

<http://demos.jquerymobile.com/1.4.5/toolbar/>

data-add-back-btn="true" (1.4 後放置位置不同)

jqueryMobile theme: (配完色下載)

<http://themeroller.jquerymobile.com/>

專門教學 IOS 的 appcoda :

<http://www.appcoda.com/>

(2-6)

(2-7)Andoird : 放 header (navigation.appname 可以看是什麼樣的瀏覽器)

超過五個就會變成像 line的排版

```
<div data-role="footer" data-position="fixed">
```

```
<div data-role="navbar" data-iconpos="top" >
<ul>
  <li><a href="#page1" data-icon="gear" data-transition="none">PAGE1</a></li>
  <li><a href="#page2" data-icon="grid" data-transition="none">PAGE2</a></li>
  <li><a href="#page3" data-icon="info" data-transition="none">PAGE3</a></li>
  <li><a href="#page4" data-icon="star" data-transition="none">PAGE4</a></li>
  <li><a href="#page5" data-icon="info" data-transition="none">PAGE5</a></li>
  <li><a href="#page6" data-icon="star" data-transition="none">PAGE6</a></li>
</ul>
</div>
</div>
```

chape 3: button : 超連結

(3-1)

蝦皮拍賣：登入適用手機號碼跟臨時帳號（類似line，而且一開始釋出手機版，才變成網路版）

line : 手機帳號

因為jquerymobile 要瀏覽器支援 html5  
比較舊的瀏覽器可以用這個方式模擬  
class="ui-button " ui 開頭

(3-4) 客製化icon:

18\*18 以上, 一般用 32\*32 或 36\*36

collection view  $\sim$  gridview

(4)

清單

- li (ol>li)

table tr, td
--------------

GridView , UICollectionView (例如產品清單, ios5.0, ios6.0)

pholymothsom : (javascript OO)

用上層型別宣告變數, 參考到下層型別建立的物件 (多型), 只能使用到上層型別的method

[illegible]

javascript :: must study :: (MDN)

[https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/A\\_re-introduction\\_to\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/A_re-introduction_to_JavaScript)  
[https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/Introduction\\_to\\_Object-Oriented\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/Introduction_to_Object-Oriented_JavaScript)

音樂App

bpm (音樂節拍) 節拍配合 運動器材 穩定的步調

[http://blog.xuite.net/lapuda.chen/PaulBlog/221866406-%E5%A6%82%E6%9E%9C%E7%9C%8B%E4%BA%86%E6%AD%A4%E6%96%87%E4%BD%A0%E9%82%84%E4%B8%8D%E6%87%82%E5%82%85%E9%87%8C%E8%91%89%E8%AE%8A%E6%8F%9B\(Fourier+Transform\)%EF%BC%8C%E9%82%A3%E5%B0%B1%E9%81%8E%E4%BE%86%E6%8E%90%E6%AD%BB%E6%88%91%E5%90%A7!](http://blog.xuite.net/lapuda.chen/PaulBlog/221866406-%E5%A6%82%E6%9E%9C%E7%9C%8B%E4%BA%86%E6%AD%A4%E6%96%87%E4%BD%A0%E9%82%84%E4%B8%8D%E6%87%82%E5%82%85%E9%87%8C%E8%91%89%E8%AE%8A%E6%8F%9B(Fourier+Transform)%EF%BC%8C%E9%82%A3%E5%B0%B1%E9%81%8E%E4%BE%86%E6%8E%90%E6%AD%BB%E6%88%91%E5%90%A7!)

音樂要用到：傅立葉轉換 (音頻換因播)

apple 官網有function

運動市場 跟 不同bpm適合馬拉松的配數

整理 一下

運算子：(java 有七項) 邏輯 比較 左右移 三元

property：object-C 的封裝

有努力就會用到 javascript / OO

唸書 還有基本

html 那些是輸入項 (三項)

input select textarea

其他type 不同

IOS 上的輸入項

text textfiled picker

andorid

MQTT android /IOS/JQM

(5)

收鍵盤 跳鍵盤 把要輸入的欄位往上提不會被鍵盤遮住

手機版網頁 : keyboard type

```
<div data-role="fieldcontain">
  <label>age </label>
  <input type="range" id="age" name="age" min=1 max=150 value="20">
</div>
```

```
<div data-role="fieldcontain">
  <div data-role="rangeslider">
    <label>Min~max </label>
    <input type="range" id="min" min=100 max=500 value="150">
    <input type="range" id="max" min=100 max=500 value="300" >
  </div>
</div>
```

// name 是只有輸入項才可以加的 input, select ..... ,其他都只能加id

//label "for"

```
<div data-role="fieldcontain">
<label> Size(單選)</label>
  <div data-role="controlgroup" data-type="horizontal">
    <input type="radio" id="xs" value='xs' name="size"><label for>XS </label>
    <input type="radio" id="s" value='s' name="size"><label for>S </label>
    <input type="radio" id="m" value='m' name="size" ><label for>M </label>
    <input type="radio" id="l" value='l' name="size"><label for>L </label>
    <input type="radio" id="xl" value='xl' name="size"><label for>XL </label>
  </div>
</div>
```

```
<div data-role="fieldcontain">
<label> Hobby(多選)</label>
  <div data-role="controlgroup" data-type="horizontal">
    <input type="checkbox" id="xs" value='xs' name="size"><label for>XS
</label>
    <input type="checkbox" id="s" value='s' name="size"><label for>S </label>
    <input type="checkbox" id="m" value='m' name="size" ><label for>M </label>
    <input type="checkbox" id="l" value='l' name="size"><label for>L </label>
    <input type="checkbox" id="xl" value='xl' name="size"><label for>XL </label>
  </div>
</div>
```

//iphone 沒有radio button ,那是網頁才有的

//沒有辦法控制home鍵 寫得出來也無法上架

使用者 min > max 會選出這樣的狀況  
(也可以用兩個 scroller point )  
所以購物網都適用 checkbox 自訂範圍

jquery mobile 的 input type  
input type="time" id="birth" name="birth"  
type = number , date (可以選)  
type = range (slider bar )

(id 前端用的 name : 後端用的)

正規表示式 (原先是銀行使用,unit 系統就有的)

java:

<https://www.javaworld.com.tw/jute/post/view?bid=20&id=130126>

<http://www.ewdna.com/2009/01/javautilregexpatternmatcher.html>

<http://regexlib.com/Search.aspx?k=credit%20card>

javascript

[https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular\\_Expressions](https://developer.mozilla.org/zh-TW/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular_Expressions)  
regexp

?? bootstrap vs jqm 為什麼前者比較有名

data-native-menu="false" 為了讓網頁, android, iphone 三種平台顯示的方式一樣 (不然文件要做不同的)

第三方備份 (google Drive)

select : (ios: pickerview)

```
<div data-role="fieldcontain">
  <label for="gender">Gender</gender>
  <select id="gender" data-native-menu="false">
    <option>請選擇..</option> // darmin 假選項
    <option>Male</option>
    <option>Female</option>
  </select>
</div>
```

//二選一的話 slider 是指switch // 三項的話會卡住

```
<div data-role="fieldcontain">
  <label for="gender">Gender</gender>
  <select id="gender" data-native-menu="false" data-role="slider">
    <option>Male</option>
```



```
        <option>Female</option>
    </select>
</div>
```

(6) 列表 : tableview controller

fb 影像處理程式

影音處理的話 還是要用到native code -> 記憶體管理

JQueryMobile

```
ol 或ul
    li /li
/ol or /ul
```

apple app coda customise

<http://www.appcoda.com/customize-table-view-cells-for-uitableview/>

javascript的安全性

<http://openhome.cc/Gossip/JavaScript/SecurityConstraint.html>

<http://www.ibm.com/developerworks/cn/rational/r-cn-appscanjavascriptleak/>

<https://read01.com/3BeJ4.html>

<http://www.gss.com.tw/index.php/security/1014-javascript>

<http://blog.trendmicro.com.tw/?p=2442>

<http://blog.roodo.com/rocksaying/archives/2636558.html>

```
1    var my_JSON_object = !(/^,;{}\[\\]0-9.\-+Eaeflnr-u \n\r\t]/.test(
2    text.replace(/\"([^\"])*"/g, "")))
3    && eval('(' + text + ')');
```

machine code (c/ objectC) 到不同的環境 O 就不能編譯

2009 首次進入應用程式的50名

RoR!!!!

(6-4)tableview-有 搜尋列功能 :

```
<div data-role="content">
    <ul data-role="listview" data-filter="true" data-filter-placeholder="請輸入關鍵字">
        <li data-filtertext="client server" ><a href="#">jQuery</a></li>
    .....
```

java7後出現一個安全性漏洞 尤其在 client applet 2013年

Facebook login using swift2.0 and ios9.1

<http://stackoverflow.com/questions/33481462/how-can-i-do-a-facebook-login-using-swift-2-0-and-ios-9-1>

<https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/ios#setup>

facebook IOS sdk : <https://github.com/facebook/facebook-sdk-swift/releases>  
(舊版)

<https://developers.facebook.com/docs/ios/downloads>

2000年前後

MSSQL blaster (computer worm)

iloveyou worm

facebook tutorial

<http://studyswift.blogspot.tw/2016/01/facebook-sdk-and-swift-create-facebook.html>

<http://studyswift.blogspot.tw/2016/01/facebook-sdk-and-swift-create-facebook.html>

<ul data-role="listview" data-filter="true" data-filter-placeholder="Keyword"  
data-autodividers="true">

(6-7)

Css3 (... ellipsis): text-overflow: ellipsis/clip

=====

online booking system

booking : place , time schedule (and make appointment)

=== MQTT dashboard (IoT)

<http://blog.maxkit.com.tw/2014/01/mqtt.html>

map , 權限 ,裝置

=====

IOS undo manager : (尤其有刪除功能)

<https://developer.apple.com/library/content/documentation/Cocoa/Conceptual/UndoArchitecture/Articles/UndoManager.html>

IOS redo manager :

[https://developer.apple.com/library/content/documentation/General/Conceptual/Devpedia-Co  
coaApp/UndoManager.html](https://developer.apple.com/library/content/documentation/General/Conceptual/Devpedia-Co<br/>coaApp/UndoManager.html)

==== JQM : reflow , 或 ColumnToggle (!!! 變小的時候哪些欄位會縮小)

<http://demos.jquerymobile.com/1.4.1/table-column-toggle/>

```
<table data-role="table" data-mode="columntoggle" id="my-table">  
<th data-priority="1">I'm very important</th>
```

===== AppCoda =====

code4App :

client端 存資料 : storage, cookie

<http://huan-lin.blogspot.com/2012/06/html5-web-storage.html>

(7)

====android for Eclipse ==== JQM

windows> Device 連接 android

<http://www.inote.tw/how-to-set-android-development-environment-with-android-sdk>

android sdk (command line )

android 4.4.2 最穩定 (寶可夢)

Script link : 非同步

====android for Eclipse ==== JQM

windows> Device 連接 android

<http://www.inote.tw/how-to-set-android-development-environment-with-android-sdk>

android sdk (command line )

android 4.4.2 最穩定 (寶可夢)

====(7)

jquerymobile , jquery 的事件程式 都是全部小寫

注意寫程式的順序 : jquery 後 , jquerymobile 前

```

<link rel="stylesheet" href="http://code.jquery.com/mobile/1.4.5/jquery.mobile-1.4.5.min.css"
/>
<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.1.min.js"></script>
<script>
    $(document).on("mobileinit", mobileinitHandler);

    function mobileinitHandler(){
        alert("");

    }
</script>
<script src="http://code.jquery.com/mobile/1.4.5/jquery.mobile-1.4.5.min.js"></script>

```

### (7-1 !!!) 記憶體問題

對話窗的時候 會用第一次舊有記憶體的 (因為結構相同) 他會使用之前的結構 (只塞資料) (先按3, 或先案1 就會樣子不同)  
 第一個先做, 要用 detail 時才會載入第二段的html  
 所以要更改成不同的結構 ,(加個什麼)

android 要先做了activity 才能載入 資料庫的程式 ,不然會閃退

<https://www.hackingwithswift.com/new-syntax-swift-2-error-handling-try-catch>

swift 2 : try catch : NSError

記憶體的問題

要乖乖用regular exception

===(7-2)=====

吐司 : 會自己消失的對話窗 android

聲音對動畫的效果

API: 辨識工具

<http://bluenet.pixnet.net/blog/post/45682078-%E8%AA%9E%E9%9F%B3%E8%BE%A8%E8%AD%98%E3%80%81%E5%9C%96%E5%83%8F%E8%BE%A8%E8%AD%98%E2%80%A6%E7%AD%89%E5%90%84%E5%BC%8F%E5%A5%BD%E7%94%A8%E8%BE%A8%E8%AD%98%E5%B7%A5%E5%85%B7%E7%9A%84>

swift 的

<https://www.swiftmi.com/topic/96.html>

===== (7-8) =====

CSS :::

全尺寸 : 5 種尺寸

margin: auto : 重直至中

background :url(images/arrow\_left.png) no-repeat //可以塞三張圖  
css的志中 background 可以 background-position:left center ,right center, center center  
所以 背景總共可以放9張圖

IOS:

手機不支援upside down (因為賈伯斯對於單手可以使用手機 而且按得到home 健)

ipad 才有upside down

所有手機home 建在上當作是錯誤操作 (不到頭轉)

=====

===== (12/09) =====

phoneGap Event API

eclipse: aptana (web editor on linux)

寫code 時候 ( )

大概要指定(主要)哪些版本 (那我就跟寶可夢一樣) java6 , android 4.0 (sdk tool : 15->19  
->19),

(android maxima , minima version , compiler version)

I O S : (今 10: 8,9,10 ,兩年前)

AppCoda -> 學 swift 3.0 tutorial !!!!

一週裡面 面試 1,2個月

要等一下 不要著急 (一個月)

第一個月撐過去

要給人感覺很好

一年半 (到兩年) 左右就可以換公司

家電控制的 device driver

p.94 :

phonegap : 用指令建立ios/ android 專案

再把剛放進去的放進去 ,

anodird : import 那個剛建立的專案

IOS:

ios : www下面

android : asset / www

安裝 :

PhoneGap

• <http://phonegap.com/>

- ~/Desktop/app/ 以 ( ~/Desktop/app/ )

xml 有編碼設定 encoding : UTF-8 !!!! 很重要要寫 尤其中文不要寫在java 程市

makrup language <> 才可以規定 encoding  
javascript 照專案編碼 ,因為他是程式語言  
養成習慣壓zip ,

devices.xml -> 在新裝的eclipse

出差請帶 router

=====0Mac OS Android 能 =====

android > 切到 java > 安裝android : (看pdf)

import

properties, UTF8 , android >, java version , java compiler (三個檢查) (不要踩到M S 950)

- 7PhoneGap/lib/android
  - 可發Eclipse Android SDK 以 • 可發 以 PhoneGap/lib/android/bin
  - export PATH
- export PATH=\${PATH}:/Applications/eclipse/android-sdk-macosx/platform-tools:  
/Applications/eclipse/android-sdk-macosx/tools
- 能 成
- ./create ~/Desktop/app/HelloWorld\_android com.test.HelloWorld HelloWorld
- 發Eclipse 能 7 能

PhoneGap/lib/android/bin

(設定三個path : ANT\_HOME, /Applications/eclipseNeo/android-sdk-macosx )

java -version

echo \$PATH

ant -version

cd ~ (個人工作路徑)

ls -all

open .bash\_profile

export ANT\_HOME="/Users/ucomappleroot/apache-ant-1.9.3"

export

PATH=\$PATH:/Applications/eclipseNeo/android-sdk-macosx/tools:/Applications/eclipseNeo/  
android-sdk-macosx/platform-tools:\$ANT\_HOME/bin

===== I O S : =====

7PhoneGap/lib/ios

- 可發 以 PhoneGap/lib/ios/bin
- 能 成

./create ~/Desktop/app/Notification\_iOS com.test.Notification Notification

- HTML5\_APP\_Template/PhoneGap/Notification/\*.\* 7iOS

能 www 以

- Xcode 能 可 www/index.html

ios:::

cd /Users/ucomappleroot/phonegap-2.9.1/lib/ios/bin

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Notification\_ios tw.com.gillian  
Notification

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Notification\_ios tw.com.gillian  
Notification

I O S 城市只能偵測軟體動作 不能操控硬體（按鍵）； 不能操控home 鍵（軟體做得到，  
但不會審核過）

callbutton click（撥號按鍵）（以前有黑莓機）2007年第一支iphone（10年）  
device.platform

-----  
P G : 的事件類型

pause : 進入背景

resume : 進入前景

online/offline

batterycritical

batterylow

batterystatus

---

抓鞋子跟衣服上的晶片

寫過比較不會忘 I O S :

event :::

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Event\_ios com.gina.MyDiary Event  
bundleID 7天內 只能用10 次 在同一支手機上

android 很多東西裝在模擬器中, android 模擬器 就像是要加一個 V Mware (要打不同的ip, 對於電腦來說 模擬器像是另一台電腦 ,android 模擬器一定要獨顯)

(android 建議直接跑在android上面)

ios : 不是所有專案的東西都在載入 , (可以打 localhost)

正常來說一台電腦只能跑一種模擬器 不然容易跑不動

battery status : 充滿1 格

battery critical : 10%

battery low :20%

=====

IOS :

target : 改成 9

=====

phone gap

2.9.1- >4.0.3 版 android (7.0.1 not yet)

android OK

新版的環境 要裝node.js (可以不衝突)

ghost 要做 !! (winodws)

=====Compass chap13

north : 0度

東est : 90 度

CSS 邊旋轉邊移動沒問題 (會一直更新中心點) swift

jqm :

背景圖可以共顯示九張圖 :

background:url(images/compass1.png) no-repeat center center ;

三張圖 三個位置 center left , right; top ,bottom

跑步就 1/3 秒

汽車 1/30 就要更新

寶可夢是1秒鐘偵測一次 (走路) (行進速度影響偵測時間 ,怎樣才會流暢)

有些資料會記載local 端; 用 itunes 下載時 從machine code 去抓位置 (candy)

//有些比較便宜的手機會關掉底層的控制,無法用, or user off the service (not allow)



(如果手機翻轉的話畫面會不對)

android manifest.xml

activity android: screenOrientation="portrait"

退到背景時, 就不要跑了

或者也可以按按鈕決定啟動 (關於硬體的操作 都比較耗資源)

IOS : app 使用期間 才會開啟 GPS ; 不然到背景後就會先暫時關掉 (寶可夢)

Logcat

```
: : : : : : :
var watchID;

function deviceReadyHandler() {

    // try{
    //     watchID =
navigator.compass.watchHeading(successHandler,errorHandler,{frequency:100});
    //
    // }catch(err){
    //     alert("can't not init compass service "+err);
    // }
    resumeHandler();

    $(document).on("pause",pauseHanlder);
    $(document).on("resume",resumeHandler);

}

function resumeHandler(){
    //resume 要再重新開啟compass
    try{
        if(!watchID){
            watchID =
navigator.compass.watchHeading(successHandler,errorHandler,{frequency:100});
        }
    }catch(err){
        alert("can't not init compass service "+err);
    }
}

function pauseHanlder(){
    if(watchID){
        navigator.compass.clearWatch(watchID);
    }
}
```

```
        watchID = undefined;
    }
```

: : : : : : :

javascript googlemap;

android : persistance , 暫存路徑 與常駐路徑不同

android 與iphone 不同 , 暫存路徑的資料 當應用程式解除安裝後還是會留著 (藏著)

android 可以使用者自己殺資料

could not find Developer Disk Image : 實機版 I O S 太新, 太舊

=====chapter15 Acceleration : =====  
accelerometer

.accelerometer.getCurrentAcceleration() <- 少用 非同步 (測不準原理)

- accelerometer.watchAcceleration() <- 較常用 同步
- accelerometer.clearWatch () <- 就取消

xyz ->左手定則

    -y  
x+            - x  
    +y

=====chapter16 PhoneGap Camera API =====

allowEdit : true ; (有原圖跟副本)

```
navigator.camera.getPicture(successHandler, errorHandler,
    {"sourceType":Camera.PictureSourceType.PHOTOLIBRARY,
     "destinationType":Camera.DestinationType.DATA_URL //FILE_URI
    }
```

```
function successHandler(imageData){
    //alert(imageData);
    $("#photo").get(0).src=imageData;
    $("#photo").get(0).src="data:image/jpeg;base64," + imageData;
}
```

```
function shootButtonHandler(){
    try{
        navigator.camera.getPicture(shootSuccessHandler, errorHandler,
```

```

        { "sourceType": Camera.PictureSourceType.CAMERA,
          "destinationType": Camera.DestinationType.FILE_URI, //DATA_URL, //
          "allowEdit": false, "quality": 50,
          "encodingType": Camera.EncodingType.JPEG,
          "saveToPhotoAlbum": true
        }
      );
    }catch(err){
      alert("無法啟動相簿:"+err.message);
    }
  }
}

function shootSuccessHandler(imageData){
  //alert(imageData);
  $("#photo").get(0).src=imageData;
  //$("#photo").get(0).src="data:image/jpeg;base64," + imageData;
}

```

=====chapter 18 : File System

android file system

file:///android

<http://fecbob.pixnet.net/blog/post/36094091-android%E8%B3%87%E5%8E%9F%E5%A7%8B%E7%9B%AE%E9%8C%84---assets%E8%88%87res-raw%E7%9A%84%E4%B8%8D%E5%90%8C>

ios file system programming guide

[https://developer.apple.com/library/content/documentation/FileManagement/Conceptual/FileSystemProgrammingGuide/FileSystemOverview/FileSystemOverview.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40010672-CH2-SW12](https://developer.apple.com/library/content/documentation/FileManagement/Conceptual/FileSystemProgrammingGuide/FileSystemOverview/FileSystemOverview.html#//apple_ref/doc/uid/TP40010672-CH2-SW12)

sqlite sqlite : copy 到documents 下

如果資料庫

把初始的sqlite放入, 然後去雲端抓下來更新的資料 更新 (sqlite 如果資料表 資料更改, 要重新送 Apple 審查更新版)

You can get the display name for any file or directory using the displayNameAtPath: method of NSFileManager.

=====

把 gitbook 寫一寫

===播放聲音 : chapter 19 : Media

media.duration :

播放音樂後 要賃開一職 thread 去定期更新畫面上的 (bar 位置, 秒數) (-1 表式還沒有抓到 (還沒建立好))

position/ media.getDuration; (抓硬體 某種程度是非同步, 用另外一支執行緒處理)

media.pause()

media.stop();

media.release(); //影音程式, 一定做完要去release 記憶體

===== chapter GeoLocation:

googlemap

wifi 是抓乙太網路的 router (所以會有誤差距離)

所以要抓準確還是要靠native ?

var latlng = new google.maps.LatLng(23,121); //google 民用地圖不能太準,

DOM 幾個 :

B O M :

navigator : (放硬體) :B O M 五個 (browser...object)

document : contents

windows:

?

?

抓googlemap 的api;

navigator.geolocation.clearwatch (取消看地圖)

ios: googlemap

一般地圖 空照圖 混合圖

mapType: google.mpas.MapTypeId.ROADMAP

results[0], 第一個通常最準 formattedaddress

新版瀏覽器 : javascript

navigator.geolocation.getCurrentPosistion();

[http://www.w3schools.com/html/html5\\_geolocation.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp)

這隻程式 iphone phonegap2.9.0版在 ios 上會掛掉 (版本問題)

ios> debug> simulate Location > 選地點

location > custom local

Geo\_new -> code 相同，只是底層驅動程式不同

==== 要找 Cordova command line interface

如何建置新環境 新版 ->看講義

<https://cordova.apache.org/docs/en/3.0.0/guide/cli/>

\$ sudo npm install -g cordova //sudo是mac才有的 //window 不用

cordova -version

(不會跟別的版本混淆嗎?)

cordova create ...路徑 BundleID 專案名稱

(新產生的files的路徑比較不同)

cd ...路徑(如上)

cordova plugin add cordova-plugin-geolocation //需要什麼元件才載入,不然ios以前檔案很大

cordova platform add ios

phonegap 最新的版

android 舊版不能跑

還有改成 中文

cordova platform remove 把它刪掉,重加一次

cordova platform add ios

2.9.1 板除了 geolocation 以外現在大部分都可以跑

模擬器上ios 會有一點問題 要放上手機

(7-10)

chrome> network

強迫更新：同步請求 data-ajax="false"

/Users/ucomapplerooot/Documents/JMQ

android 對外請求. 規定一定要用新的一條執行緒  
(更新U I 也是要回呼主執行緒)

ajax 回呼城市 他只會把要換的中間叫進來 <body 只處理page裡的>以下  
所以上面的多loading的script,不會執行. 要在data-role="page" 下面  
<div id="detail" data-role="page">  
    <script src="Detail.js"></script>

清單元件 程式清單  
OOA , OOD, UML

漂亮的 介面網站

<http://annar2009.pixnet.net/blog/post/23669326-%E6%BC%82%E4%BA%AE%E7%9A%84%E7%B6%B2%E7%AB%99%E4%BB%8B%E9%9D%A2%E8%A8%AD%E8%A8%88---50-inspirational-e-commerce->

對話窗是要互動的, 所以一定要找到一個處發點, 要由某個action 去執行觸發互動  
初始化就要載入放旁邊

api : jquerymobile

(event)

<https://api.jquerymobile.com/category/events/>

(swipe)

<https://api.jquerymobile.com/swipe/>

iOS 較喜歡用左右swipe (上下會按到home)

\$(document).on("pageshow",)

IOS 事件執行的優先順序;

<https://read01.com/5JK2P.html>

<http://www.zendei.com/article/2799.html>

事件的執行優先順序：

query mobile

eventbubble

javascript ASI rules 3 rule , 不會自動換行

opencv IOS

[http://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/ios/image\\_manipulation/image\\_manipulation.html](http://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/ios/image_manipulation/image_manipulation.html)

前端美觀很重要

```
$(document) -> jQuery(document)
$(document).bind("mobileinit");
$(document).on("pageshow", "#home", );
on (比較新, 可以預先註冊)
```

```
$.mobile.ns = "jump-" ;
sudo class :jqmData( role='page' )// 'data-role'
```

study : jqueryUI

jqueryMobile , jquery lib 下載看程式

[http://www.w3schools.com/cssref/css\\_selectors.asp](http://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp)

(7-11)

(7-12) scroll handler:

新增 在第一筆

scroll table 捲到喜歡的位置

```
$.mobile.silentScroll(38*21); // row_height * count
```

背景顏色

```
page.backgroundColor = UIColor(red: 0x37/255, green: 0xba/255, blue: 0x46/255,
alpha: 1)
```

```
page.backgroundColor = UIColor(patternImage: UIImage(named:"bg1.png"))!
```

Geek javascript 是最早javascript底層程式

UITableView (Table View 本身非常客製化) !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

<http://www.wugaojun.com/blog/2015/05/09/ru-he-da-jian-bo-ke/>

()

<https://www.weheartswift.com/how-to-make-a-simple-table-view-with-ios-8-and-swift/>

<https://www.weheartswift.com/how-to-make-a-simple-table-view-with-ios-8-and-swift/>

I O S 8:

```
class ViewController: UIViewController, UITableViewDelegate,
UITableViewDataSource {
```

```
    func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int
    {
        return 0
    }
```

```
    func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath:
NSIndexPath) -> UITableViewCell {
        return UITableViewCell()
    }
```

```
    func tableView(tableView: UITableView, didSelectRowAtIndexPath indexPath:
NSIndexPath) {

    }
```

TMP

../ 前一頁

==== UIMotionEffect

<http://www.cocoachina.com/ios/20150121/10967.html>

[http://www.hangge.com/blog/cache/detail\\_606.html](http://www.hangge.com/blog/cache/detail_606.html)

網頁網路版 跨平台程式開發

網頁版

<http://host:port>

link 可以抓到手機本地的檔案 使用 :

file://



所以要透過 IDE android Studio , 或Xcode 的project  
UIWebView , 載入本地端網頁

http://往外的情球

本地端 : app:// 是對本地端取資料 要有callback

protocol 可以把格式制定 , 抓回來後 apache 的專案 coda 2010 年 出現 ( Android出現那年)

motorola 曾是世界第五大公司 雷曼兄弟也是大產業

===

我該下班了 明天再跟你討論好嗎?

我無法這麼晚做完 , 我明天早上跟你討論 (想打人) 你說得對 但我明天早上想想再跟你確認一次

=====

icon download :

<http://www.playpcesor.com/2015/03/icon-free-download.html>

<https://icons8.com/free-ios-7-icons-in-vector/>

[http://www.bnext.com.tw/ext\\_rss/view/id/676634](http://www.bnext.com.tw/ext_rss/view/id/676634)

NSString String C多型很厲害

如果是參考型別 , 誰什麼物件都抓得到 (java 有擋)

swift interpreter 像java

=====

: : jar 檔 建立失敗

(Cordova : 2.9.1) javascript 可以用

IOS:10

android 4.0~6.X

乖乖去問問題 ..... ()

Cordova 2.9.1 \lib\android\framework\ (硬體層的所有操控,用 java 寫的) ->

Cordova-2.9.1.jar

(環境只有4.4 , 但是這硬體層是4.0 )

716,730

Cordova 2.9.1 \lib\android\readme .....19 (19 API level -> platform 4.4.2) (如果環境有 4.0 就不用降版 , 17 API level -> android :4.0)

android update project -p . -t android-17

ant jar

===xcode 5,6,7

<http://stackoverflow.com/questions/10335747/how-to-download-xcode-4-5-6-7-8-and-get-the-dmg-or-xip-file>

=====(12/09)=====

phoneGap Event API

eclipse: aptana (web editor on linux)

寫code 時候 ( )

大概要指定(主要)哪些版本 (那我就跟寶可夢一樣) java6 , android 4.0 (sdk tool : 15->19->19),

(android maxima , minima version ,compiler version)

I O S : (今 10: 8,9,10 ,兩年前)

AppCoda -> 學 swift 3.0 tutorial !!!!

一週裡面 面試 1,2個月

要等一下 不要著急 (一個月)

第一個月撐過去

要給人感覺很好

一年半 (到兩年) 左右就可以換公司

家電控制的 device driver

p.94 :

phonegap : 用指令建立ios/ android 專案

再把剛放進去的放進去 ,

anodird : import 那個剛建立的專案

IOS:

ios : www下面

android : asset / www

安裝 :

PhoneGap

- <http://phonegap.com/>

- ~/Desktop/app/ 以 ( ~/Desktop/app/ )

xml 有編碼設定 encoding : UTF-8 !!!! 很重要要寫 尤其中文不要寫在java 程式

makrup language <> 才可以規定 encoding

javascript 照專案編碼 ,因為他是程式語言

養成習慣壓zip ,

devices.xml -> 在新裝的eclipse

出差請帶 router

=====0Mac OS Android 能 =====

android > 切到 java > 安裝android : (看pdf)

import

properties, UTF8 , android >, java version , java compiler (三個檢查) (不要踩到M S 950)

- 7PhoneGap/lib/android
  - 可發Eclipse Android SDK 以 • 可發 以 PhoneGap/lib/android/bin
  - export PATH
- export PATH=\${PATH}:/Applications/eclipse/android-sdk-macosx/platform-tools:  
/Applications/eclipse/android-sdk-macosx/tools
- 能 成
- ./create ~/Desktop/app/HelloWorld\_android com.test.HelloWorld HelloWorld
- 發Eclipse 能 7 能

PhoneGap/lib/android/bin

(設定三個path : ANT\_HOME, /Applications/eclipseNeo/android-sdk-macosx )

java -version

echo \$PATH

ant -version

cd ~ (個人工作路徑)

ls -all

open .bash\_profile

export ANT\_HOME="/Users/ucomapplerooot/apache-ant-1.9.3"

export

PATH=\$PATH:/Applications/eclipseNeo/android-sdk-macosx/tools:/Applications/eclipseNeo/  
android-sdk-macosx/platform-tools:\$ANT\_HOME/bin

===== I O S : =====

7PhoneGap/lib/ios

- 可發 以 PhoneGap/lib/ios/bin

- 能 成

./create ~/Desktop/app/Notification\_iOS com.test.Notification Notification

- HTML5\_APP\_Template/PhoneGap/Notification/\*.\* 7iOS

能 www 以

- Xcode 能 可 www/index.html

ios:::

cd /Users/ucomappleroot/phonegap-2.9.1/lib/ios/bin

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Notification\_ios tw.com.gillian Notification

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Notification\_ios tw.com.gillian Notification

I O S 城市只能偵測軟體動作 不能操控硬體（按鍵）； 不能操控home 鍵（軟體做得到, 但不會審核過）

callbutton click (撥號按鍵) (以前有黑莓機) 2007年第一支iphone (10年)  
device.platform

-----  
P G : 的事件類型

pause : 進入背景

resume : 進入前景

online/offline

batterycritical

batterylow

batterystatus

---

抓鞋子跟衣服上的晶片

寫過比較不會忘 I O S :

event :::

./create /Users/ucomappleroot/Desktop/Gillian/Cordova/Event\_ios com.gina.MyDiary Event  
bundleID 7天內 只能用10 次 在同一支手機上

android 很多東西裝在模擬器中, android 模擬器 就像是要加一個 V Mware (要打不同的ip, 對於電腦來說 模擬器像是另一台電腦 ,android 模擬器一定要獨顯)

(android 建議直接跑在android上面)

ios : 不是所有專案的東西都在載入 , (可以打 localhost)

正常來說一台電腦只能跑一種模擬器 不然容易跑不動

battery status : 充滿1 格

battery critical : 10%

battery low :20%

=====

IOS :

target : 改成 9

=====

phone gap

2.9.1- >4.0.3 版 android (7.0.1 not yet)

android OK

新版的環境 要裝node.js (可以不衝突)

ghost 要做 !! (winodws)

=====Compass chap13

north : 0度

東est : 90 度

CSS 邊旋轉邊移動沒問題 (會一直更新中心點) swift

jqm :

背景圖可以共顯示九張圖 :

background:url(images/compass1.png) no-repeat center center ;

三張圖 三個位置 center left , right; top ,bottom

跑步就 1/3 秒

汽車 1/30 就要更新

寶可夢是1秒鐘偵測一次 (走路) (行進速度影響偵測時間,怎樣才會流暢)

有些資料會記載local 端; 用 itunes 下載時 從machine code 去抓位置 (candy)

//有些比較便宜的手機會關掉底層的控制,無法用, or user off the service (not allow)

(如果手機翻轉的話畫面會不對)

android manifest.xml

activity android: screenOrientation="portrait"

退到背景時, 就不要跑了

或者也可以按按鈕決定啟動 (關於硬體的操作 都比較耗資源)

IOS : app 使用期間 才會開啟 GPS ; 不然到背景後就會先暫時關掉 (寶可夢)

## Logcat

```
: : : : : : :
var watchID;

function deviceReadyHandler() {

    // try{
    //     watchID =
navigator.compass.watchHeading(successHandler,errorHandler,{frequency:100});
    //
    // }catch(err){
    //     alert("can't not init compass service "+err);
    // }
    resumeHandler();

    $(document).on("pause",pauseHanlder);
    $(document).on("resume",resumeHandler);

}

function resumeHandler(){
    //resume 要再重新開啟compass
    try{
        if(!watchID){
            watchID =
navigator.compass.watchHeading(successHandler,errorHandler,{frequency:100});
        }
    }catch(err){
        alert("can't not init compass service "+err);
    }
}

function pauseHanlder(){
    if(watchID){
        navigator.compass.clearWatch(watchID);
    }
    watchID = undefined;
}

: : : : : : :
javascript googlemap;
```

android : persitance , 暫存路徑 與常駐路徑不同

android 與iphone 不同 , 暫存路徑的資料 當應用程式解除安裝後還是會留著 (藏著)

android 可以使用者自己殺資料

could not find Developer Disk Image : 實機版 I O S 太新, 太舊

=====chapter15 Acceleration : =====

accelerometer

.accelerometer.getCurrentAcceleration() <- 少用 非同步 (測不準原理)

- accelerometer.watchAcceleration() <- 較常用 同步
- accelerometer.clearWatch () <- 就取消

xyz ->左手定則

    -y  
x+            - x  
    +y

=====chapter16 PhoneGap Camera API =====

allowEdit : true ; (有原圖跟副本)

```
navigator.camera.getPicture(successHandler, errorHandler,  
    { "sourceType": Camera.PictureSourceType.PHOTOLIBRARY,  
      "destinationType": Camera.DestinationType.DATA_URL //FILE_URI  
    }  
);
```

```
function successHandler(imageData){  
    //alert(imageData);  
    //$("#photo").get(0).src=imageData;  
    $("#photo").get(0).src="data:image/jpeg;base64," + imageData;  
}
```

```
function shootButtonHandler(){  
    try{  
        navigator.camera.getPicture(shootSuccessHandler, errorHandler,  
            { "sourceType": Camera.PictureSourceType.CAMERA,  
              "destinationType": Camera.DestinationType.FILE_URI, //DATA_URL,  
              "allowEdit":false, "quality":50,  
              "encodingType":Camera.EncodingType.JPEG,  
              "saveToPhotoAlbum": true  
            }  
        );  
    }catch(err){  
        alert("無法啟動相簿:"+err.message);  
    }
```

```

    }
}

function shootSuccessHandler(imageData){
    //alert(imageData);
    $("#photo").get(0).src=imageData;
    //$("#photo").get(0).src="data:image/jpeg;base64," + imageData;
}

```

=====chapter 18 : File System

android file system

file:///android

<http://fecbob.pixnet.net/blog/post/36094091-android%E8%B3%87%E5%8E%9F%E5%A7%8B%E7%9B%AE%E9%8C%84---assets%E8%88%87res-raw%E7%9A%84%E4%B8%8D%E5%90%8C>

ios file system programming guide

[https://developer.apple.com/library/content/documentation/FileManagement/Conceptual/FileSystemProgrammingGuide/FileSystemOverview/FileSystemOverview.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40010672-CH2-SW12](https://developer.apple.com/library/content/documentation/FileManagement/Conceptual/FileSystemProgrammingGuide/FileSystemOverview/FileSystemOverview.html#//apple_ref/doc/uid/TP40010672-CH2-SW12)

sqlite sqlite : copy 到documents 下

如果資料庫

把初始的sqlite放入, 然後去雲端抓下來更新的資料 更新 (sqlite 如果資料表 資料更改, 要重新送 Apple 審查更新版)

You can get the display name for any file or directory using the displayNameAtPath: method of NSFileManager.

=====

把 gitbook 寫一寫

===播放聲音 : chapter 19 : Media

media.duration :

播放音樂後 要賃開一職 thread 去定期更新畫面上的 (bar 位置, 秒數) (-1 表式還沒有抓到 (還沒建立好))

position/ media.getDuration; (抓硬體 某種程度是非同步, 用另外一支執行緒處理)

media.pause()

media.stop();

media.release(); //影音程式, 一定做完要去release 記憶體



===== chapter GeoLocation:

googlemap

wifi 是抓乙太網路的 router (所以會有誤差距離)

所以要抓準確還是要靠native ?

var latlng = new google.maps.LatLng(23,121); //google 民用地圖不能太準,

DOM 幾個 :

B O M :

navigator : (放硬體) : B O M 五個 (browser...object)

document : contents

windows:

?

?

抓googlemap 的api;

navigator.geolocation.clearwatch (取消看地圖)

ios: googlemap

一般地圖 空照圖 混合圖

mapType: google.maps.MapTypeId.ROADMAP

results[0], 第一個通常最準 formattedaddress

新版瀏覽器 : javascript

navigator.geolocation.getCurrentPosistion();

[http://www.w3schools.com/html/html5\\_geolocation.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp)

這隻程式 iphone phonegap2.9.0版在 ios 上會掛掉 (版本問題)

ios> debug> simulate Location > 選地點

location > custom local

Geo\_new -> code 相同, 只是底層驅動程式不同

===== 要找 Cordova command line interface

如何建置新環境 新版 ->看講義

<https://cordova.apache.org/docs/en/3.0.0/guide/cli/>

\$ sudo npm install -g cordova //sudo是mac才有的 //window 不用

cordova -version

(不會跟別的版本混淆嗎?)

cordova create ...路徑 BundleID 專案名稱

(新產生的files的路徑比較不同)

cd ...路徑(如上)

cordova plugin add cordova-plugin-geolocation //需要什麼元件才載入 ,不然ios以前檔案很大

cordova platform add ios

phonegap 最新的版

android 舊版不能跑

還有改成 中文

cordova platform remove 把它刪掉,重加一次

cordova platform add ios

2.9.1 板除了 geolocation 以外現在大部分都可以跑

模擬器上ios 會有一點問題 要放上手機