### 數位系統技術



# Lab 15 期末考試練習

Ren-Der Chen (陳仁德)
Department of Computer Science and
Information Engineering
National Changhua University of Education
E-mail: rdchen@cc.ncue.edu.tw
Spring, 2024

### 第16-18週 課程規劃

- 第16週 (6/5) 期末考題型練習
- 第17週 (6/12) 自主學習 上課時間開放教室練習
- 第18週 (6/19) 08:30 期末考

### LED、SW、及SEG7號碼對照圖

#### Led9 Led8 Led7 Led6 Led5 Led4 Led3 Led2 Led1 Led0



1: LED on 0: LED off

#### Sw9 Sw8 Sw7 Sw6 Sw5 Sw4 Sw3 Sw2 Sw1 Sw0

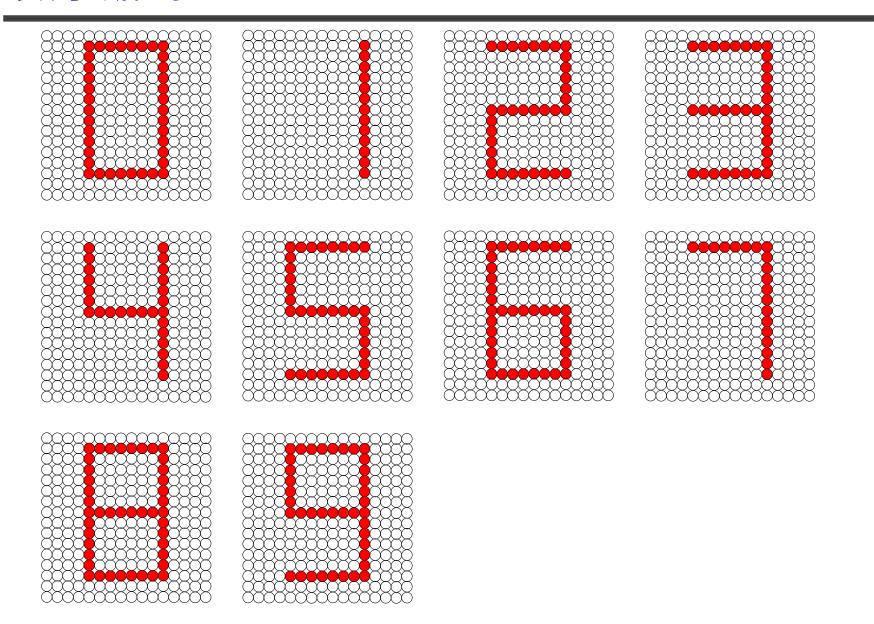


Up: 1 Down: 0

Seg5 Seg4 Seg3 Seg2 Seg1 Seg0



### 數字編碼



### **Q01**

- 資料夾 (folder) 、 project name (\*.qpf) 、 top file (\*.v) 、 及 top module name : 學號\_final\_q01 (ex. S1154000\_final\_q01)
- 利用數字編碼與switch之對應關係

5-Sw5, 4-Sw4, 3-Sw3, 2-Sw2, 1-Sw1, 0-Sw0

■ 當其對應之switch為up時,顯示該數字,若有多個switch同時為up,則不顯示任何數字。

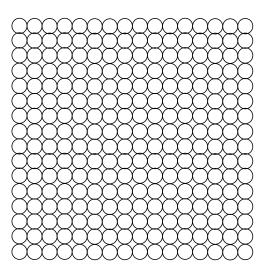
Sw5 Sw4 Sw3 Sw2 Sw1 Sw0



**Up: 1 B Down: 0** 

### Q02 (1/3)

- 資料夾 (folder) 、 project name (\*.qpf) 、 top file (\*.v) 、及top module name : 學號\_final\_q02 (ex. S1154000\_final\_q02)
- 利用數字編碼,產生9-8-7-6-5-4-<u>9-8-7-6-5-4</u>-...不斷循環之 數字變化。
- 按下Reset鍵時,數字由9開始跳。
- 每個數字停留時間為 1 seconds。

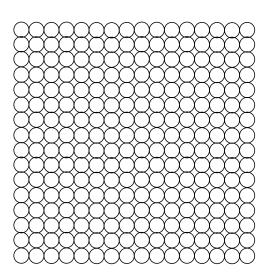


### Q02 (2/3)

- ■同一題作答
- 當顯示之數字為X時,其對應之LedX為亮,其餘Led為暗

Led9 Led8 Led7 Led6 Led5 Led4 Led3 Led2 Led1 Led0

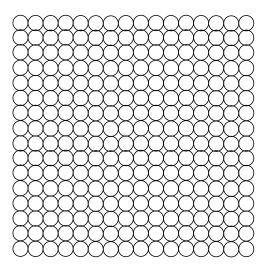




## Q02 (3/3)

- ■同一題作答
- 當顯示之數字為X時,Seg0顯示X之值,小數點及其餘 Seg均為暗。

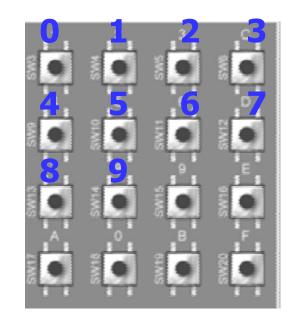




### Q03 (1/2)

- 資料夾 (folder)、project name (\*.qpf)、top file (\*.v)、及 top module name: 學號\_final\_q03 (ex. S1154000\_final\_q03)
- 程式須為可模擬且包含模擬波形檔 (Waveform.vwf)

- 設計一鍵盤模擬程式,在波形圖中,輸入kc\_sel[3:0]之值,模擬當keyboard按下1,2,3,4,5,6時,buffer之值。
- 整體模擬時間(End time)設為300 ns, 輸入時脈(clk)之週期設為10 ns, 一開始 0~20 ns, rst之值設為1, 之後回到0。



## Q03 (2/2)

- ■同一題作答
- 設計一個新的輸出信號sum2 (5 bits),當keyboard按下 1, 2, 3, 4, 5, 6 時,其值為buffer中最新(最後進來)二筆資料 相加之和,以decimal呈現。

### 節例

