

## **CHAPTER 8**

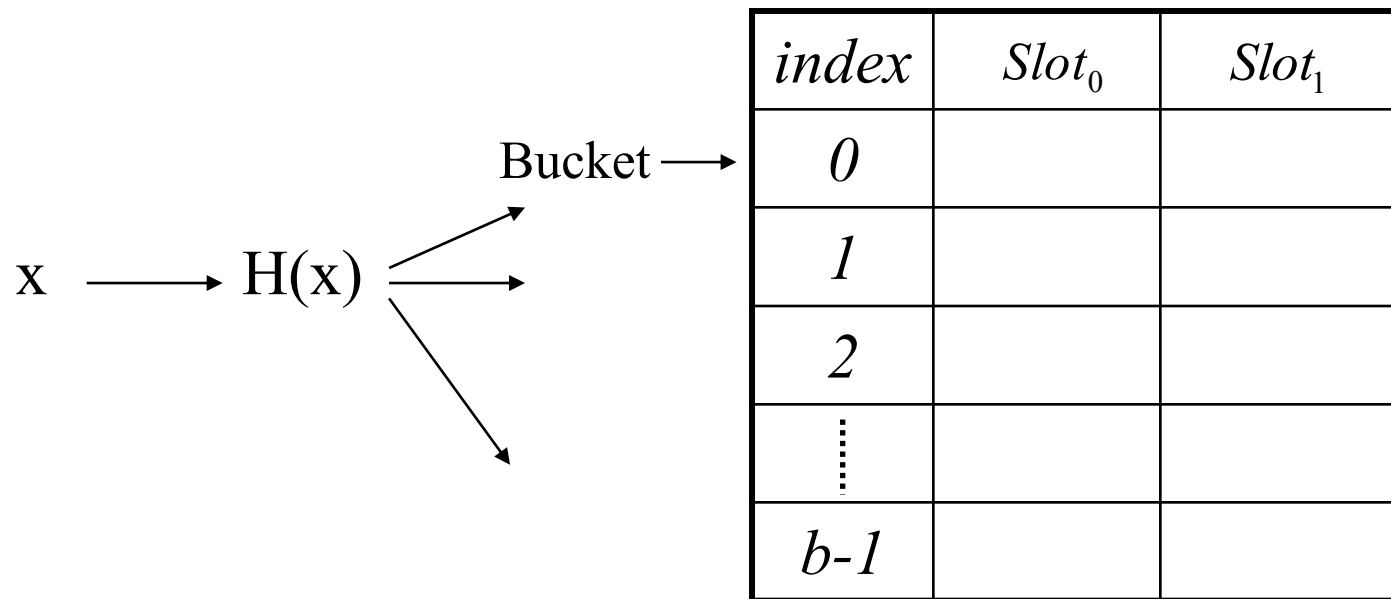
# **Hashing**

# Hashing

## **Definition:**

為一種資料儲存與搜尋(擷取)的技術，欲儲存資料時，需先透過 Hashing function 計算，得出 hashing address (home address)，再到對應的 Bucket 中儲存或擷取資料。

# Hash Table



# Terminologies

## Identifier density:

$$\alpha \nearrow \Rightarrow utilization \nearrow \Rightarrow Collision \nearrow$$

The *identifier density* of a hash table is the ratio  $n/T$ , where  $n$  is the number of identifiers in the table. The *loading density* or *loading factor* of a hash table is  $\alpha = n/s \cdot b$  ( $T$ : distinct possible value of identifiers.  $s$ : number of slots per bucket.  $b$ : bucket number)

## Collision:

不同的資料經由 hashing function 計算，得出相同的 hashing address (表示這兩筆資料將儲存在相同的 bucket 中)

## Overflow:

$$collision \begin{matrix} \xrightarrow{\text{不一定}} \\ \xleftarrow{\text{一定}} \end{matrix} overflow$$

當 collision 發生時，對應的 bucket 無多餘的空 slot 可供儲存資料，導致資料無法存入 hash table 中

# Hashing Function

## Hashing Function 之設計:

### (1) 計算宜簡單

盡可能降低計算上的複雜度

### (2) **Perfect Hashing**

盡可能減少 Collision 的發生

### (3) **Uniformly Hashing**

經由 Hashing Function 所計算出的 Hashing Address 對應到每個 Bucket 的機率應相等，不要造成局部偏重之情況

# Hashing Function

常見的 Hashing Function :

**(1) Mid-Square**

**(2) Division (Modulus)**

**(3) Folding**

**(3) Digit Analysis**

# Mid-square

## 平方值取中間數:

將 Key value 平方後，取中間適當位數值為 Hashing Address

ex)

假設 Key = 8125，而 Hashing Table 有 1000 個 Buckets

$$\because (8125)^2 = 660156625$$

取 “156” or “015” 均可

# Modulus

取餘數:

$$H(x) = x \bmod m$$

m的選擇: (1) 盡量不要是2的幕次方  
(2) 最好是質數



# Folding

## 折疊相加:

將 Key value 切成等長的數字片段，再將各片段相加，其和即為 Hashing Address，而相加的方式有 (1) Shift (2) Boundary 兩種  
ex)

假設 Key = 12320324111220，而 Hashing Table 有 1000 個 Buckets

⇒ 123|203|241|112|20

(1)  $123+203+241+112+020=699$

(2)  $123+302+241+211+020=897$

# Digit Analysis

## 位數值分析:

當資料為已知時，選定基底，分析所有的 Key 其不同位數值，選定較分散者

ex)

“身份證字號後三碼” 即較” 身高” 適合

# Overflow Handling

溢位發生時之處理：

**(1) Linear Open Address (Linear Probing)**

**(2) Quadratic Probing**

**(3) Rehashing**

**(3) Chaining**

# Linear Probing

當  $H(x)$  發生 overflow 時則循序  $(H(x)+1, H(x)+2\dots)$  往下搜尋，直到發現空的 Bucket 或無任何空的 Bucket 為止。

ex) 一 Hash Table 有 11 個 buckets (編號 0~10)，每個 bucket 只有一個 slot，今 hashing function 為  $H(x) = x \bmod 11$ ，且採 linear probing 的方式來處理 overflow，則下列資料依序置入此 hash table 後其內容為何？

26, 11, 4, 15, 6, 19, 22, 10

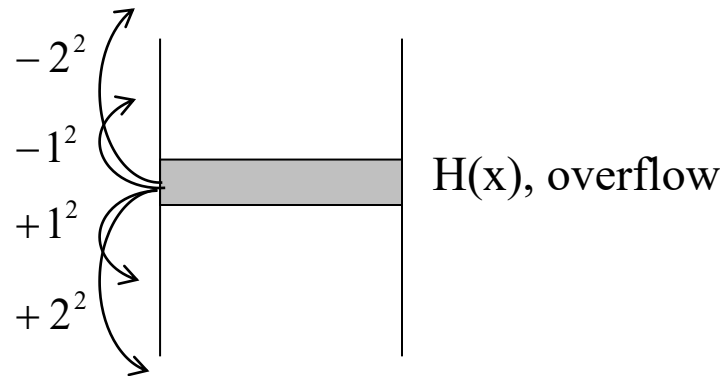
# Linear Probing

優點: Simple , 容易 Implement 。

缺點: 易發生 clustering (群聚) 現象 , 造成搜尋時間增加 。

# Quadratic Probing

當  $H(x)$  發生 overflow 時則搜尋  $H(x) \pm i^2 \bmod b$  的位置， $1 \leq i \leq \frac{b-1}{2}$



ex) 一 Hash Table 有 11 個 buckets (編號 0~10)，每個 bucket 只有一個 slot，今 hashing function 為  $H(x) = x \bmod 11$ ，且採 linear probing 的方式來處理 overflow，則下列資料依序置入此 hash table 後其內容為何？

26, 11, 4, 15, 6, 19, 22, 10, 33

# Rehashing

提供一系列的 Hashing Function:  $f_1, f_2, f_3 \dots f_m$ , 若發生 overflow 則使用下一種函數直到沒有 overflow 發生或所有的函數皆用完為止。

# Chaining

將具有相同 Hashing Address 的資料，以 link-list 的方式串接起來。

ex) 一 Hash Table 有 11 個 buckets (編號 0~10)，每個 bucket 只有一個 slot，今 hashing function 為  $H(x) = x \bmod 11$ ，且採 linear probing 的方式來處理 overflow，則下列資料依序置入此 hash table 後其內容為何？

26, 11, 4, 15, 6, 19, 22, 10, 33



清大通訊88) Assume that a hash function has the following characteristics:

keys 257 and 567 hash to 3

keys 987 and 313 hash to 6

keys 734, 189 and 575 hash to 5

keys 122 and 391 hash to 8

Assume that insertions are done in order 257, 987, 122, 575, 189, 734, 567, 313, 391

- (1) Indicate the position of the data if open probe addressing is used to resolve collision
- (2) Indicate the position of the data if chaining with separate lists is used to resolve collision

*Hash Table*

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

中山電機89) If  $H(x) = x \bmod 7$  and separate chaining resolves collisions, What does the hash table look like after the following insertions occur: 8, 10, 24, 15, 32, 17? Assume that each table item contains only a search key.

成大資工90) Please define hash searching, and how do you resolve the collision problem? Give examples to illustrate your answer