

試修改上題的(d) 與 (e) 小題，使得於 (d) 中，所有的子類別物件均是由父類別的陣列變數指向它：

```
CShape shp[]=new CShape[6];

shp[0]=new CCircle(2.0);

shp[1]=new CCircle(3.0);

shp[2]=new CSquare(4.0);

shp[3]=new CSquare(5.0);

shp[4]=new CTriangle(3.0,3.0);

shp[5]=new CTriangle(5.0,4.0);
```

並印出個別的面積及(d)中的所有物件裡面積的最大值(輸出畫面同一)。