

請定義一 **Point** 類別，可用來表示一個點。

此類別內含 **x**、**y** 二個資料成員，分別代表點的 **x,y** 座標。

請依照以下要求完成 **Java** 程式碼的撰寫：

- (a) 定義建構子 **Point(int x ,int y)**，設定點的 **x,y** 座標。
- (b) 定義 **distance()** method，計算此點與原點(0,0)之距離。
- (c) 定義 **distance(Point p)** method，傳入另一個 **Point** 型別的點,計算與此點之距離。
- (d) 讓使用者由鍵盤輸入三個點的座標值(共 6 個數字)，整數間以一個空白字元隔開，分別代表 **A**、**B**、**C** 三個點的 **x,y** 座標,並依照使用者輸入的座標建立 3 個點物件。
- (e) 請依序輸出每個點與原點的距離、任兩點間的距離及距離最遠的兩個點。

假設兩點座標分別為(**x1,y1**)及(**x2,y2**)，則兩點之距離= $\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$

請輸入三個點座標: 0 3 0 5 0 8
與原點距離: 3.0 5.0 8.0
任兩點距離: 2.0 5.0 3.0
距離最遠的兩個點: A C

請輸入三個點座標: -2 2 2 0 2 2
與原點距離: 2.8284271247461903 2.0 2.8284271247461903
任兩點距離: 4.47213595499958 4.0 2.0
距離最遠的兩個點: A B

請輸入三個點座標: a