

## **Class 12. 트래킹 데이터**

# FlightScope 트래킹 레이더

FlightScope: 1989년에 앙리 존슨이 군사용 발사체(미사일)을 측정하고자 트래킹 시스템을 개발하여 설립한 회사



## 트래킹 레이더로 측정 가능한 데이터

### 1. 투수

구속, 분당 회전 수, 회전 방향, 릴리스 높이(release height), 릴리스 사이드(release side), 익스텐션(extension), 수직 무브먼트, 수평 무브먼트, 투구 로케이션 등

### 2. 타자

타구 속도, 비거리, 수직 발사각, 수평 발사각, 체공 시간 등

# 분당 회전수

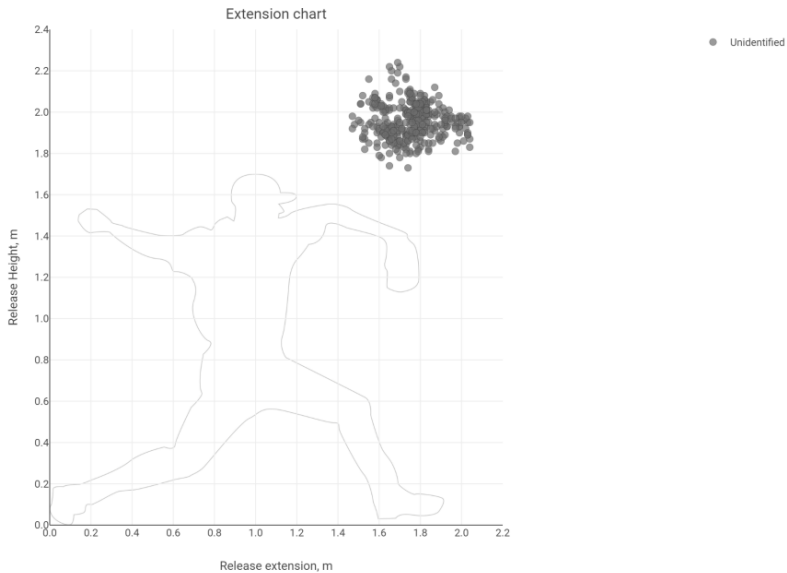
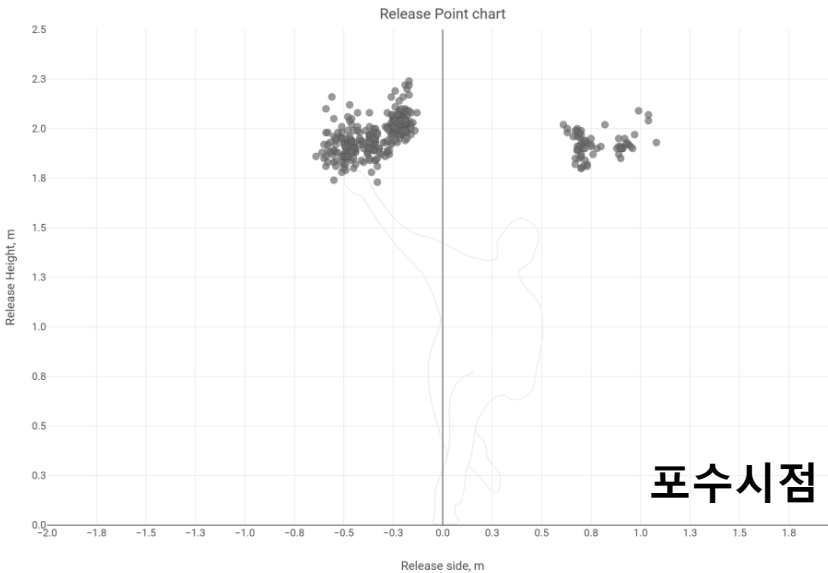
투수의 손에서 떠난 공의 회전 수

## 회전 방향

Handedness	Pitch Type	Spin Direction
LH	Fastballs & changeups	10:00 and 12:00
RH	Fastballs & changeups	12:00 and 2:00
LH	Curveballs	4:00 and 6:00
RH	Curveballs	6:00 and 8:00
LH	Sliders	12:00 and 3:00
RH	Sliders	9:00 and 12:00

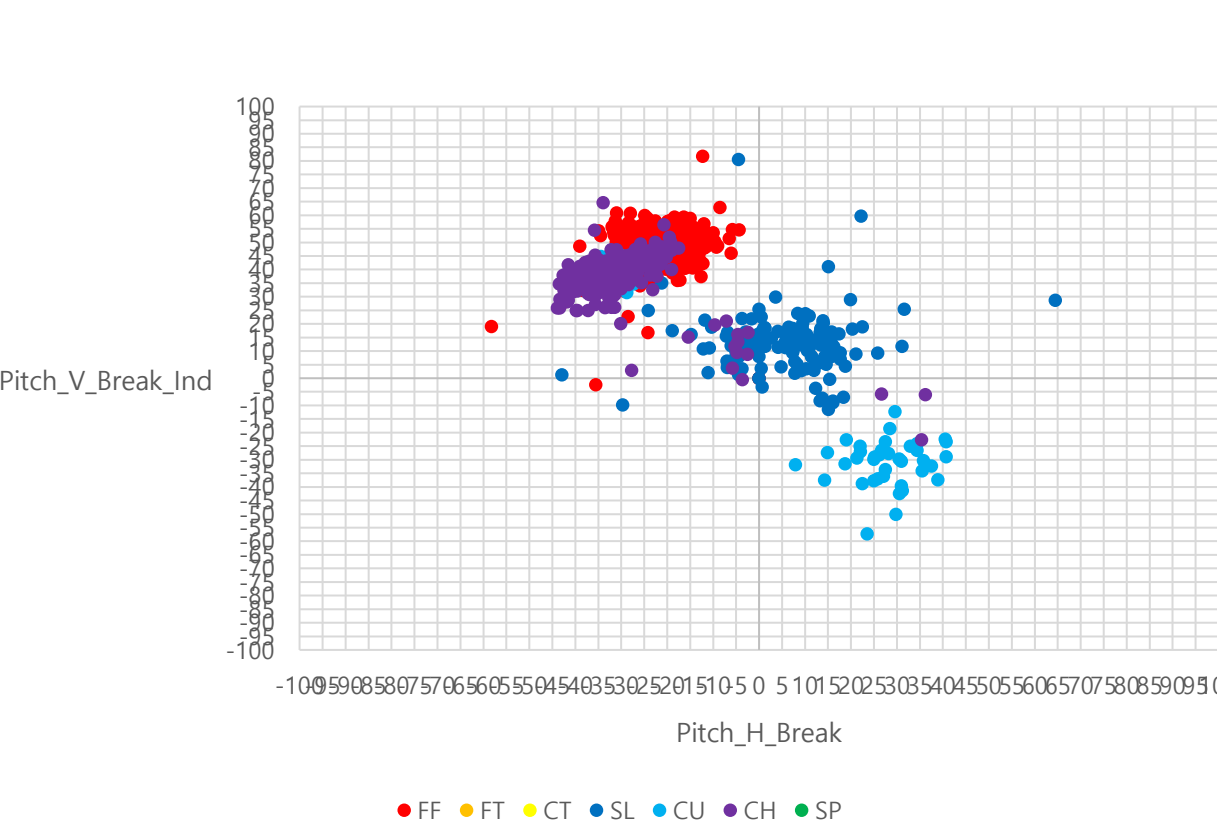


## 릴리스 포인트

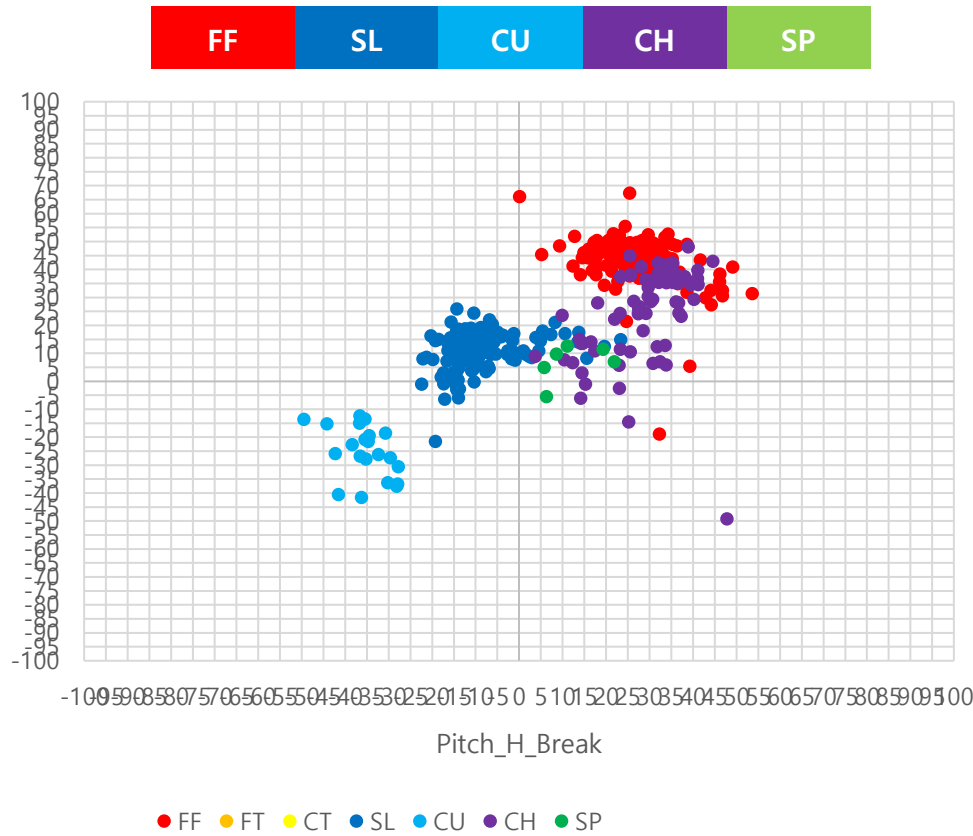


무브먼트

홈플레이트를 지나가는 야구공과 어떠한 변화(break) 없이 투구가 직선으로 던져졌다고 가정한 가상의 선과 중력의 영향을 받았을 때의 선과의 수직,수평 차이



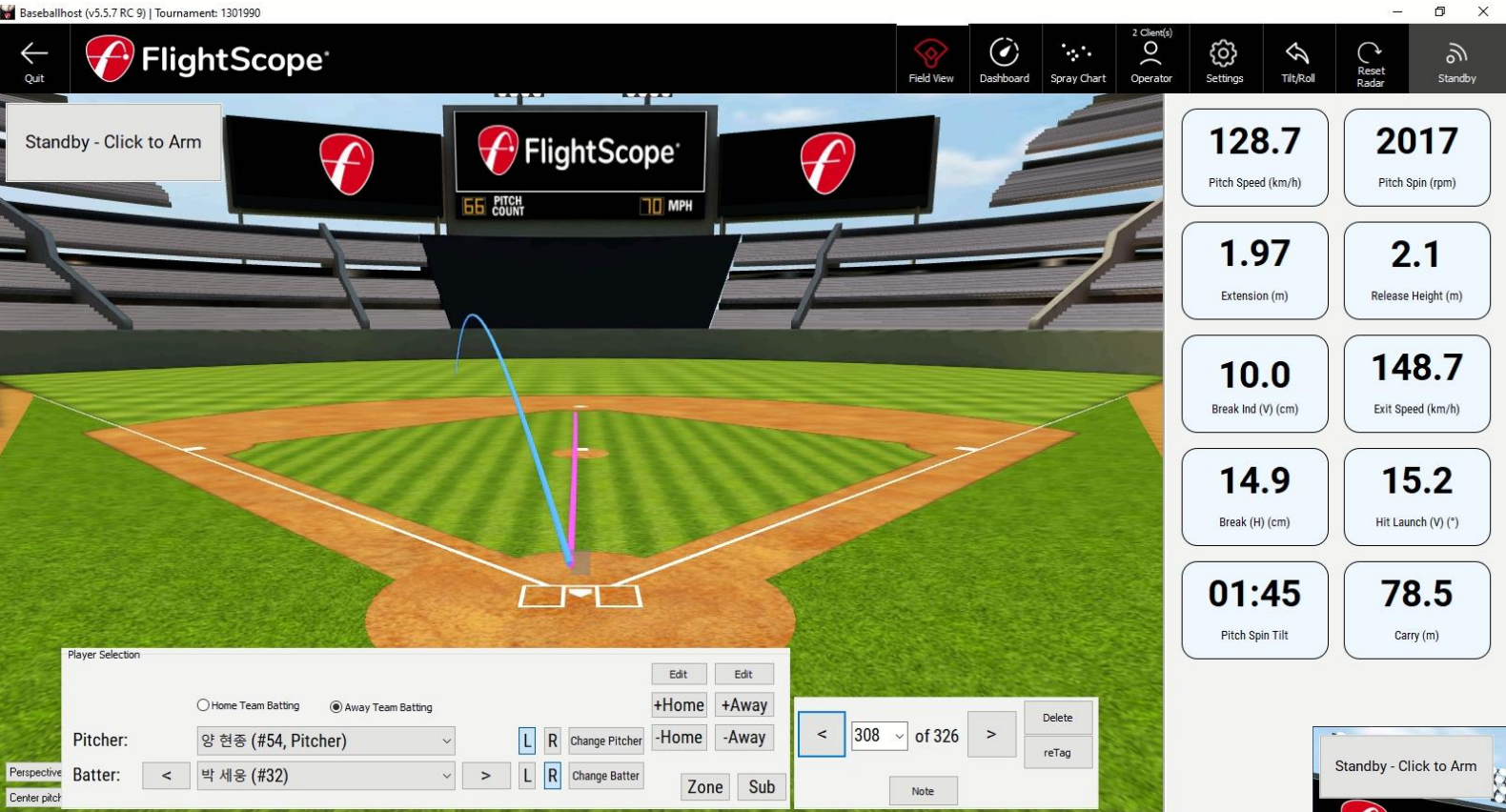
이의리 선수(좌완 정통) 무브먼트 차트



보 다카하시 선수(우완 정통) 무브먼트 차트

자료 유출 절대 금지!

# 트래킹 데이터 측정 예시



구속	RPM
익스텐션	릴리스 높이
수직 무브먼트	타구 속도
수평 무브먼트	수직 발사각
회전 축	비거리

