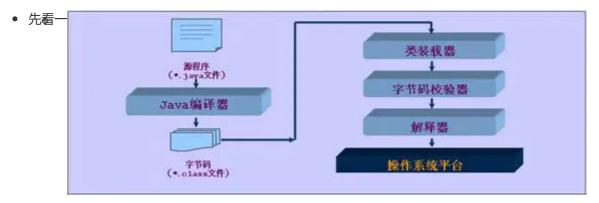
- 01. 什么是类加载机制
- 02. 类加载过程
- 03. 类的初始化
 - 3.1 何时初始化?
 - 3.2 初始化顺序
- 04. 类加载器
 - 4.1 类的唯一性
 - 4.2 双亲委派模型
 - 4.3 自定义类加载器

其他介绍

01.关于我的博客



01. 什么是类加载机制



- o 有三个关键的器: Java编译器, 类装载器, 解释器。
 - .java源文件通过编译器编译后形成符合JVM标准的字节码文件。
 - 加载器将将字节码文件从外部加载进JVM中,并转化为JVM中类的运行时数据结构。
 - 然后是解释器: 当执行程序时,我们找到方法区中的字节码文件,通过解释器转化为对应硬件平台的机器语言进行执行。
- 好了, 类加载就是Java程序执行的一个阶段。

02. 类加载过程



- Java的类加载过程按照加载 -> 验证 -> 准备 -> 解析 -> 初始化的顺序进行。
 - **加载**: 装载阶段类加载器将通过类的全限定名找到字节码文件(class 文件可以来自本地文件系统、JAR 包、网络等。),并加载到 JVM 方法区中,并生成类对象(这个类对象包含类的相关信息)。
 - 。 验证: 确保类文件的结构和内容合法, 符合JVM虚拟机的安全标准。
 - 准备: 为类的静态变量在方法区中分配内存, 并初始化为默认值 (0, null, false等)。
 - o 解析: 将符号引用转换为直接引用。
 - 。 初始化: 在这个阶段, JVM会执行一系列的静态初始化操作。 具体包括:
 - 静态变量赋值:初始化类中的静态变量。
 - **静态代码块执行**:执行类中的静态代码块。

03. 类的初始化

3.1 何时初始化?

- 上面说到最后的类的初始化,那么请问类的初始化何时被触发?它遵循**懒加载**(Lazy Initialization)原则,即在类真正被使用时才进行初始化,通常主动使用有**类和子类的实例化**,**访问静态变量,静态方法,反射**,具体如下:
 - 。 **类的实例化**: 当程序首次创建类的实例时 (通过 new 关键字) , 类会被初始化。

```
Example example = new Example(); // 触发类的初始化
```

。 **类的子类的实例化**:如果子类初始化时,父类尚未初始化,则会先触发父类的初始化。

```
class Child extends Example {}
Child child = new Child(); // 会先初始化父类 Example
```

o 访问静态变量,静态方法时: 当类的静态变量首次被访问时,IVM 会触发类的初始化。

```
int value = Example.a; // 静态变量触发类的初始化
Example.someStaticMethod(); // 静态方法触发类的初始化
```

○ **通过反射加载类时**:使用反射 API(如 Class.forName("Example"))加载类时,主动使用了类的相关结构,因此触发了懒加载。

```
Class<?> clazz = Class.forName("Example"); // 触发类的初始化
```

3.2 初始化顺序

- 我们上面提到了类初始化阶段会执行一系列静态的初始化操作,那么实例部分呢?其会紧紧跟在静态部分后面。
- 现在我们以一个子类为例,其初始化顺序分为静态部分和实例部分,先静态,后实例。
 - **静态部分**(类加载阶段):
 - 父类静态成员变量和静态代码块(按代码顺序执行)。
 - 子类静态成员变量和静态代码块(按代码顺序执行)。
 - · 实例部分(对象创建阶段):
 - 父类实例成员变量和实例代码块(按代码顺序执行)。
 - 父类构造方法 (通过 super() 显式或隐式调用)。
 - 子类实例成员变量和实例代码块(按代码顺序执行)。
 - 子类构造方法。

04. 类加载器

• 类装载器就是寻找类的静态字节码文件,将其加载进JVM方法区中的组件。它有两个核心点:唯一性和双亲委派模型。

4.1 类的唯一性

• 唯一性是指:类的唯一性,也就是说**类名与加载类的类加载器**共同决定一个唯一的类。**因此,即使** 两个类的字节码完全相同,如果它们由不同的类加载器加载,它们也被视为不同的类。

4.2 双亲委派模型

- **双亲委派模型**是指:每个类加载器在加载类时,都会首先把类加载请求委托给它的父类加载器,只有当父类加载器无法找到目标类时,子类加载器才会尝试自己去加载。
- 那么都有哪些类加载器呢?
 - **启动类加载器 (Bootstrap ClassLoader)** : 负责加载核心类库 (例如 java.lang.String 、java.lang.System 等类) , 用C++实现,不在Java层面直接可见。
 - 扩展类加载器 (Extension ClassLoader) : 负责加载扩展库 (如 lib/ext 目录下的类)。
 - **应用程序类加载器(Application ClassLoader**): 负责加载应用的类路径(classpath)中的类,也是程序默认使用的类加载器。可以通过 ClassLoader.getSystemClassLoader()方法直接获取。
- 双亲委派模型的工作流程是什么样的呢?假设应用程序类加载器要加载类 java.util.ArrayList,它的工作流程如下:
 - 应用程序类加载器接到加载请求,首先将请求委派给它的父类加载器(扩展类加载器)。
 - 扩展类加载器将请求委派给它的父类加载器 (启动类加载器)。
 - o 启动类加载器负责加载核心类库,找到 java.util.ArrayList 后成功加载,并返回结果。
 - 如果启动类加载器无法找到类(例如应用程序特定的类),委派链会逐级返回,直到应用程序 类加载器最终尝试自己加载。
- 这个模型确保了基础类(如 object 类)只会被顶层加载器加载一次,避免类冲突问题。

4.3 自定义类加载器

- 在某些场景下,开发者可能需要自定义类加载器,那么它要继承 java.lang.ClassLoader 并重写 findClass() 方法来实现类的加载逻辑。
 - 。 自定义类加载器有三个步骤:
 - 从指定的路径中读取 .class 文件
 - 将其转换为字节数组
 - 然后通过 defineClass() 方法将其定义为Java类,加载到JVM中。
 - 。 自定义类加载器的示例

```
public class MyClassLoader extends ClassLoader {
    private String classPath;

    public MyClassLoader(String classPath) {
        this.classPath = classPath;
    }

    @Override
    protected Class<?> findClass(String name) throws
ClassNotFoundException {
        byte[] classData = loadClassData(name);
        if (classData == null) {
```

```
throw new ClassNotFoundException();
        }
        return defineClass(name, classData, 0, classData.length);
    }
    private byte[] loadClassData(String className) {
        String fileName = classPath + className.replace(".", "/") +
".class";
        try {
            FileInputStream fis = new FileInputStream(fileName);
            ByteArrayOutputStream baos = new
ByteArrayOutputStream();
            int b = 0;
            while ((b = fis.read()) != -1) {
                baos.write(b);
            }
            return baos.toByteArray();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }
    }
}
```

其他介绍

01.关于我的博客

• csdn: http://my.csdn.net/qq 35829566

• 掘金: https://juejin.im/user/499639464759898

• github: https://github.com/jjjjjjava

• 简书: http://www.jianshu.com/u/92a2412be53e

• 邮箱: [<u>934137388@qq.com</u>]