

BASES DEL CONCURSO

REQUISITOS PARA PODER PARTICIPAR

- Estar inscritos en el Campus Party
- El o los participantes deberán ser mayores de edad, podrán ser participantes individuales como grupales. Se podrá presentar una sola propuesta por persona o grupo. Los grupos deberán contar con un representante quien será la persona quien responda a los organizadores del concurso.

JURADO

El jurado estará compuesto por un equipo seleccionado por EP PETROECUADOR y Campus Party quien estará a cargo de realizar la evaluación técnica de las propuestas:

- Representante de EP PETROECUADOR.
- Representante de EP PETROECUADOR.
- Representante de EP PETROECUADOR.
- Representante de Campus Party
- Experto en el desarrollo de DRONE, Campus Party

Las decisiones del jurado serán definitivas, por lo que no se podrá realizar apelaciones contra dichas decisiones.

METODOLOGIA DE SELECCIÓN Y RECONOCIMIENTO

El jurado seleccionará las propuestas presentadas en base al criterio de evaluación descrito anteriormente, procediendo de la siguiente manera:

Las propuestas de solución deberán ingresar al sitio oficial de Campus Party hasta el día 26 de septiembre.

Preliminar: Se escogerán 9 propuestas del total de propuestas presentadas, hasta la fecha especificada anteriormente, en la página del campus party, de las cuales las 8 con más alto puntaje ingresarán al reto y obtendrán acceso al DRONE PILOT SCHOOL y un DRONE.

Esta selección se realizará hasta el día 27 de septiembre, dándose a conocer el resultado mediante el sitio oficial de Campus Party hasta el día 28 de septiembre.

Campus Party: Se seleccionarán los tres mejores prototipos desplegados durante la ejecución del evento CAMPUS PARTY.

El resultado de esta selección se dará a conocer el último día del evento.

Posterior al evento Campus Party: En un plazo máximo de 60 días, luego de finalizado el evento Campus Party se seleccionará la mejor solución implementada.

Reconocimiento.- La solución ganadora recibirá un reconocimiento económico de 3000 USD. y un kit de DRONE nuevo.

DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL

Los derechos de propiedad intelectual serán cedidos a EP PETROECUADOR como medida de ampliación o desarrollo continuo para beneficio interno o de la colectividad. El participante/s adjudicado como ganador entregará todos los diseños y documentación técnica, el equipo DRONE, el código fuente, imágenes y otros componentes que sean partes de la solución a EP PETROECUADOR. Para dejar constancia de los dos puntos anteriores, se firmará el documento pertinente.

Se excluyen de las entregas expuestas en el párrafo anterior a EPPETROECUADOR componentes físicos y licencias que sobrepasen el 15 % del reconocimiento económico de 3.000 USD que sean utilizados en la solución tecnológica.

RESPONSABILIDAD DEL GANADOR

Los ganadores del concurso autorizan a EP PETROECUADOR a emplear sus nombres para cualquier tipo de publicidad realizada en medios de comunicación, así como la difusión a través de redes sociales y páginas Web de la institución.

Los participantes y ganadores del concurso acatarán el derecho de confidencialidad de la información que se derive del desarrollo del reto. Estarán limitados a realizar cualquier tipo de divulgación de información de EP PETROECUADOR o de terceros.

Para divulgación a modo publicidad y uso individual deberá solicitar a EP PETROECUADOR su autorización pertinente.

ETAPAS CAMPUS PARTY

A. PRELIMINAR

Desde el lanzamiento del reto hasta seleccionar los participantes (previo la ejecución del evento Campus Party)

1. Definir las características específicas de Drones que permitan obtener una solución técnicamente viable que solvante los objetivos específicos de este reto.

Criterio de evaluación	Puntaje máximo
Cantidad de tipos de drones , identificando para cada uno su utilidad sobre objetivos específicos de este reto	30
Total	30

Método de evaluación

Se calificará con el total del puntaje a la propuesta que presente de manera documentada lo solicitado en cada uno de los requerimientos puntuables. A las demás propuestas se calificará en forma proporcional, de acuerdo con la siguiente fórmula:

Calificación =	propuesta Actual/Mejor propuesta * calificación del criterio
-----------------------	---

2. Generar un diseño y una arquitectura tecnológica modelo que solvete las necesidades planteadas dentro de los objetivos específicos.

Criterio de evaluación	Puntaje máximo
Cantidad de funcionalidades resueltas por la arquitectura modelo	35
Compleitud de la arquitectura planteada como solución a lo requerido	35

Método de evaluación

Se calificará con el total del puntaje a la propuesta que presente de manera documentada lo solicitado en cada uno de los requerimientos puntuables. A las demás propuestas se calificará en forma proporcional, de acuerdo con la siguiente fórmula:

Calificación =	propuesta Actual/Mejor propuesta * calificación del criterio
-----------------------	---

Resultado

Proyectos con el más alto puntaje

B. CAMPUS PARTY

1. Utilizando los conceptos del punto anterior desplegar un prototipo de solución que, en un ambiente controlado, posea algunas de las funcionalidades propuestas en la arquitectura tecnológica modelo:

Criterio de evaluación	Puntaje máximo
Cantidad de funcionalidades prototipadas respecto del diseño entregado en la fase anterior	100

El prototipo desplegado podría contemplar: simulaciones, construcciones reales (maqueta o campo), que permitan verificar condiciones de funcionamiento.

Método de evaluación

Se calificará con el total del puntaje a la propuesta que presente de manera sustentada lo solicitado en cada uno de los requerimientos puntuables. A las demás propuestas se calificará en forma proporcional, de acuerdo con la siguiente fórmula:

Calificación =	$\frac{\text{propuesta Actual/Mejor propuesta}}{\text{calificación del criterio}} *$
----------------	--

Resultado

3 prototipos con el más alto puntaje

C. IMPLEMENTACION DE CAMPO

1. Tomando el prototipo desarrollado anteriormente, implementar la solución en campo, considerando un alcance apropiado según el tiempo y los recursos disponibles para esta fase. Los detalles de esta fase se darán a conocer después del Campus Party

Criterio de evaluación	Puntaje máximo
Prototipo operando según el alcance acordado	100