

# Jike

## Objetivo:

O objetivo do aplicativo é facilitar o gerenciamento e o acompanhamento das atividades relacionadas ao treinamento desse esporte. Esse tipo de aplicativo pode oferecer uma variedade de recursos e funcionalidades para auxiliar jogadores, treinadores e equipes em suas práticas e preparações.

## Funcionalidades:

- **Agendamento e calendário de treinos:** Uma das principais funcionalidades do aplicativo é permitir que os treinadores ou administradores do time possam agendar os treinos com facilidade. Eles podem selecionar a data, o horário e o local do treinamento, além de adicionar detalhes adicionais, como a duração prevista e a lista de exercícios a serem realizados. Essas informações serão exibidas em um calendário para que todos os membros da equipe possam visualizar e se programar.
- **Registro de presença e participação:** Com essa funcionalidade, os jogadores podem confirmar sua presença em cada treino. Isso permite que o treinador saiba quantos atletas estarão presentes em cada sessão e ajuda a planejar a dinâmica do treinamento de acordo com o número de participantes.
- **Acompanhamento de estatísticas e desempenho:** O aplicativo pode permitir o registro de estatísticas e dados relevantes durante os treinos. Por exemplo, pode-se registrar o número de saques bem-sucedidos, passes precisos, ataques efetivos e bloqueios. Além disso, pode-se anotar observações sobre o desempenho individual de cada jogador. Essas informações são valiosas para avaliar o progresso dos jogadores ao longo do tempo e identificar áreas de melhoria.
- **Compartilhamento de materiais de treinamento:** Essa funcionalidade possibilita que o treinador ou a equipe técnica compartilhe recursos e materiais úteis para o treinamento. Isso inclui vídeos de demonstração de técnicas, estratégias táticas, planos de treinamento e outras informações relevantes. Os jogadores podem acessar esses materiais diretamente no aplicativo para revisão e estudo adicional fora dos treinos.

## Personas:

- **Lucas, o treinador experiente:** Lucas é um treinador de vôlei com muitos anos de experiência. Ele trabalha com uma equipe juvenil de alto nível e está sempre buscando maneiras de aprimorar o treinamento e o desempenho de seus jogadores. Ele usa o aplicativo para agendar os treinos semanais, acompanhar as estatísticas individuais dos jogadores e definir metas de treinamento para a equipe. Além disso, ele compartilha vídeos e materiais de treinamento para ajudar os jogadores a entenderem melhor as estratégias táticas.
- **Isabela, a atleta dedicada:** Isabela é uma jogadora apaixonada por vôlei e faz parte de uma equipe amadora. Ela está empenhada em melhorar suas habilidades e quer acompanhar seu progresso ao longo do tempo. Isabela utiliza o aplicativo para ver o cronograma dos treinos, registrar sua presença em cada sessão, e acompanhar suas estatísticas e notas do treinador para identificar áreas em que precisa se concentrar.
- **Gustavo, o pai engajado:** Gustavo é o pai de um jogador juvenil de vôlei. Ele gosta de se envolver na jornada esportiva do seu filho e quer se manter atualizado sobre os treinos e atividades da equipe. Gustavo usa o aplicativo para acessar o calendário de treinos, ver as estatísticas de desempenho do seu filho e receber notificações sobre eventos importantes, como torneios e reuniões.
- **Ana, a capitã do time:** Ana é a capitã de uma equipe universitária de vôlei. Ela é responsável por manter a equipe informada e motivada. Ana usa o aplicativo para ajudar a organizar os treinos, enviar lembretes para os jogadores sobre os horários e locais, e fornecer feedback ao treinador sobre as preferências e necessidades da equipe.
- **Ricardo, o assistente técnico:** Ricardo é um assistente técnico da equipe de vôlei. Ele auxilia o treinador principal na organização dos treinos e na coleta de dados durante as sessões. Ricardo utiliza o aplicativo para registrar as estatísticas dos jogadores em tempo real durante os treinos, o que ajuda a equipe técnica a tomar decisões informadas sobre estratégias e ajustes.

## Heurísticas:

H1 – Tornar estado do sistema visível: a navegação do usuário é fluida e nítida, sem spam de informações na tela. Barra de navegação incluída na parte de baixo do app.

H2 – Falar a linguagem do usuário: ele fala.

H3 – Usuário controla e exerce livre arbítrio: o usuário tem total controle sobre as informações no aplicativo, podendo alterá-las quando se fizer necessário.

H4 – Consistência e Adesão a Normas: o aplicativo apresenta uma construção consistente e generalizada, para que o usuário não se perca na navegação.

H5 – Evitar erros: como exemplo de evitar erros do usuário, a parte de agendamento do treino é feita num calendário real, não deixando aberturas para o usuário cometer erros de digitação.

### **Princípio Gestalt: Proximidade:**

No calendário de treinos, os treinos agendados para o mesmo dia ou semana são agrupados e exibidos próximos uns aos outros, indicando que pertencem ao mesmo período de tempo.

Ao utilizar o princípio da proximidade, o aplicativo ajuda os usuários a compreenderem e associarem as informações relevantes de forma mais eficiente, facilitando a interpretação dos dados e a navegação na interface. Dessa forma, a experiência do usuário se torna mais agradável e intuitiva.