**C语言分支结构练习题**

**姓名:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 分数（总分100）:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**选择题答题处(请答完题后把答案写到答题卡)(22\*3=66)：**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1~10** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **11~20** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **21~22** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. 单项选择题 (22\*3=66）

1.C语言中的switch语句中**case**后 \_\_\_\_\_\_\_

A、可为任何量或表达式

B､只能为常量或常量表达式

C､可为常量或表达式或有确定值的变量及表达式

D､只能为常量

2. 有以下程序

main()

{

int i=1,j=1,k=2;

if((j++||k++)&&i++)

printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_

A､2,2,2 B､2,2,3 C､l,l,2 D､2,2,l

3. 判断char型变量c是否为大写字母的C的表达式是\_\_\_\_\_\_\_

A、'A'<=c<='Z'

B､('A'<=c)AND('Z'<=c)

C､(c>='A')&&(c<='Z')

D､(c>='A')&(c<='Z')

4. 有如下程序

main()

{

float x=2.0,y;

if (x<0.0)y=0.0;

else if(x<10.0)y=1.0/x;

else y=1.0;

printf("%f\n",y);}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_

A､0.500000 B､0.250000

C､1.000000 D､0.000000

5. C语言的if语句中,用作判断的表达式为\_\_\_\_\_\_

A､关系表达式B､逻辑表达式

C､任意表达式 D､算术表达式

6. 假定所有变量均己正确定义,下列程序段运行后x的值是().\_\_\_\_\_

k1=1;

k2=2;

x=15;

if(!k1)x--;

else if(k2)x=4;

else x=3;

A､15 B､14 C､3 D､4

7. C语言的if语句嵌套时,if与else的配对关系是()｡\_\_\_\_\_\_

A､每个else与if的配对是任意的

B､每个else与if总是与最外层的if配对

C､每个else总是与它上面的最近的未配对的if配对

D､每个else总是与它上面的if配对

8. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_

main()

{

int a=2,b=-1,c=2;

if(a<b)

if(b<0) c=0;

else c+=1;

printf("%d\n",c);

}

A､0 B､2 C､1 D､3

9. 若执行以下程序时从键盘上输入3和4,则输出结果是\_\_\_\_\_\_

main()

{

int a,b,s;

scanf("%d%d",&a,&b);

s=a;

if(a<b) s=b;

s\*=s;

printf("%d\n",s);

}

A､14 B､l6 C､20 D､l8

10.int a=1,b=2,c=3; if(a>c)b=a;a=c;c=b;

则c的值为().\_\_\_\_

A､3 B､2 C､不一定D､1

11. main()

{

int x=1,a=0,b=0;

switch(x)

{

case 0:b++;

case 1:a++;

case 2:a++;b++;

}

printf("%d,%d",a,b);

}

该程序的输出结果是()

A､2,2 B､2,l C,1,1 D､1,0

12. 下面的程序片断所表示的数学函数关系是

y=-1;

if(x!=0)y=1;

if(x>0)y=1;

else y=0;

A､B､y



C､D､



13. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

main()

{

int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{

case 1:switch(y)

{

case 0:a++;break;

case 1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;break;

case 3:a++;b++;break;

}**//break跳出当前所在的switch语句**

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}

A､a=2, b=l B､a=l, b=0

C､a=2, b=2 D､a=l, b=l

14. 有以下程序

main()

{

int a=5,b=4,c=3,d=2;

if(a>b>c)

printf("%d\n",d);

else if((c-1>=d)==1)

printf("%d\n",d+1);

else printf("%d\n",d+2);

}

执行后输出结果是

A､2 B､4 C､编译时出错 D､3

15. 运行以下程序后,输出的结果是

main()

{

int k=-3;

if(k<=0)

printf("\*\*\*\*\n"),

else printf("&&&&\n");

}

A､\*\*\*\* B､有语法错误不能通过编译

C､&&&& D､\*\*\*\*&&&&

16. 设a､b和c都是int型变量,且a=3,b=4,c=5;则以下的表达式中,值为0的表达式是\_\_\_\_\_\_

A､a||b+c&&b-c B､a<=b

C､!((a<b)&&!c||1) D､a&&b

17. 以下不正确的if语句形式是().

A､if(x<y) {x++;y++;}

B､if(x>y&&x!=y);

C､if(x==y)x+=y;

D if(x!=y) scanf("%d",&x) else scanf("%d",&y);

1. void main{int a=4,b=5;

scanf("%d%d",&a,&b);键盘输入2和1

if (a > b)

printf("%d %d\n",b, a);

else

printf("%d %d\n",a, b);}

问：最后的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_

A.4 5 B.5 4

C.1 2 D.2 1

19. void main(){int a=2;

int b=2;

switch(a)

{

case b:

printf("\*");

case 5:

printf("A");

}}

问：以上程序的执行结果为\_\_\_\_\_\_\_

1. \* B.\*A

C.A D.编译出错

20.void main()

{

int a = 2;

switch（a）

{

default :

printf("S");

case 1:

printf("O");

}

}

问：以上代码的执行结果为\_\_\_\_\_\_\_

A.S B.O

C.SO D.编译出错

21.if(a=b)

printf("a==b");

else

printf("a!=b");

问：以上代码段的输出结果为\_\_\_\_\_

A.a==b B.a!=b

C.不能确定 D.编译错误

22.以下语句无法通过编译的为\_\_\_\_\_

A.if(a > b);//变量皆定义

B.if(a=b)&&(a!=0)x=y;

C.if(x!=y)a=b;else b=c;

D.if(x<y){x++;y++;}

1. 填空题(每空2分 17\*2=34)

1.表达式和表达式语句的简单区别：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.结构化程序设计规定的三种基本结构是\_\_\_\_\_\_\_\_结构,选择结构和\_\_\_\_\_\_\_结构。

3.int i=20;

switch(i/10)

{

case 2:printf("A");

case 1:printf("B");}

的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. 若有int i=10,j=0;则执行完语句

if (j=0)i++;else i--;i的值为\_\_\_\_

5.若从键盘输入58,则以下程序输出的结果是\_\_\_\_.

main()

{

int a;

scanf("%d",&a);

if(a>50) printf("%d",a);

if(a>40) printf("%d",a);

if(a>30) printf("%d",a);

}

6.若变量已正确定义,以下语句段的输出结果是\_\_\_\_.

int x,y,z;

x=0; y=2; z=3;

switch(x)

{

case 0:

switch(y==2)

{

case 1:printf("\*");break;

case 2:printf("%");break;

}

case 1:

switch(z)

{

case 1:printf("$");

case 2:printf("\*");break;

default:printf("#");

}

}

7.将下列数学式改写成C语言的关系表达式或逻辑表达式是:

1. a=b或a<c B)|x|>4

A)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ B)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

8.C语言中用\_\_\_\_\_\_\_\_\_表示逻辑真,用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_表示逻辑假.

9.请写出以下程序的输出结果\_\_\_\_.

main()

{

int a=100;

if(a>100)

printf("%d\n",a>100);

else

printf("%d\n",a<=100);

}

10.阅读下面程序,程序执行后的输出结果是\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

main()

{

int x,y,z;

x=1;y=2;z=3;

if (x>y)

if (x>z)

printf("%d",x);

else

printf("%d",y);

printf("%d\n",z);

}

11.以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

main()

{

int x=100,a=10;

int b=20, ok1=5,ok2=0;

if (a<b)

if (b!=15)

if (!ok1)x=1;

else if(ok2) x=10;

else x=-1;

printf("%d\n",x);

}

12.当a=1､b=2､c=3时,以下if语句执行后,a､b､c中的值分别为:\_\_\_\_､\_\_\_\_､\_\_\_\_

if(a>c)b=a;a=c;c=b;