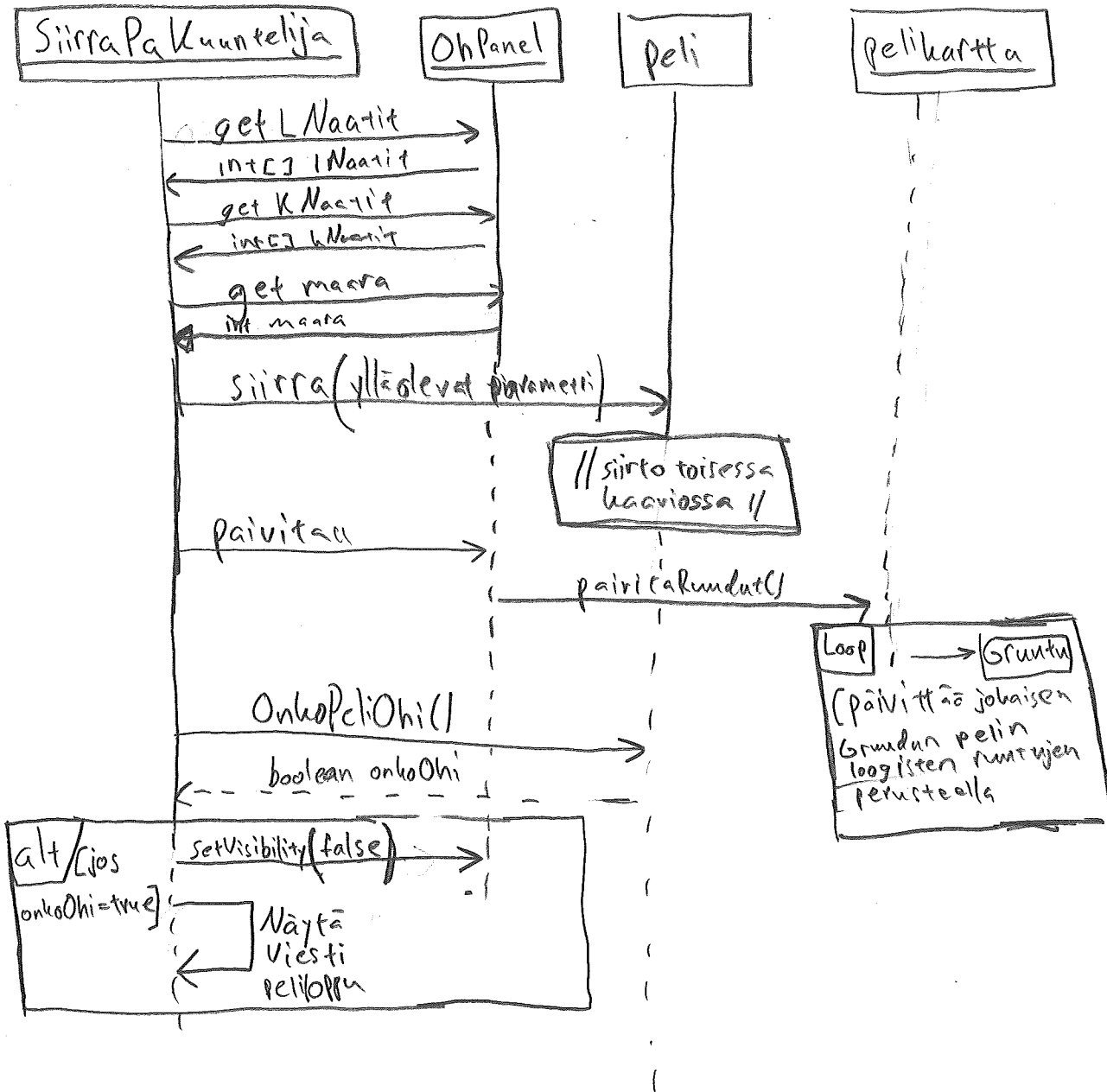




Siirto GUI:ssa



paaikkuuna


new Ohjau-paneeli (Peli) → OKpanel

Loop 4
new JLabel → 

Loop 2x
new txtField → 

new JPanel

paneeli

Loop kaikki yllä
add (JLabel) → 

get Paneeli

← paneeli

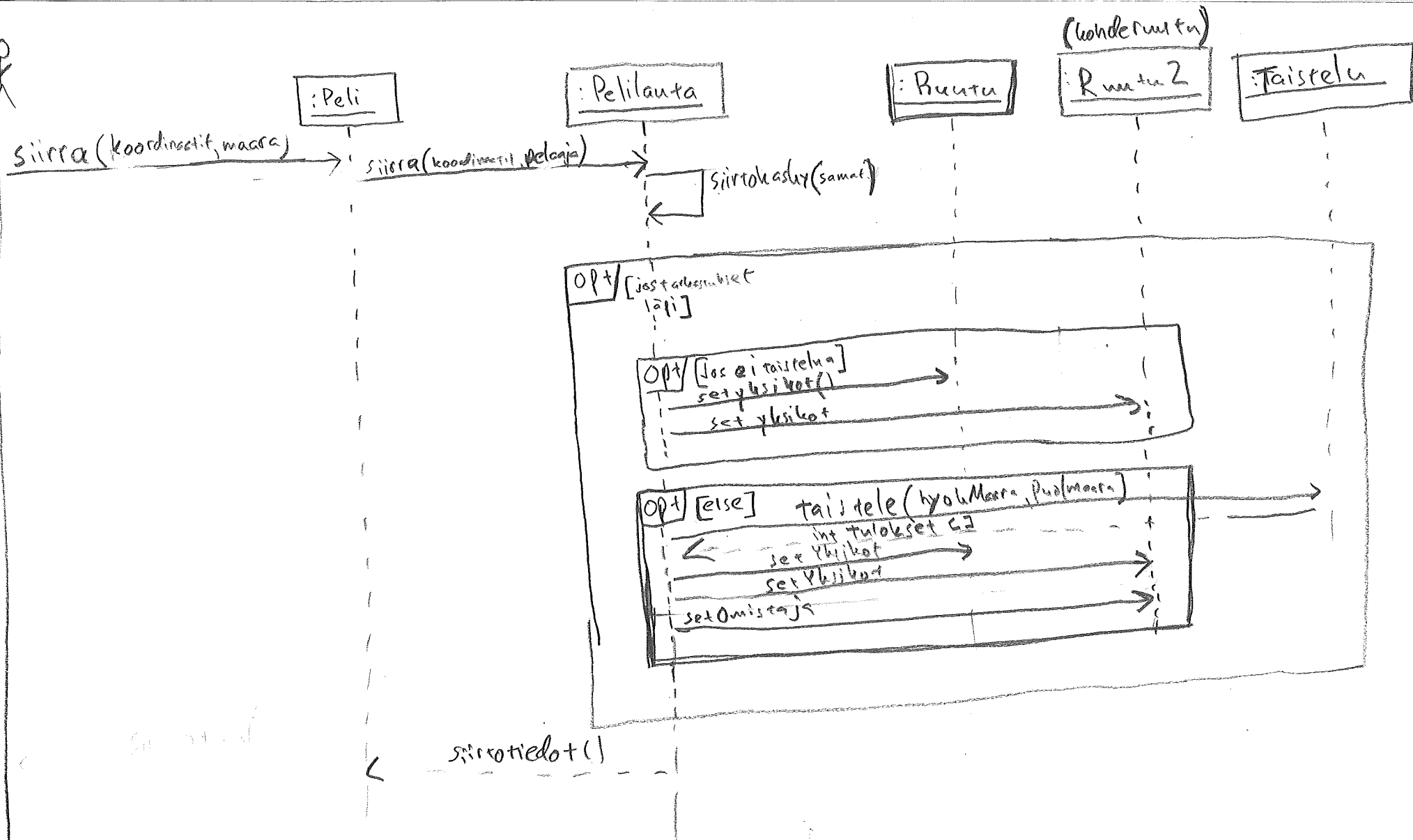
new Runkokko (Peli, paneeli)

Pelikartta

Loop 3x3
new Gruntu → gruntu

add (Pelikartta)

add (paneeli)



Siirto

Guish
Main

Pelin alustus

new Pelilauta(3,3)

pelilauta

new Pelaaja("S", Blue)

*

pelaaja1

Pelaaja2

new Pelaaja("P", Red)

new Peli(pelaaja1, pelaaja2, pelilauta)

pele

paikkuna

new Paikkuna(pele)

Huom!

Paikkunan/Guinin
alkurutiinit
toisessa
skeemissa-
kaaviossa

*

pelilauta

Loop

3x3

new Runtu

Runtu

set Omistaja