



Sistemas y Tecnologías Web Aplicadas Shell para corrección automática de repositorios de GitHub

Autor: Juan José Labrador González Director: Casiano Rodríguez León

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas Universidad de La Laguna

14 de julio de 2017



Índice

- Introducción
- Estado del arte y motivación
- Perfil de Usuario
- 4 Objetivos
- Tecnología usada
- Metodología de desarrollo
- Resultados
 - Funcionalidades requeridas
 - Funcionalidades extra
- 8 Conclusiones y Trabajos Futuros/Conclusions and Future Work
- 9 Bibliografía

Introducción

Este Trabajo de Fin de Máster consistió en la creación de una herramienta de línea de comandos que permite la automatización de tareas sobre repositorios de GitHub.

Características:

- Escrita en Node.js
- Distribuida mediante un paquete NPM.
- Multiplataforma: Linux, macOS, Windows.
- Uso sencillo.



Estado del arte y motivación I

Sistemas de Control de Versiones

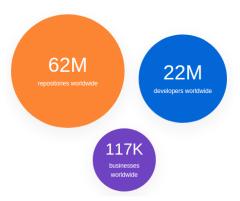
- o Indispensables en la Ingeniería del Software.
- Constante crecimiento en número y funcionalidades.
- Fomento de la colaboración.



Estado del arte y motivación II

GitHub

Plataforma de desarrollo colaborativo consolidada.



Estado del arte y motivación III

- Usa Git como sistema de control de versiones.
- Fuerte apuesta por la educación:





Estado del arte y motivación IV

Motivación

- Imposibilidad de realizar operaciones masivas sobre repositorios.
- Ausencia de herramientas externas para tal fin.
- Mejor aprovechamiento de las herramientas educativas.
- Simplificación del trabajo del docente.
- Ahorro considerable de tiempo en tareas repetitivas.

Estado del arte y motivación V

Ejemplo de caso real

- Asignatura cuatrimestral con 10 prácticas evaluables.
- Total de alumnos matriculados: 50.
- Total de prácticas por alumno: 10.

$$10 \times 50 = 500$$
 repositorios



Perfil de Usuario

La herramienta desarrollada está principalmente orientada hacia un perfil de profesor concreto:

- o Docente de alguna rama de Ingeniería Informática.
- Con conocimientos avanzados en:
 - Programación.
 - Herramientas de control de versiones.

























Objetivos

- Revisión biliográfica y consulta del estado del arte.
- Desarrollo de una herramienta de línea de comandos escrita en Node.js que permita:
 - Autenticación de usuarios.
 - Listar organizaciones, asignaciones y repositorios del usuario.
 - Automatizar la descarga de repositorios y la ejecución de scripts en los mismos:
 - TDD.
 - Creación de entorno.
 - Evaluación.
 - Presentación de resultados al usuario:
 - PDF.
 - HTML.



Tecnología usada









Metodología de desarrollo I

Metodología ágil:

- Reuniones periódicas estableciendo iteraciones cortas.
- Desarrollo y presentación de resultados y prototipos tras cada iteración.
- Solución de problemas e incorporación de nuevas características.

Metodología de desarrollo II

GitHub

- Control de versiones usando branching.
- Gestión de incidencias y mejoras usando issues.



Travis-CI

Control de despliegues.



Resultados

Resultados

Funcionalidades requeridas

- Autenticación con GitHub
- Listar organizaciones, asignaciones y repositorios de GitHub del usuario
- Automatizar la descarga de repositorios
- Automatizar la ejecución de scripts en los repositorios
- Recopilar y presentar la información obtenida de la automatización de tareas

Funcionalidades extra I

Funcionalidades que, a pesar de no ser requeridas, brindan al usuario de una mejor experiencia de uso del programa:

- Autocompletado de los comandos. Pull Request.
- Opción de ayuda.
- Opción de visualizar el directorio de trabajo actual
- Opción para conocer el propietario de cada repositorio

Funcionalidades extra II

Conclusiones y Trabajos Futuros/Conclusions and Future Work I

- Esta herramienta pretende ser un complemento para....
- o a
- a

Conclusiones y Trabajos Futuros/Conclusions and Future Work II

Trabajos Futuros:

- Generar scripts en Bash para evaluar aplicaciones (instalación de dependencias, comprobación de calidad de código y ejecución de tests) en varios lenguajes: Node.js, C++, Ruby, Python, etc.
- Dar soporte a la ejecución de scripts escritos en otros lenguajes: Ruby, Python...
- Generar issues en cada repositorio con los resultados de los scripts que se ejecuten.
- Crear ramas en cada repositorio con los resultados de los scripts.

Conclusiones y Trabajos Futuros/Conclusions and Future Work III

- This tool intends to ...
- It uses
- On the other hand...

Conclusiones y Trabajos Futuros/Conclusions and Future Work IV

Future Work:

- a
- a
- a
- a

Bibliografía I

- "node-github NPM."

 https://github.com/mikedeboer/node-github.
- "node-github API."
 https://mikedeboer.github.io/node-github/.
- "Node.js API."
 https://nodejs.org/api//.
- "ghshell NPM."
 https://www.npmjs.com/package/ghshell.
- "simple-barrier."
 https://www.npmjs.com/package/simple-barrier.
- "async."
 https://github.com/caolan/async.

Bibliografía II



"Asynchronous Patterns."

hhttps://mostafa-samir.github.io/async-iterative-patterns-



"Using async/await."

https://blog.readme.io/using-async-await-in-node-js-7-6-0,

Fin de la presentación

Gracias por su atención