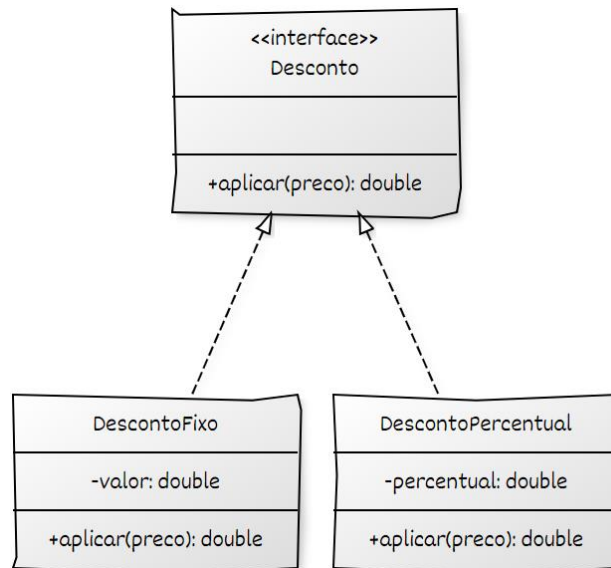


## 02 - ATIVIDADE AVALIATIVA 2BIM

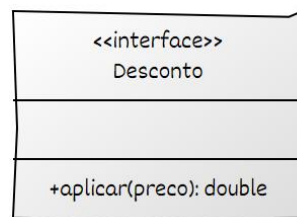
### 1. Interface Desconto

**Problema:** permitir várias formas de conceder um desconto como, por exemplo, por valor fixo (desconto de 10 reais) ou por percentual.

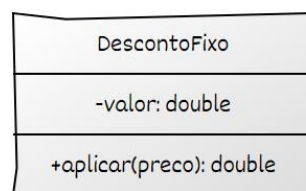


1.1. Abra o projeto da livreria no IntelliJ.

1.2. Crie a interface Desconto dentro do pacote **model**.



1.3. Crie a classe **DescontoFixo** com o atributo valor privado e implementando a interface **Desconto**.

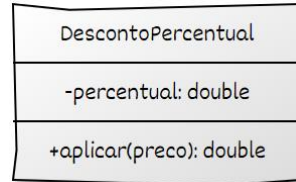


1.4. Inclua um construtor que receba, ao criar um objeto do tipo **DescontoFixo**, um valor como parâmetro e altere o respectivo atributo.

**Exemplo:** `new DescontoFixo(10.0);`



- 1.5. O método **aplicar()** retornará o preço recebido como parâmetro menos o valor configurado de desconto.
- 1.6. Crie a classe **DescontoPercentual** com o atributo percentual privado e implementando a interface **Desconto**.



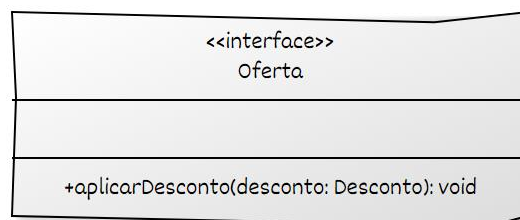
- 1.7. Inclua um construtor que receba, ao criar um objeto do tipo **DescontoPercentual**, um percentual como parâmetro e altere o respectivo atributo.

**Exemplo:** `new DescontoPercentual(0.15);`

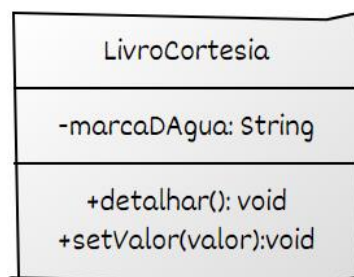
- 1.8. O método **aplicar()** retornará o preço recebido como parâmetro menos o preço multiplicado pelo percentual configurado.

## 2. Interface Oferta

**Problema:** conceder um desconto na sacola de compras para os produtos adicionados e que forem elegíveis de oferta.



- 2.1. Crie a interface **Oferta** dentro do pacote **model**.
- 2.2. No método **adicionar()** da **SacolaCompras**, verifique se o item é uma instância de **Oferta** e, caso afirmativo, aplique um desconto de R\$ 1,25.
- 2.3. Faça com que o **LivroImpresso** implemente a interface **Oferta** e que ele chame o método **aplicar()** do parâmetro desconto.
- 2.4. Faça com que as classes **LivroImpresso**, **Kindle** e **Revista** implementem a interface **Oferta**.
- 2.5. Crie a classe **LivroCortesia** que herda de **Livro**.





- 2.6. Inclua um construtor que receba, ao criar um objeto do tipo **LivroCortesia**, uma String de marca d'água como parâmetro e altere o respectivo atributo.
- 2.7. O método **detalhar()** exibirá o valor da marca d'água.
- 2.8. O método **setValor()** não terá implementação, ou seja, jamais alterará o valor do atributo.
- 2.9. Na classe **CriaLivros**, instancie um **LivroCortesia** de brinde e adicione-o na sacola de compras.