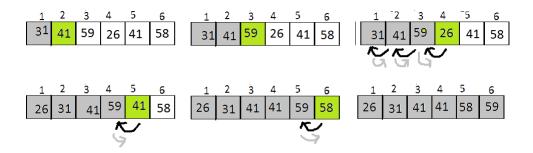
Lab 2 Cormen Exercises I.2.1

John Jairo Montoya Gomez: jjmontoyag September 2018

1 Insertion sort



2 Non-increasing

```
INSERTION-SORT (A)

1 for j = 2 to A.length

2 key = A[j]

3 // Insert A[j] into the sorted sequence A[1..j-1].

4 i = j-1

5 while i > 0 and A[i] < key

6 A[i+1] = A[i]

7 i = i-1

8 A[i+1] = key
```

3 Linear sort

```
\begin{array}{lll} \operatorname{LinearSort}(A, \ v) \\ . & \operatorname{found}=\mathbf{NIL} \\ . & \operatorname{for} \ \mathrm{i=1} \ \operatorname{to} \ \mathrm{A.length} \\ . & \operatorname{if} \ A[i]==v \\ . & \operatorname{found}=\mathrm{i} \\ . & \operatorname{break} \\ . & \operatorname{return} \ \mathrm{found} \end{array}
```

3.1 Initialization

El arreglo A[1...j] consiste de todos los elementos a buscar, con found igual a falso, e i=1 comenzando en A[1], por lo tanto se mantiene el bucle antes de comenzar.

3.2 Maintenance

El bucle **for** se mueve hacia la derecha buscando todo el arreglo para hallar un v = A[i] o en caso contrario no hacer nada.

3.3 Termination

La condición para que el **for** termine es cuando i mayor a j. En este punto se habrá encontrado un v = A[i] e inmediatamente salido del **for** y retornado el valor en found. Si el valor no es encontrado se retorna el valor original del found que es NIL.

4 Adding n-bit binary arrays

```
ADD(a, b, L, i)
         if a==b and a==1
            L[i-1]=1
            if L[i] == 0
               return 0
            else
               return 1
         if a!=b
            if L[i] == 0
               return 1
            \mathbf{else}
               L[i-1]=1
               return 0
         if a==b and a==0
            if L[i] == 0
               return 0
            else
               return 1
   SUM(A, B)
        C[A.length] = L[A.length] = zeros
         for i=A.length-1 to 0
            C[i]=ADD(A[i], B[i], L, i)
         C[1]=L[1]
         return C
```