- 2. Crie uma classe abstrata de nome circulo. Nesta classe:
  - Crie um atributo privado raio e respetiva propriedade;
  - · Crie o método abstrato area;
  - Implemente o método perimetro que permite calcular o perímetro do círculo.
- 3. Crie uma classe de nome cilindro, derivada da classe abstrata círculo e, nessa classe:
  - Crie o atributo privado altura e respetiva propriedade;
  - Implemente o método area que permite calcular a área;
  - Implemente o método volume que permite calcular o volume do cilindro;
  - Implemente o método area\_lateral que permite calcular a área lateral do cilindro;
  - Implemente o método areaTotal que permite calcular a área total do cilindro.
- **4.** Crie uma classe de nome esfera, derivada da classe abstrata circulo e, nessa classe implemente o método area. Este método permite calcular a área da esfera.

```
from abc import ABC, abstractmethod
from math import pi
# Classe abstrata Círculo
class Circulo(ABC):
    def init (self, raio):
       self. raio = raio
    @property
    def raio(self):
        return self. raio
    @raio.setter
    def raio(self, valor):
       if valor > 0:
                               #Extra
            self. raio = valor
        else:
           raise ValueError("O raio deve ser maior que zero.")
    Mahstractmethod #40 criar um método abstracto ele não contém nada
```

```
def area(self):
        pass
   def perimetro(self):
       return 2 * pi * self.raio
# Classe derivada Cilindro
class Cilindro(Circulo):
   def init (self, raio, altura):
       super().__init__(raio)
       self.__altura = altura
   @property
   def altura(self):
        return self. altura
   @altura.setter
   def altura(self, valoraltura):
       if valoraltura > 0:
                                      #Extra
            self.__raio = valoraltura
        else:
            raise ValueError("A altura deve ser maior que zero.")
    def area(self):
     # Área da base: πr²
       return pi * (self.raio **2 )
   def volume(self):
     # Volume do cilindro: \pi r^2 h
        return pi * (self.raio **2 )* self.altura
       #return self.area()*self.altura
    def area_lateral(self):
        # Área lateral: 2πrh
       return 2 * pi * self.raio * self.altura
    def area total(self):
       # Área total: 2\pi r^2 + 2\pi rh
       return self.area()
```

```
# Classe derivada Esfera (de Círculo)
class Esfera(Circulo):
    def area(self):
        # Área da esfera: 4πr²
        return 4 * pi * self.raio**2
    def volume(self):
        # Volume da esfera: (4/3)\pi r^3
       return (4 / 3) * pi * self.raio**3
    def diametro(self):
        # Diâmetro da esfera: 2r
        return 2 * self.raio
# Inserir valores
raio = float(input("Digite o valor do raio: "))
altura = float(input("Digite o valor da altura (para o cilindro): "))
# Criar objetos
#circulo = Cilindro(raio,altura)
esfera = Esfera(raio)
cilindro = Cilindro(raio, altura)
# Apresentar resultados
print("\n--- Resultados ---")
#print(f"Área do círculo: {circulo.area():.2f}")
#print(f"Perímetro do círculo: {circulo.perimetro():.2f}")
print(f"Área do círculo: {cilindro.area():.2f}")
print(f"Perímetro do círculo: {cilindro.perimetro():.2f}")
print(f"Área da esfera: {esfera.area():.2f}")
print(f"Perímetro da esfera: {esfera.perimetro():.2f}")
print(f"Volume da esfera: {esfera.volume():.2f}")
print(f"Diâmetro da esfera: {esfera.diametro():.2f}")
print(f"Área lateral do cilindro: {cilindro.area lateral():.2f}")
print(f"Área total do cilindro: {cilindro.area total():.2f}")
print(f"Volume do cilindro: {cilindro.volume():.2f}")
```

## Digite o valor do raio: 4 Digite o valor da altura (para o cilindro): 8

--- Resultados ---

Área do círculo: 50.27 Perímetro do círculo: 25.13

Área da esfera: 201.06 Perímetro da esfera: 25.13 Volume da esfera: 268.08 Diâmetro da esfera: 8.00

Área lateral do cilindro: 201.06 Área total do cilindro: 50.27 Volume do cilindro: 402.12