Construcción de los códigos QR de Ludify

```
(int)msg_code#(int)id_visita#args
msg_code:
  0 – nueva visita
   1 – pregunta
   2 – curiosidad
  3 – colección
<u>id_visita:</u>
   Número identificativo único de cada establecimiento.
args:
   msg\_code == 0:
     - Inicio visita:
        nombre|urlFoto|premios
           premios:
             (int)puntos/premio/(int)puntos/premio/...
     - Fin visita:
        end
   msg_code == 1:
     (int)id_pregunta|pregunta|respuesta1|respuesta2|respuesta3|respuesta4|(in
     t)correcta|(int)premio
   msg_code == 2:
     (int)id_curiosidad|descripción|urlFoto|textoBotónOk|(int)premio
   msg\_code == 3:
     - Descubrimiento de colección:
        0|(int)id_colección|nombre|urlFoto|(int)TotalItems|(int)premio
     - Item de colección:
```

 $1|(int)id_colecci\'on|(int)id_item|nombre|urlFoto|(int)posici\'onColecci\'on|(int)premio$