

# CONCEPTOS BASICOS

Victoria leija

Carla Hernández

MODULO V ESTABLECE INFORMACION OFIMATICA

## **1. Que es una página Web**

Una pagina web , Tambien conocida como pagina electronica es un document digital que puede contener : texto, imagenes, enlaces, sonido y videos etc.

## **2. HTML**

Lenguaje de marcas o etiquetas de hipertexto , es el componente basico de una pagina web, su codigo permite estructuras y mostrar todo el contenido de la parte visual de la pagina web.

## **3. Internet**

La web necesita internet para funcionar. En cierto modo internet equivaldría a la infraestructura

## **4. Usos de internet**

Buscar, compartir, ver, comentar etc.

## **5. WWW**

WWW para *World Wide Web*, que significa literalmente *red global*, también conocida simplemente como «la web». Su funcionamiento consiste en el uso de enlaces hipertexto, que son enlaces que conectan diferentes páginas web y permiten a los usuarios navegar de forma rápida.

## **6. HTTP**

Estas siglas hacen referencia al protocolo HTTP, que es el que utiliza el navegador para acceder a una página web.

## **7. FTP**

FTP ofrece una forma cómoda y segura de realizar cambios en un sitio web, especialmente cuando se trata de transferir numerosos archivos.

## **8. Hosting**

Un hosting es un servicio online que hace que se pueda acceder a tu sitio web en Internet. Al comprar un hosting web, estás alquilando un espacio en un servidor que almacena todos los archivos y datos de tu sitio web para que funcione correctamente.

## **9. Navegador y buscador**

Los Navegadores sirven para poder visitar prácticamente cualquier web que haya en Internet. Un buscador es una herramienta en línea que se utiliza para encontrar información en Internet

## **10. Wixs**

Wixs es una plataforma para crear páginas web con funciones avanzadas, personalización, herramientas integradas y marketing.

## **11. Dominio**

Un dominio web es la dirección única que las personas utilizan para acceder a un sitio web específico en Internet. Piénsalo como la dirección de tu casa en el mundo digital.

## **12. ¿Software para crear páginas web local y en línea?**

En línea

\*Godaddy

\*Wix

\*Render Forest

Software

\*Sublime Text

\*Visual Studio Code

\*Brackets.io

\*Wappalyzer

\*Google Lighthouse

\*Google Analytics

\*Creadores de contenidos y fotos

\*Yoast SEO

## **13. Url**

Identifica y permite localizar y recuperar una información determinada en la Internet.

## **14. Foro**

Los foros de discusión de Internet son una de las mejores maneras de resolver dudas, intercambiar opiniones y redactar avisos y noticias sobre diversos temas.

## **15. Blog**

Funcionan como sitios web con un compendio de publicaciones, en donde das a conocer los temas que consideres necesarios.

## **16. Wikis**

Las wikis son plataformas virtuales que permiten la construcción de contenidos de manera colaborativa, Y se puede editar por múltiples usuarios a través de cualquier navegador.

## **17. Podcast**

Son publicaciones de audio o video, que abordan una temática concreta y están dirigidos a una audiencia en particular.

## **18. Video conferencias y webinars.**

Es una comunicación en tiempo real entre dos o más personas, mediante dispositivos con cámara y micrófono. Los webinars son eventos, presentaciones de video, talleres, seminarios, sesiones de entrenamiento o charlas en el aula, que se realizan en línea y se imparten por medio de un software para conferencias de webinars.

## **19. Dirección Ip**

Una dirección única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local.

## **20. Hipertexto**

El hipertexto es un concepto asociado a la informática y hace referencia al sistema que permite enlazar textos entre sí.

## **21. Dreamweaver**

Dreamweaver es una aplicación informática que permite crear y editar sitios web y aplicaciones web con diferentes estándares, marcos y servicios.

## **22. Php**

PHP es un lenguaje de programación para desarrollar aplicaciones y crear sitios web que conquista cada día más seguidores.

## **23. 5 ejemplos de una página web**

- \*Redit
- \*Facebook
- \*Wikipedia
- \*Google
- \*xnixx

## **24. ¿Por qué crear una página web?**

Para compartir o hacer ventas

## **25. Que es un Sitio web?**

Un sitio web es una colección de páginas en internet que comparten una dirección única y que se pueden usar para diversos fines, como compartir información

## **26. ¿Plataformas educativas, que son y cuáles son?**

Una plataforma educativa es un tipo de software educativo que se define como un sitio web diseñado específicamente para mejorar y facilitar el proceso de enseñanza-aprendizaje en un entorno digital.

- \*Google Classroom
- \*Blackboard Open LMS
- \*Chamilo LMS
- \*Canvas LMS

## 27. Etiquetas HTML(Todas)

### TAGS INICIALES O DE RAÍZ

- **<!DOCTYPE html>** Indica al navegador que el documento está basado en el estándar HTML5
- **<html> </html>** Representa la raíz de un documento HTML. Todos los demás elementos de la estructura HTML deben ser recogidos dentro de estas etiquetas.

### METADATOS DEL DOCUMENTO

- **<head> </head>** Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo. El resto de etiquetas de metadatos, **irán recogidas dentro de las etiquetas de apertura y cierre del head**. Importante explicar que estos metadatos del documento, es información para el navegador y no contenido que será visible en la página web. A excepción de la etiqueta **<title>** que veremos a continuación.
- **<title> </title>** Etiqueta usada para definir el título de la página web.
- **<link>** Se usa para enlazar recursos externos al documento HTML. El ejemplo más común son **las hojas de estilos CSS**.
- **<meta>** Etiqueta usada para definir otros metadatos que no se pueden definir con una etiqueta HTML específica. Por ejemplo, para definir el autor del sitio, o la descripción del mismo.
- **<style> </style>** Etiquetas usadas para introducir código CSS en línea, es decir, en el propio documento HTML.

### TAGS DE SECCIONES O PARA ESTRUCTURAR EL HTML

- **<body> </body>** Al contrario que la etiqueta de metadatos **<head>**, todo lo que quieras mostrar en la página web debe ir recogido dentro de las etiquetas de apertura y cierre de **<body>**. **Este contenido será el que se muestre en la web.**
- **<nav> </nav>** Usadas para definir el contenido que será la sección de navegación de la web.
- **<main> </main>** Se usa para definir el contenido principal del documento. Solamente puede existir uno por documento.
- **<section> </section>** Define una sección del documento
- **<article> </article>** Define contenido independiente de la web.
- **<aside> </aside>** Dentro de estas etiquetas suele alojarse el contenido adicional de la web. Suele ser contenido relacionado con la web pero de poca importancia
- **<h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>,<h6>** Son etiquetas HTML muy importantes, ya que son usadas para jerarquizar el contenido de la web. Las etiquetas se usan para explicar brevemente el contenido que irá a continuación.
- **<header> </header>** Se usan para definir la cabecera de la página web. Suele contener el logotipo, menú de navegación, etc.
- **<footer> </footer>** Usadas para definir el pie de página.

### TAGS PARA LA AGRUPACIÓN DE CONTENIDO

- **<p> </p>** Etiqueta usada para escribir párrafos de texto.

- **<hr>** Etiqueta utilizada para «romper» entre dos secciones de una web. Usada comúnmente como separador.
- **<pre> </pre>** Usada para pegar texto manteniendo el pre formato propio del texto.
- **<blockquote> </blockquote>** Se usan para indicar que el contenido es texto citado.
- **<ol> </ol>** Etiquetas para crear una lista ordenada
- **<ul> </ul>** Etiquetas para crear una lista des-ordenada
- **<li> </li>** Etiquetas que recogen el contenido de un elemento de una lista, sea ordenada o no.
- **<dl> </dl>** Usada para crear una lista de definiciones.
- **<dt> </dt>** Representa un término definido por la siguiente etiqueta **<dd>**
- **<dd> </dd>** Se usa para definir los términos listados antes que él.
- **<figure> </figure>** Indica una figura ilustrada como parte del documento HTML5.
- **<figcaption> </figcaption>** Utilizada para definir la leyenda de una figura.
- **<div> </div>** Etiqueta común utilizada para crear un contenedor genérico.

## ETIQUETAS SEMÁNTICAS PARA TEXTO

- **<a> </a>** Etiqueta utilizada para crear hipervínculos en el documento HTML
- **<strong> </strong>** Etiqueta para definir una palabra o conjunto de ellas como importantes. **Tiene una fuerte** importancia en el SEO de la página.
- **<small> </small>** Utilizada para dejar un comentario aparte, del tipo una nota de derechos de autoría, u otros textos que no son esenciales para la comprensión del documento.
- **<cite> </cite>** Para indicar el título de una obra
- **<sub> </sub>** y **<sup> </sup>** Etiquetas utilizadas para representar un subíndice o superíndice.
- **<mark> </mark>** Usada para resaltar texto
- **<span> </span>** Etiqueta HTML sin ningún significado específico. Se usa conjuntamente con los atributos «class» o «id» para atribuirle ciertas características.
- **<br>** Etiqueta utilizada para crear un salto de línea

## ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO

- **<img>** Etiqueta para «pintar» una imagen en la página web.
- **<iframe> </iframe>** Es una etiqueta que sirve para anidar otro documento HTML dentro del documento principal.
- **<embed>** Usada para integrar una aplicación o contenido interactivo externo que no suele ser HTML.
- **<object> </object>** Utilizada llamar a un recurso externo de la web. Este recurso será tratado como una imagen, o un recurso externo para ser procesado por un plugin.
- **<video> </video>** Se usa para reproducir video en la página web junto a sus archivos de audio y captions asociadas.
- **<audio> </audio>** Usada para cargar en una web un archivo de audio o stream de audio.
- **<source>** Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para las etiquetas de **<video>** o **<audio>**
- **<svg> </svg>** Se usa para llamar a una imagen vectorizada.

## ETIQUETAS PARA LA CREACIÓN DE TABLAS

- **<table> </table>** Etiquetas de apertura y cierre de una tabla. El resto de etiquetas de la tabla han de ir siempre recogidas entre estas dos etiquetas.
- **<caption> </caption>** Usada para indicar el título de la tabla.
- **<colgroup> </colgroup>** Etiqueta utilizada para agrupar dos o más columnas de una tabla.
- **<tbody> </tbody>** Usada para describir los datos concretos de una tabla.
- **<thead> </thead>** Indica el bloque de filas que describen las etiquetas de las columnas de la tabla.
- **<tfoot> </tfoot>** Indica los bloques de filas que describen los resúmenes, o datos totales de una columna de una tabla.
- **<tr> </tr>** Se usa para indicar una fila de celdas de una tabla.
- **<td> </td>** Usada para definir una celda de una tabla.
- **<th> </th>** Etiqueta que se usa para definir el encabezado de una celda

## ETIQUETAS PARA LA CREACIÓN DE FORMULARIOS

- **<form> </form>** Etiqueta de apertura y cierre de un formulario de una página web. El resto de etiquetas de formulario deben ir siempre recogidas entre estas etiquetas de apertura y cierre de formulario.
- **<fieldset> </fieldset>** Etiqueta que representa un conjunto o agrupación de elementos de un formulario. «Pinta» un recuadro alrededor de las etiquetas que estén contenidas dentro del <fieldset>
- **<legend> </legend>** Etiqueta ligada a <fieldset>. Indica el título del <fieldset>
- **<label> </label>** Se usa para definir el nombre o título de un control del formulario.
- **<input>** Pinta un campo de introducción de datos para el usuario. Es de las principales etiquetas de un formulario.
- **<button> </button>** Etiqueta utilizada para representar un botón en el formulario.
- **<select> </select>** Input que permite una selección entre un conjunto de opciones.
- **<option> </option>** Etiqueta ligada a <select>. Permite añadir diferentes opciones al <select>
- **<textarea> </textarea>** Añade un campo al usuario para que pueda introducir texto en unas líneas máximas de texto que el desarrollador puede definir.

### 28. Estructura básica de una página web en html

```
<html>
<head>
<title>Esto es el título de la página.</title>
</head>
<body>
Hola mundo!<br>
<b>Esto es negrita.</b><br>
<i>Y esto itálica.</i><br>
</body>
</html>
```

### 29. Plataformas para desarrollar blogs

\*HubSpot

- \*Blogger

- \*Tumblr

- \*Medium

- \*Site123

### **30. Sistemas operativos para Dispositivos móviles.**

- \*ios

- \*android

- \*bada

### **31. Características de un dispositivo móvil (modelo, marca, s.o, capacidad, arquitectura, etc)**

Modelo:BE2029

Version:11 android

### **32. Que son Aplicaciones para dispositivos móviles**

Una aplicación móvil, más comúnmente conocida como app, es un tipo de software desarrollado específicamente para su uso en pequeños dispositivos informáticos inalámbricos, como smartphones y tablets, en lugar de ordenadores de sobremesa o portátiles.

### **33. 10 aplicaciones para dispositivos móviles**

- \*spotify

- \*telegram

- \*zoom

- \*facebook

- \*zoom

- \*meet

- \*Netflix

- \*classroom

- \*mercado libre

- \*x

### **34. Softwares para programar aplicaciones móviles**

- \* Sublime Text

- \* Visual Studio Code

- \*Atom

### **35. ¿Qué es App inventor, como se usa?**

App Inventor es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles que permite a los usuarios crear apps fácilmente sin necesidad de conocimientos de programación

### **36. ¿Dónde puede descargar una aplicación?**

- \*Apple store

- \*Play store



**37. ¿Qué aplicaciones has descargado?**

- \*Netflix
- \*spotify
- \*telegram
- \*whatsaap
- \*facebook etc.

**38. ¿Qué aplicaciones usas o has usado?**

Todas las instaladas

**39. Como te conectas a una red inalámbrica desde el dispositivo móvil.**

Buscando el dispositivo o red y poniendo la contraseña o con qr

**40. Como realizar respaldo de información desde el dispositivo móvil.**

Copia de Seguridad