



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Atividade Prática
Teste de Software

Detecção de Bad Smells e Refatoração Segura

João Marcos de Aquino Gonçalves
1336608

Belo Horizonte 2025

Bad Smells detectados:

Durante a execução do sonarls + eslist, foi notado dois smells, sendo eles:

Cognitive Complexity, ou seja, Complexidade Cognitiva, que ocorre quando se tem uma estrutura de comparação confusa, com ifs, elses e fors. Seu objetivo é medir se o código está complicado além do necessário para cumprir seu propósito.

Collapsible If é um tipo de smell apontando que há muitos ifs aninhados que poderiam ser combinados em uma única condição

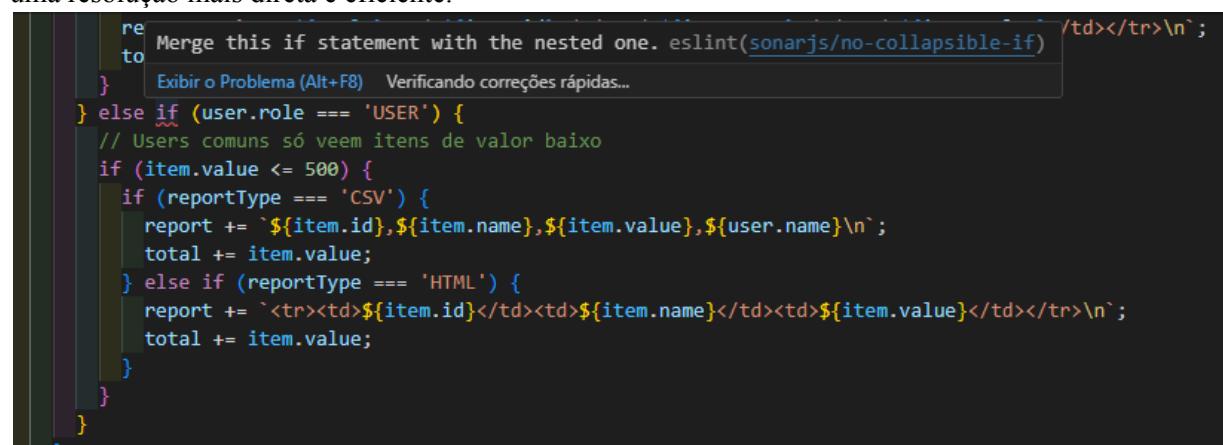
Basicamente, a função estava repetindo linhas e complicando além do necessário para garantir a elaboração de 4 tipos de reports: O report de usuário comum em CSV e HTML e o report de usuário admin em CSV e HTML.

Relatório da ferramenta:

A ferramenta foi extremamente útil para detectar onde haviam os bad smells no código, em sua execução no terminal, ela apontou os smells e linhas que eles começavam.

```
D:\dev\eng-software-puc\teste-software\bad-smells-js-refactoring\src\ReportGenerator.js
11:13  error  Refactor this function to reduce its Cognitive Complexity from 27 to the 5 allowed  sonarjs/cognitive-complexity
43:14  error  Merge this if statement with the nested one  sonarjs/no-collapsible-if
```

Além disso, ela também sugeriu mudanças diretamente em linhas detectadas no arquivo, provendo uma solução mais direta e eficiente.



```
    re Merge this if statement with the nested one. eslint(sonarjs/no-collapsible-if)
    to Exibir o Problema (Alt+F8) Verificando correções rápidas...
} else if (user.role === 'USER') {
  // Users comuns só veem itens de valor baixo
  if (item.value <= 500) {
    if (reportType === 'CSV') {
      report += `${item.id},${item.name},${item.value},${user.name}\n`;
      total += item.value;
    } else if (reportType === 'HTML') {
      report += `<tr><td>${item.id}</td><td>${item.name}</td><td>${item.value}</td></tr>\n`;
      total += item.value;
    }
  }
}
```

Processo de Refatoração:

Para refatorar, utilizei o método Extract Method para separar em 4 sub funções, cada uma para gerar um dos tipos de relatórios que a função se propõe a gerar, e para suas chamadas, utilizei o método Extract Variable para simplificar a detecção de tipo de arquivo e tipo de usuário.

A seguir, um exemplo de refatoração do método para Gerar report de usuário Admin em CSV.

Antes:

```
generateReport(reportType, user, items) {
  let report = '';
  let total = 0;

  // --- Seção do Cabeçalho ---
  if (reportType === 'CSV') {
    report += 'ID,NOME,VALOR,USUARIO\n';
  } else if (reportType === 'HTML') {
    report += '<html><body>\n';
    report += '<h1>Relatório</h1>\n';
    report += `<h2>Usuário: ${user.name}</h2>\n`;
    report += '<table>\n';
    report += '<tr><th>ID</th><th>Nome</th><th>Valor</th></tr>\n';
  }
}
```

```

// --- Seção do Corpo (Alta Complexidade) ---
for (const item of items) {
    if (user.role === 'ADMIN') {
        // Admins veem todos os itens
        if (item.value > 1000) {
            // Lógica bônus para admins
            item.priority = true;
        }

        if (reportType === 'CSV') {
            report +=
` ${item.id}, ${item.name}, ${item.value}, ${user.name}\n`;
            total += item.value;
        } else if (reportType === 'HTML') {
            const style = item.priority ? 'style="font-weight:bold;"' :
';
            report += `<tr
${style}><td>${item.id}</td><td>${item.name}</td><td>${item.value}</td>
</tr>\n`;
            total += item.value;
        }
    } else if (user.role === 'USER') {
        // Users comuns só veem itens de valor baixo
        if (item.value <= 500) {
            if (reportType === 'CSV') {
                report +=
` ${item.id}, ${item.name}, ${item.value}, ${user.name}\n`;
                total += item.value;
            } else if (reportType === 'HTML') {
                report +=
`<tr><td>${item.id}</td><td>${item.name}</td><td>${item.value}</td></tr>
>\n`;
                total += item.value;
            }
        }
    }
}

// --- Seção do Rodapé ---
if (reportType === 'CSV') {
    report += '\nTotal,,\n';
    report += `${total},,\n`;
}

```

```

        } else if (reportType === 'HTML') {
            report += '</table>\n';
            report += `<h3>Total: ${total}</h3>\n`;
            report += '</body></html>\n';
        }

        return report.trim();
    }
}

```

Depois:

```

generateAdminReportCSV(report, total, user, items) {
    // --- Seção do Cabeçalho ---
    report += 'ID,NOME,VALOR,USUARIO\n';
    // --- Seção do Corpo (Alta Complexidade) ---
    for (const item of items) {
        // Admins veem todos os itens
        if (item.value > 1000) {
            // Lógica bônus para admins
            item.priority = true;
        }
        report += `${item.id},${item.name},${item.value},${user.name}\n`;
        total += item.value;
    }
    // --- Seção do Rodapé ---
    report += '\nTotal,,\n';
    report += `${total},,\n`;
    return report.trim();
}

generateReport(reportType, user, items) {
    let report = '';
    let total = 0;
    const isCSV = reportType === 'CSV';
    const isAdmin = user.role === 'ADMIN';

    if (isAdmin) {
        if (isCSV) {
            this.generateAdminReportCSV(report, total, user,
items);
        }
        this.generateAdminReportHTML(report, total, user, items);
    }
}

```

```
// User comum
if (isCSV) {
    this.generateUserReportCSV(report, total, user, items);
}
this.generateUserReportHTML(report, total, user, items);

}
```

Conclusão:

Graças a essa ferramenta, foi possível medir de forma rápida e eficiente pontos na função que apresentavam complexidade exagerada e qualidade ruim de código, é notável como apesar da refatoração ter aumentado a quantidade de linhas da função, simplificou sua leitura e seu entendimento.