



這次project整體是用助教的範例code完成的，世界已經建好，但很多參數部分有錯需要另外調整，還有一些物理部分需要微調，而pig大抵上跟bird是一樣的東西(換個圖片)，wood也是只是把radius改成w、h，拉鳥的地方是用mouseevent做的(生鳥的地方也是喔)，然後我另外三隻鳥是繼承了最開始的bird，在virtual special()(也就是鳥的能力)中實現多型，消去豬跟鳥的地方我是另外創了新的slot去判斷，然後刪除，而遊戲的按鈕是跟上次太鼓的一樣。