



제어문 - switch

if/else문과 같은 조건문

if문 : 하나의 조건 switch문 : 여러가지 조건

```
switch(식) {  
  case 값1:  
    명령문;  
    break;  
  case 값2:  
    명령문;  
    break;  
  case 값3:  
    명령문;  
    break;  
  
  default:  
    명령문;  
    break;  
}
```

소괄호안에는 비교할 값

case에는 조건 (break 거의 필수)

else == default

예시

```

// const가 적힌값들은 변경이 불가능하다
// 내가 읽을 수 있는 센서의 최소값과 최대값을 지정한다
const int sensorMin = 0;    // 센서의 최소값을 설정
const int sensorMax = 600;  // 센서의 최대값을 설정

void setup() {
  // 시리얼 통신 초기화, 통신속도를 9600으로 한다
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  // 센서값을 읽는다
  int sensorReading = analogRead(A0);

  // 0부터 600사이의 센서값을 0부터 3사이의 숫자로 상대변환한다
  int range = map(sensorReading, sensorMin, sensorMax, 0, 3);

  // 변환된 값에 따라 switch문을 통해 분기된다
  switch (range) {
    case 0:  // 0일 경우 dark출력
      Serial.println("dark");
      break;
    case 1:  // 1일 경우 dim출력
      Serial.println("dim");
      break;
    case 2:  // 2일 경우 medium출력
      Serial.println("medium");
      break;

    case 3:  // 3일 경우 bright출력
      Serial.println("bright");
      break;
  }
  delay(1);    // 프로그램 안정성을 위해 딜레이를 준다
}

```