



C++ 연산자 우선 순위

상위	운영자	설명	연관성
1	::	범위 해결	왼쪽에서 오른쪽으로 →
2	a++ a-- type() type{} a() a[] . ->	접미사/접미사 증가 및 감소 기능성 캐스트 함수 호출 아래첨자 회원 액세스	
삼	++a --a +a -a ! ~ (type) *a &a sizeof co_await new new[] delete delete[]	접두사 증가 및 감소 단항 더하기 및 빼기 논리 NOT 및 비트별 NOT C 스타일 캐스트 간접 (역참조) 주소 [주 1] 의 크기 대기 표현식 (C++20) 동적 메모리 할당 동적 메모리 할당 해제	오른쪽에서 왼쪽으로 ←
4	.* ->*	포인터 투 멤버	왼쪽에서 오른쪽으로 →
5	a*b a/b a%b	곱셈, 나눗셈, 나머지	
6	a+b a-b	덧셈과 뺄셈	
7	<< >>	비트 왼쪽 시프트 및 오른쪽 시프트	
8	<=>	3방향 비교 연산자 (C++20부터)	
9	< <= > >=	관계 연산자 < 및 ≤ 및 > 및 ≥ 각각	
10	== !=	등호 연산자 = 및 ≠ 각각	
11	a&b	비트 AND	
12	^	비트별 XOR (배타적 OR)	
13		비트 OR (포함 or)	
14	&&	논리적 AND	
15		논리적 OR	

16	a?b:c throw co_yield = += -= *= /= %= <<= >>= &= ^= =	삼항 조건부 [참고 2] 던지기 연산자 수율 표현 (C++20) 직접 할당 (C++ 클래스에 대해 기본적으로 제공됨) 합과 차에 의한 복합 할당 곱, 몫 및 나머지에 의한 복합 할당 비트 왼쪽 시프트 및 오른쪽 시프트에 의한 복합 할당 비트 AND, XOR 및 OR에 의한 복합 할당	오른쪽에서 왼쪽으로 ←
	17 ,	반점	왼쪽에서 오른쪽으로 →