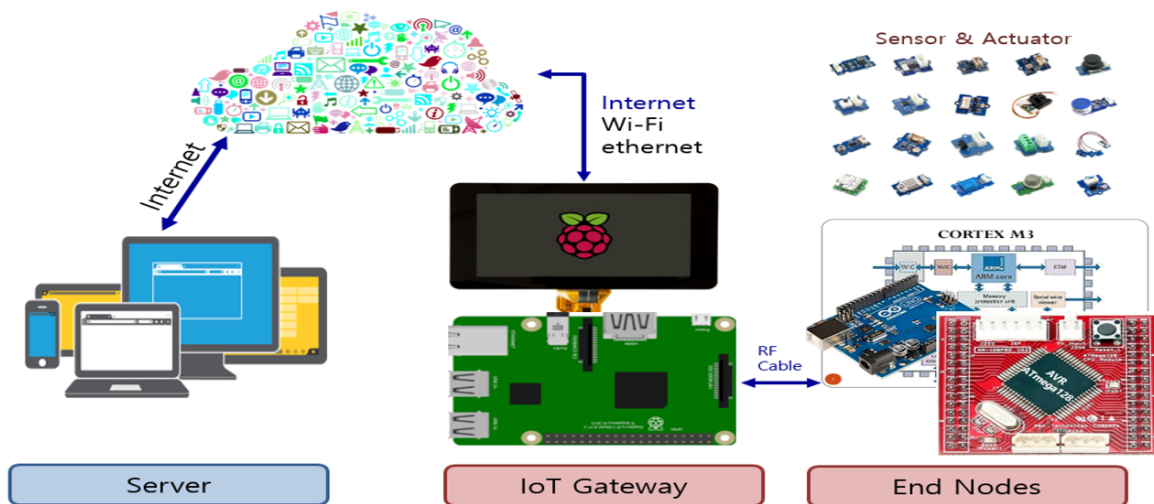


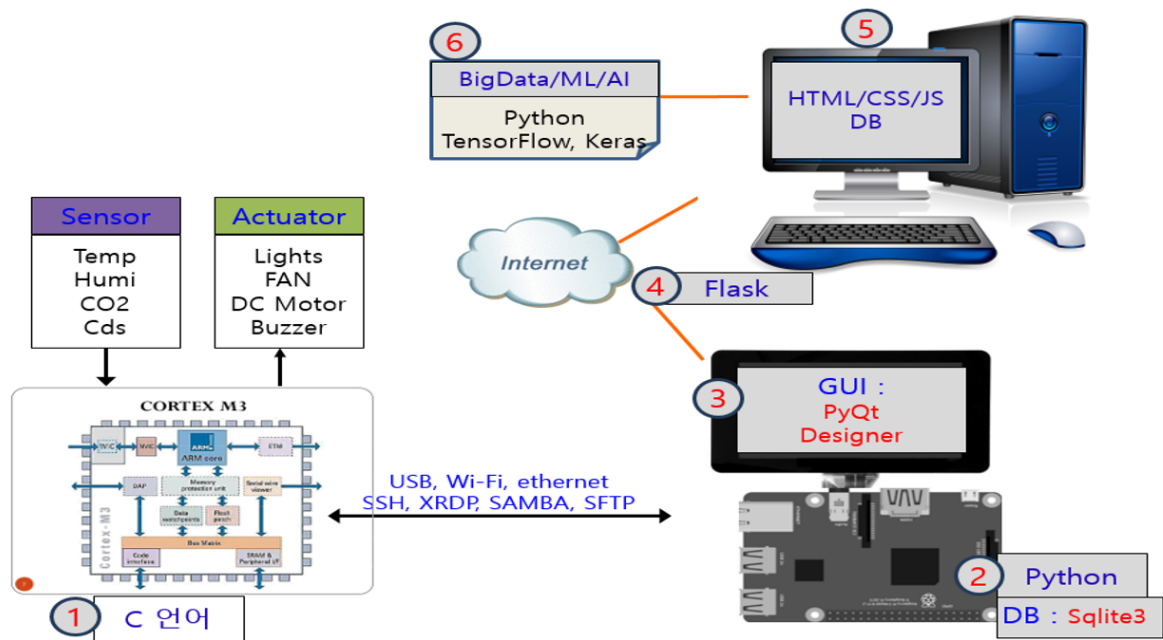


사물 인터넷 (IoT)

인터넷을 통해 데이터를 다른 기기 및 시스템과 연결 및 교환할 목적으로 센서, 소프트웨어, 기타 기술을 내장한 물리적 객체(사물)의 네트워크



IoT 기술의 순서



1. C언어로 펌웨어를 짠다 (Actuator : 기계)
2. 파이썬으로 데이터베이스를 짠다
3. PyQt와 Designer로 GUI를 짠다. (GUI : 사용자가 그래픽을 통해 정보를 교환하는 환경)
4. Flask를 사용하여 웹으로 보낸다. (Flask : 파이썬 기반으로 작성된 마이크로 웹 프레임 워크)
5. HTML, CSS, JS로 웹을 짠다.
6. 인공지능을 짠다. (BigData : 거대한 데이터, ML : 머신러닝, tensorflow, keras : 라이브러리)