

자료형의 값을 저장하는 공간, 변수

Index

변수는 어떻게 만들까? 변수란? 리스트를 복사하고자 할 때 [:] 이용하기 copy 모듈 이용하기 변수를 만드는 여러 가지 방법

변수는 어떻게 만들까?

```
a = 1
b = "python"
c = [1, 2, 3]
```

자료형의 타입을 지정하지 않아도 된다.

변수란?

• 객체(자료형의 데이터와 같은 것)를 가리키는 것

```
a = [1, 2, 3]
id(a)
>>> 4303029896
```

id : 변수가 가리키고 있는 객체의 주소 값을 리턴하는 파이썬의 내장 함수

리스트를 복사하고자 할 때

자료형의 값을 저장하는 공간, 변수 1

```
a = [1, 2, 3]
b = a
```

```
id(a)
>>> 4303029896
id (b)
>>> 4303029896
```

```
a[1] = 4
a
>>> [1, 4, 3]
b
>>> [1, 4, 3]
```

[:] 이용하기

```
a = [1, 2, 3]
b = a[:]
a[1] = 4
a
>>> [1, 4, 3]
b
>>> [1, 2, 3]
```

copy 모듈 이용하기

```
from copy import copy
a = [1, 2, 3]
b = copy(a)
```

```
b is a >>> False
```

변수를 만드는 여러 가지 방법

```
a, b = ('python', 'life') (a, b) = 'python', 'life'
```

```
[a, b] = ['python', 'life']
```

자료형의 값을 저장하는 공간, 변수

```
a = b = 'python'
```

```
a = 3
b = 5
a, b = b, a
a
>>> 5
b
>>> 3
```

자료형의 값을 저장하는 공간, 변수 3