# 보고서

RFM (Recency, Frequency, Monetary)

RFM scoring 방법

[R:최근거래 날짜]

[F: 거래 횟수]

[M:수량\*평균금액\*할인율\*GST]

고객 Sagement 나누기

GMM (Gaussian Mixture Model)

스케일링

모델 학습 - 군집화 4개

모델 학습 - 군집화 10개

최적 군집수 구하기

# RFM (Recency, Frequency, Monetary)

사용자**별로 얼마나 최근에, 얼마나 자주, 얼마나 많은 금액을 지출했는지에 따라** 사용자들의 분포를 확인하거나 사용자 그룹(또는 등급)을 나누어 분류하는 분석 기법

구매 가능성이 높은 고객을 선정할 때 용이한 데이터 분석방법이라고 알려져 있고, 또 사용 자들의 평소 구매 패턴을 기준으로 분류를 진행하기 때문에 각 사용자 그룹의 특성에 따라 차별화된 마케팅 메시지를 전달할 수 있다.

→ 우리의 데이터도 최근 거래날짜, 가입기간 등 고객의 구매이력, 사용이력을 알 수 있기 때문에 RFM을 계산해 고객 데이터를 세분화해서 고객 그룹별 전략 인사이트를 도출할 수 있도록 한다. (우수 고객자에게 쿠폰을 더 준다는지, 구매횟수가 적거나 이탈 가능성 고객을 유지하기 위한 방안)

R: (2020-01-01 - 최근 거래 날짜)

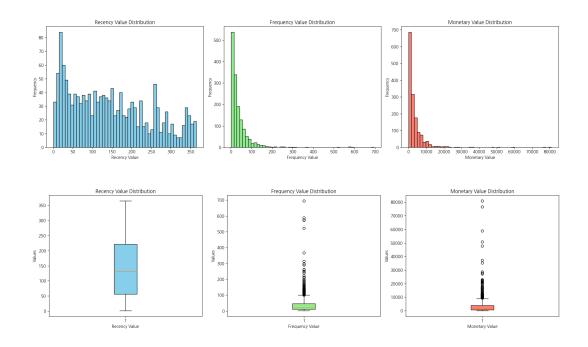
F: 거래 횟수

M: 수량 \* 평균금액 \* 할인율 \* GST

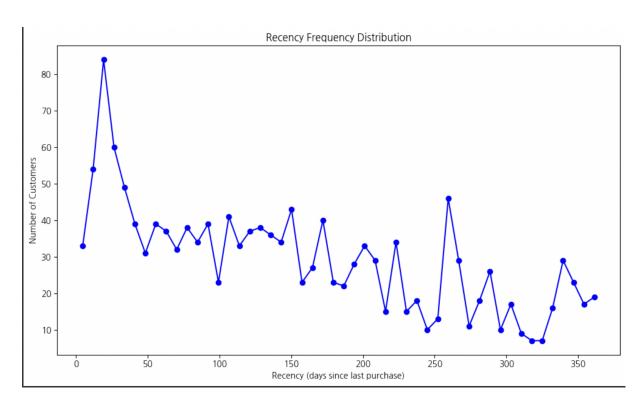
- 할인율 계산 방법
  - 쿠폰 상태 여부 확인
    - 쿠폰 사용 used인 경우

- 제품과 구매 날짜(월)에 따른 할인율 적용 (할인율 10→0.1, 20→0.2, 30→0.3) 적용
- 쿠폰 사용 not used & clicked인 경우
  - 할인율 = 1로 계산

# RFM scoring 방법



[R:최근거래날짜]

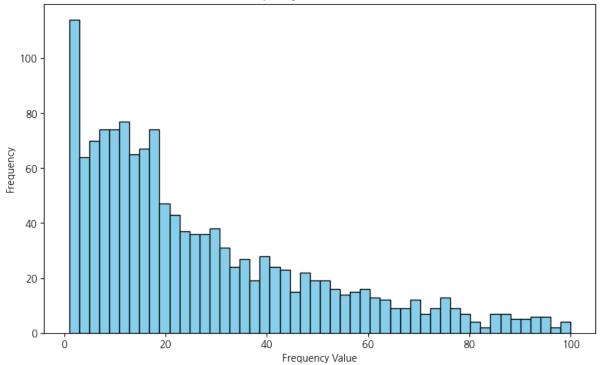


```
count
          1468.000000
           145.292234
mean
std
           101.936959
min
             1.000000
25%
            56.000000
50%
           132.000000
75%
           221.000000
           365.000000
max
      Recency, dtype: float64
Name:
```

- 4개 구간으로 나눔 0~25%, 25~50%, 50~75%, 75~100%
- 1 > 2 > 3 > 4 (1이 가장 최근, 4가 가장 오래)

## [F: 거래 횟수]



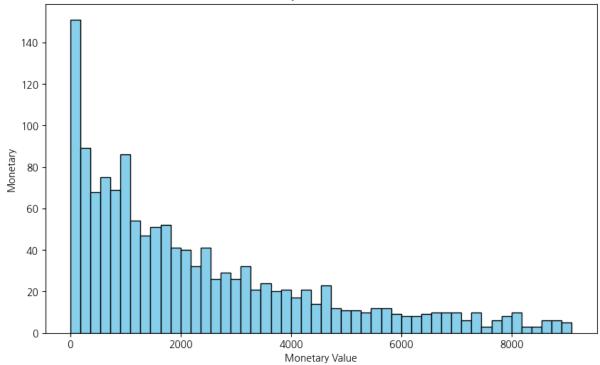


### [이상치 제외한 데이터 분포]

- 최소값 ~ 25% 값:1
- 25% ~ 50% 값:2
- non\_outlier\_max 보다 큰 값 (이상치 값) : 4
- 1 < 2 < 3 < 4

## [M:수량\*평균금액\*할인율\*GST]





### [이상치 제외한 데이터 분포]

• 최소값 ~ 25%:1

• 25% ~ 50% 값:2

• 50% ~ mon\_outlier\_max값: 3

• mon\_outlier\_max 보다 큰 값 (이상치 값): 4

• 1 < 2 < 3 < 4

# 고객 Sagement 나누기

Recency\_Score : 값이 작을 수록 좋음

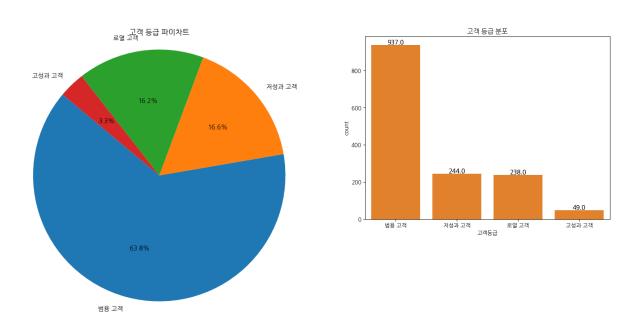
Frequency\_Score, Monetary\_Score : 값이 클수록 좋음

Recency_Score	Frequency_Score	Monetary_Score	고객등급
2 이하	3 이상	3 이상	로열 고객
3 이상	2 이하	3 이상	고성과 고객
그 외	그 외	그 외	범용 고객
3 이상	2 이하	2 이하	저성과 고객

```
def assign_customer_segment(row):
    if row['Recency_Score'] <=2 and row['Frequency_Score'] >=
        return '로열 고객'
    elif row['Recency_Score'] >=3 and row['Frequency_Score']        return '저성과 고객'
    elif row['Recency_Score'] >=3 and row['Frequency_Score']        return '고성과 고객'
    else:
        return '보용 고객'

RFM['고객등급'] = RFM.apply(assign_customer_segment, axis=1)

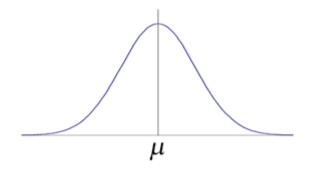
RFM.head(5)
```



# **GMM (Gaussian Mixture Model)**

군집화를 적용하고자 하는 데이터가 여러 개의 가우시안 분포를 가진 데이터 집합들이 섞여 서 생성된 것이라는 가정하에 군집화를 수행하는 방식

• 가우시안 분포 = 정규 분포



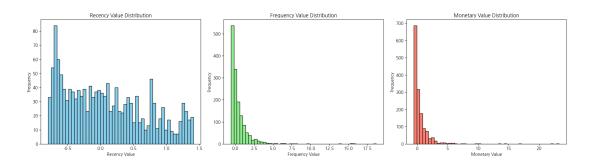
$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

- 。 평균  $\mu$ 를 중심으로 높은 데이터 분포도를 가지고 있으며, 분산이  $\sigma^2$ 를 따르는 분 포
- 표준 정규 분포: 표준이 0이고 표준편차가 1인 정규 분포

GMM은 데이터를 여러 개의 가우시안 분포가 섞인 것으로 간주한다. 섞인 데이터 분포에서 개별 유형의 가우시안 분포를 추출한다.

## 스케일링

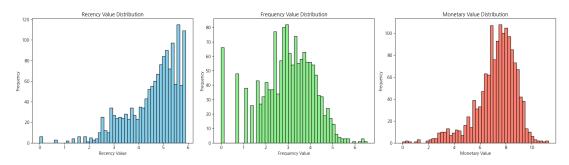
- Robust Scaling
  - ∘ Frequency, Monetary 칼럼에 이상치 많이 존재
  - 이상치로 인해 스케일링이 왜곡될 가능성을 줄일 수 있음
  - 따라서 이상치의 영향을 줄이면서 데이터를 스케일링하는 기법이다.



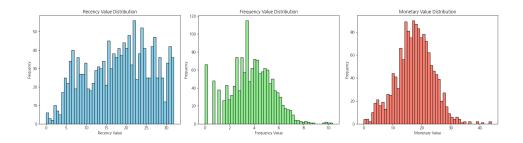
#### Log Scaling

- ∘ Frequency, Monetary 롱테일의 그래프 모습을 보임
- 데이터의 스케일 차이를 줄이고, 큰 이상치의 영향력을 축소하는 효과가 있다.

데이터에 0이나 음수 값이 있는 경우, 변환 전에 작은 상수를 더해서 바꿔야 하나 우리 데이터에는 0, 음수가 없기 때문에 변환 없이 바로 사용 가능



- Box-Cox 변환
  - 。 데이터 모두 양수인 경우에만 적용 가능
  - 정규 분포에 가깝게 만드는 데 도움을 줄 수 있으며, 로그 변환보다 더 일반적인 형 태를 가지고 있다.
  - lambda 값을 조절하면서 분포가 정규분포가 되는 최적의 lambda 값 탐색 (데이터 분산 안정화)



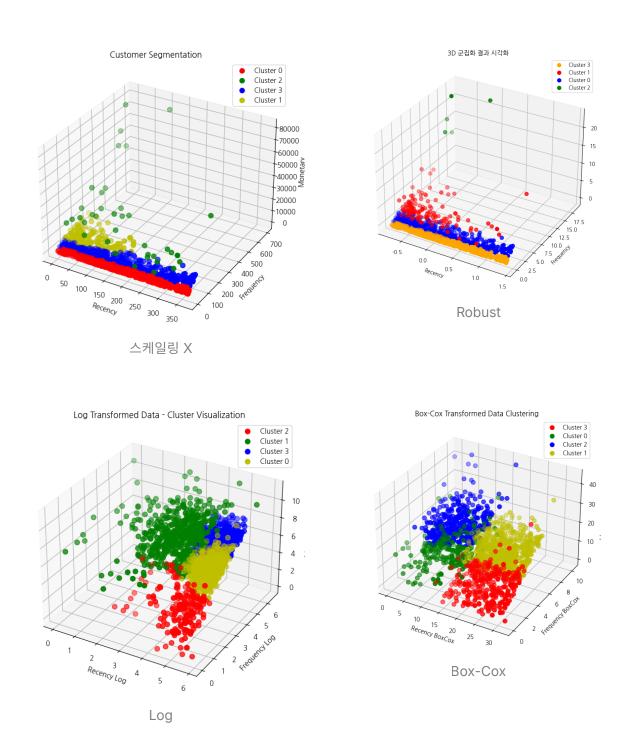
# 모델 학습 - 군집화 4개

'로열고객': 최근 거래했고, 거래 빈도 잦고, 1년동안 총 구매 금액이 많은 고객

'고성과 고객': 최근 거래보단, 거래 빈도가 낮고, 1년동안 총 구매 금액이 많은 고객

'저성과 고객': 최근 거래 하지 않고, 거래도 잘 하지 않고, 1년동안 총 구매 금액도 적은 고객

'범용 고객': 일반적인 고객



스케일링을 하지 않았을 때와 Robust 스케일링을 적용했을 때, 군집 분석 결과에서 Recency 값의 영향력이 크게 감소한 것으로 보인다. 고객 데이터 분석에서 Recency는 중요한 요소 중 하나이므로, 이를 충분히 반영하지 못한 것은 바람직하지 않아 보인다.

Log, Box-Cox 변환 후, 군집 분석 결과는 Cluster 구분이 잘 된 것으로 보인다.

### [Log의 경우]

• Cluster 2 : Recency (중앙~높은 값), Frequency (작은~중앙값), Moneatary 낮은 값 ➡ 저성과 고객

- Cluster 1: Recency (중앙값), Frequency (중앙), Monetary(중앙) 🔁 범용 고객
- Cluster 3: Recency (높은값), Frequency (높은값), Monetary(중앙~높은값)
- Cluster 0 : Recency (중앙~높은값), Frequency (중앙~높은값), Monetary(낮은~
   중앙값)

→ 명확하게 4개의 Cluster 값을 '로열 고객', '고성과 고객', '저성과 고객', '범용고객'으로 나누기 힘들어 보임 (고성과, 로열 고객 나누기 애매해다.)

#### [Box-Cox ]

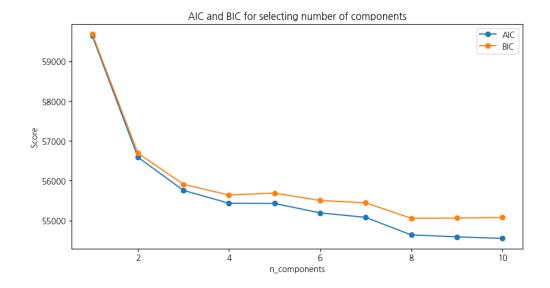
- Cluster 3 : Recency (중앙~높은 값), Frequency (작은~중앙값), Moneatary 낮은 값 → 저성과 고객
- Cluster 0 : Recency (낮은~중앙값), Frequency (골고루), Monetary(낮은~중앙 값) ➡ 범용 고객
- Cluster 2: Recency (낮은~중앙값), Frequency (중앙~높은값), Monetary(중앙~ 높은값)
   로열 고객
- Cluster 1: Recency (중앙~높은값), Frequency (중앙~높은값), Monetary(낮은~ 중앙값) → 고성과 고객

## 모델 학습 - 군집화 10개

### 최적 군집수 구하기

GMM 모델 학습에 군집화 수 4개가 적절하지 않을 수 있어서, 최적의 군집수 구함 AIC, BIC 방법을 이용해 군집수 구하기

- AIC, BIC 모두 모델의 복잡성에 대한 벌점을 포함하며, 값이 낮을수록 모델이 데이터에 더 잘 맞는다고 평가한다.
- 모델이 데이터를 얼마나 잘 설명하는지와 군집의 수가 많아질수록 증가하는 모델의 복 잡도 사이의 균형을 찾는 데 사용된다.

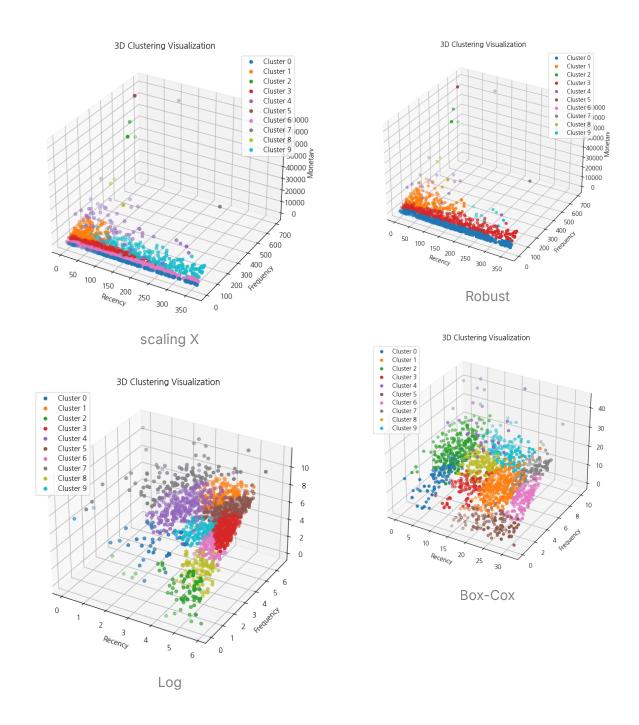


#### [AIC]

- AIC는 주어진 데이터셋에 대해 상대적으로 더 좋은 모델을 선택하는 데 도움을 준다.
- 모델의 적합도를 강조하며, 때로는 복잡한 모델을 선호할 수 있다.
- 데이터에 대한 모델의 설명력을 최대화하는 데 초점을 맞춘다.

### [BIC]

- BIC는 샘플 크기가 클 때 AIC보다 더 많은 벌점을 부여하여 모델의 복잡성을 더 강하게 패널티를 준다.
- 일반적으로 더 단순한 모델을 선호하며, 군집 수가 많은 경우 그에 대한 더 큰 패널티를 부여한다.
- 모델 선택에서 과적합(overfitting)을 방지하는 데 더 효과적일 수 있다.
- → 군집화를 수행하는 주된 목적이 "모델이 데이터를 얼마나 잘 설명하는지"를 극대화하는 것이기에 BIC 결과 따르기로 함



→ 군집화를 10개로 나눌 경우, 데이터를 Box-Cox 변환후 군집화 한 모델 결과가 가장 적합해보인다.

# DBSCAN 보고서

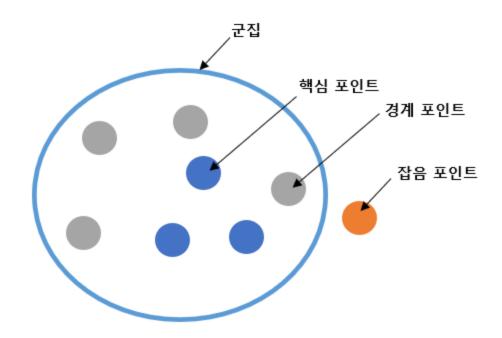
: Tags

DBSCAN 군집화는 특정 공간 내 데이터의 밀도 차이를 기반으로 한 알고리즘이다
DBSCAN은 복잡한 기하학적 분포도를 가진 데이터에 대해서도 군집화를 잘 수행한다
DBSCAN은 K-평균과 GMM과 달리 클러스터의 개수를 미리 지정할 필요가 없으며 어떤 군집 에도 속하지 않는 포인트를 구분할 수 있다

- 데이터가 모여있는 밀도를 기반으로 클러스터를 형성
- 고밀도 지역과 저밀도 지역을 이용해 군집화를 진행
- 이상치 탐지에서 좋은 성능을 보여준다
- 장점: 클러스터 개수를 설정할 필요가 없다.
- 단점: 모든 데이터를 봐야하기 때문에 시간 복잡도가 높아서 대용량 데이터에는 처리하는데 문제가 있다.

#### [주요 파라미터]

- 입실론 주변 영역(epsilon) : 개별 데이터를 중심으로 입실론 반경을 가지는 원형의 영역
  → eps
- 최소 데이터 개수(min points) : 핵심 포인트가 되기 위해 입실론 주변 영역에 포함되는 타데이터의 최소 개수 → min\_samples



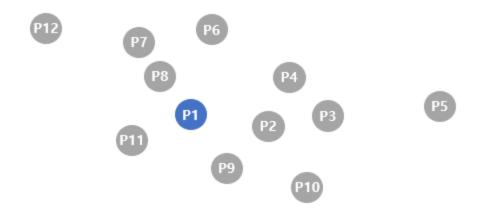
- 핵심 포인트(Core Point): 주변 영역 내 최소 데이터 개수 이상의 타 데이터를 가지고 있을 경우
- 이웃 포인트(Neighbor Point) : 주변 영역 내 위치한 타 데이터
- 경계 포인트(Border Point): 주변 영역 내 최소 데이터 개수 이상의 이웃 포인트를 가지고 있지 않지만

핵심 포인트를 이웃 포인트로 가지고 있는 데이터

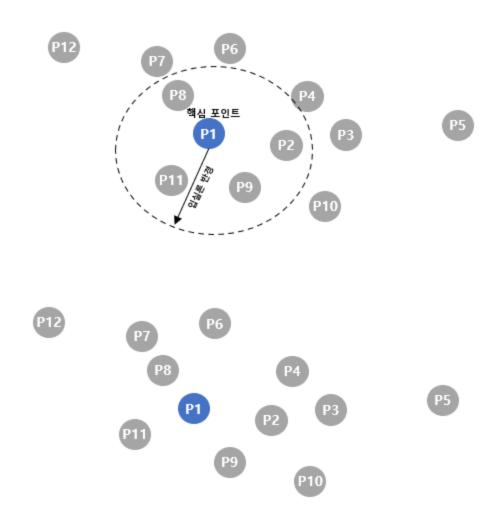
• 잡음 포인트(Noise Point): 최소 데이터 개수 이상의 이웃 포인트를 가지고 있지 않으며, 핵심 포인트도 이웃 포인트로 가지고 있지 않는 데이터

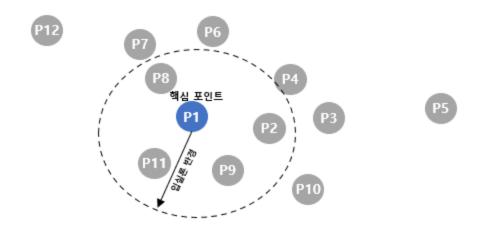
## 2) DBSCAN 군집화 원리

1. 특정 입실론 반경 내 포함될 최소 데이터 세트를 자기 자신을 포함한 5개로 가정하겠습니다.

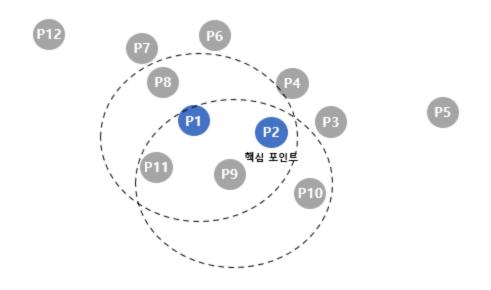


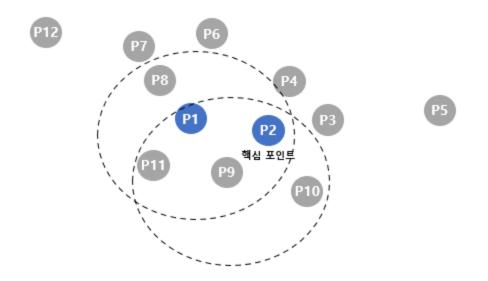
2. **P1** 데이터를 중심으로 입실론 반경 내 포함된 데이터가 5개로 최소 데이터 4개 이상을 만족하므로 P1 데이터는 **핵심 포인트**입니다.



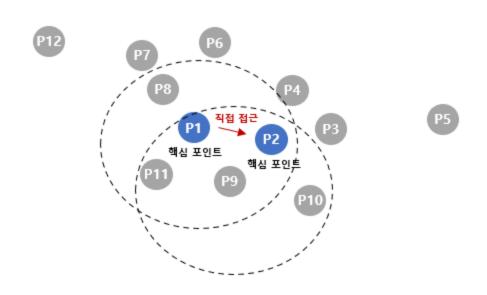


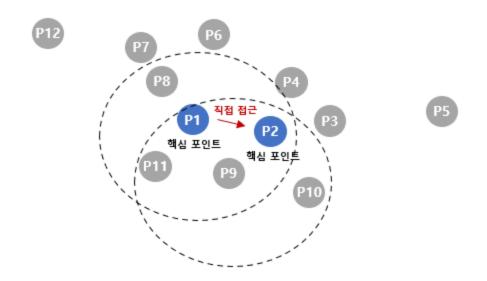
3. **P2**도 마찬가지로 반경 내 5개의 데이터를 가지고 있으므로 **핵심 포인트** 입니다.





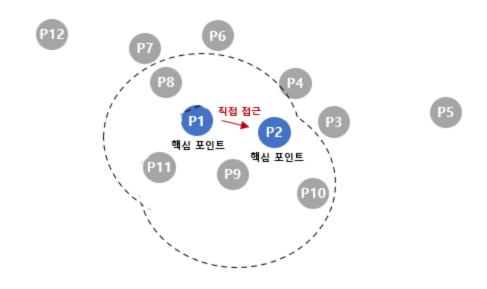
4. 핵심 포인트 P1의 이웃 데이터 포인트 P2 역시 핵심 포인트일 경우 P1에서 P2로 연결해 직접 접근이 가능합니다.

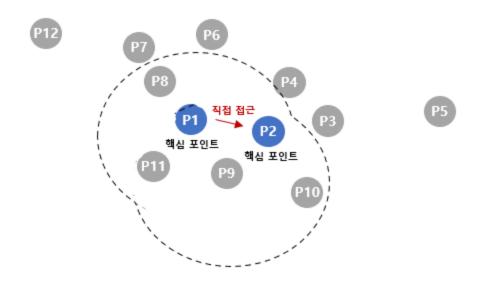




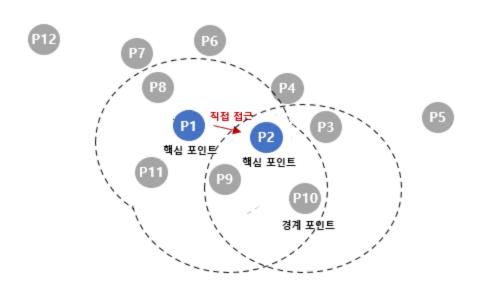
5. 특정 핵심 포인트에서 **직접 접근**이 가능한 다른 핵심 포인트를 서로 연결하면서 군집화를 구성합니다.

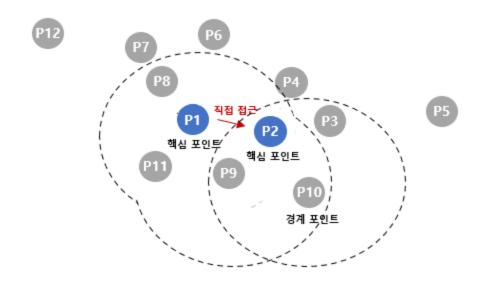
이러한 방식으로 점진적으로 군집 영역을 확장해 나가는 것이 DBSCAN 군집화 방식입니다.



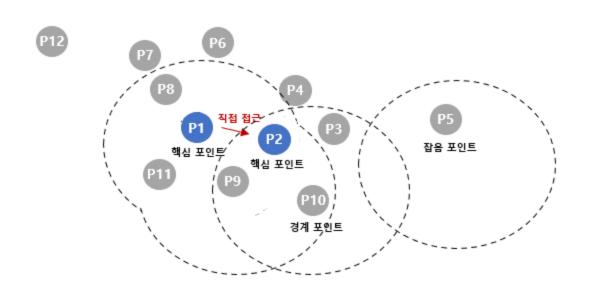


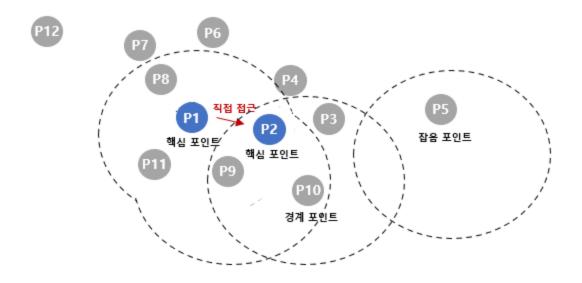
6. P10 의 경우 반경 내 포함되는 이웃 데이터가 3개 이므로 핵심 포인트가 될 수 없습니다. 그러나 이웃 데이터 중 핵심 포인트인 P2를 가지고 있기 때문에 경계 포인트에 해당합니다. 경계 포인트는 군집의 외곽을 형성합니다.

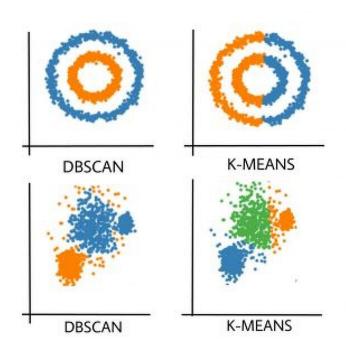




7. P5와 같이 반경 내 최소 데이터를 가지고 있지도 않고 핵심 포인트 또한 이웃 데이터로 가지고 있지 않는 데이터를 **잡음 포인트**라고 합니다.

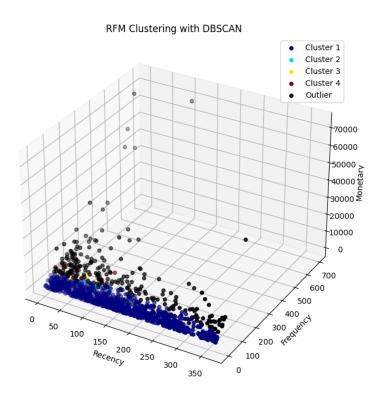






dbscan = DBSCAN(eps=110, min\_samples=10)
dbscan.fit(df\_rfm2)

### 스케일링을 안 하고 시각화



#### < 고객데이터 전처리 >

Raw 데이터는 데이터 편향성도 짙고(Long tail) 원하는 고객세분화가 나올 것 같지 않아서 전처리를 하기로 함

#### 1. RFM Score

R 칼럼은 비교적 원하는 방향성을 갖고 있으므로 단순히 qcut을 통해서 %별로 나눔

따라서 F, M 칼럼에 대해서 기준을 가지고 섹션을 나누기로 함데이터셋을 outlier를 기준으로 나눔
(MIN~이상치 이전의 데이터셋 [A] / 이상치 이후의 데이터셋~MAX [B] )

#### 1-1. 4 Section

min~A.mean / ~outlier / ~B.mean / ~max

#### 1-2. 5 Section

B 에서도 이상치가 있을 것이니 그것을 기준으로 또 나눠봄 [C] min~A.mean() / ~outlier / ~B.mean() / ~C / ~max

### 2. Robust Scaling

중앙값과 IQR을 사용하기 때문에 이상치가 많고, 민감한 데이터여도 이상치의 영향을 줄일 수 있다.

#### 3. Log Scaling

데이터가 급격하게 변하는 양상이므로 적합하다

#### < Cluster 후보 >

K-mean 클러스터링을 바탕으로 진행하기로 하고

1. Loss Function 이 작은 스케일링 기법을 선택하고 2. ElbowMethod 에서 나온 K 값을 썼을 때 3. Silhouette Score 를 비교하자

	Loss	Elbow	Silhouette
1-1	779	4	0.5237
1-2	1182	4	0.4325
2	1477	4	0.4621
3	1961	4	0.3710

>> 결과적으로 1-1. RFM(4) Score 로 전처리한 데이터셋 사용

## < 클러스터 확인 >

	고객수	R	F	М
0	195	1	<b>1</b>	$\uparrow$
1	390	<u> </u>	<u> </u>	<b>↓</b>
2	351	<u> </u>	<b>↑</b>	<b>↑</b>
3	532	<b>↑</b>	<b>\</b>	<b>↓</b>

	<b>T</b>	
	해석	등급
0	높은 방문율과 구매율을 가졌지만 방문이 뜸해진 고객	재구매 유도 고객
1	자주 방문하지만 높은 실적을 남기진 않는 금액	일반 고객
2	최근까지도 방문하며 매장에 이익을 가져다 주는 우수 고객	프리미엄 고객
3	방문도 뜸하고 구매율이 적은 고객	이탈 위험 고객

## < 데이터 확인(평균) >

	R	F	М
전체	145	36	2964
0	229	62	4822
1	63	14	1149
2	57	80	7154
3	232	12	849

## < 클러스터 분포 >

