# Lab9. Object-Oriented Programming 2

CSED101 LAB

# 연산자 오버로딩 (Operator Overloading)

- Python의 연산자는 모두 내장된 특수 메소드를 호출함
  - 해당 메소드를 override 하는 것으로 기능 변경 가능
  - 예) a + b 는 자동으로 a.\_\_add\_\_(b) 를 호출

```
1 class BankAccount:
def __init__(self, name="none", balance=0):
self.balance = balance
self.name = name

def deposit(self, amount):
self.balance += amount
# 생략
```

```
1 acc = BankAccount("홍길동", 1000)
2 print(acc)
```

이름: 홍길동, 잔고: 1000

```
1 acc + 1000
```

```
TypeError Traceback ~\#AppData\#LocaI\#Temp\#ipykerneI_26460\#3531347346 ----> 1 acc + 1000
```

```
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'Ban
```

```
class BankAccount:
       def __init__(self, name="none", balance=0):
            self.balance = balance
3
            self.name = name
       def deposit(self, amount):
            self.balance += amount
9
       def __add__(self, amount):
            self.deposit(amount)
10
11
12
       def __iadd__(self, amount):
13
            pass
14
       # 생략
15
```

```
1 acc = BankAccount("홍길동", 1000)
2 print(acc)
```

이름: 홍길동, 잔고: 1000

```
1 acc + 1000
2 print(acc)
```

이름: 홍길동, 잔고: 2000

# 연산자 오버로딩 (Operator Overloading)

#### 연산 호출되는 함수

- $a + b \quad a.\_add\_(b)$
- a b  $a._sub_(b)$
- a \* b a.\_\_mul\_\_(b)
- a / b a.\_\_truediv\_\_(b)
- a // b a.\_\_floordiv\_\_(b)
- a % b a.\_\_mod\_\_(b)
- a \*\* b a.\_\_pow\_\_(b)
- a & b a.\_\_and\_\_(b)
- a | b a.\_\_or\_\_(b)
- a ^ b a.\_\_xor\_\_(b)
  - -a a.\_\_neg\_\_()
  - ~a a.\_\_invert\_\_()

#### 연산 호출되는 함수

- a += b a.\_\_iadd\_\_(b)
- a = b  $a._isub_(b)$
- a \*= b a.\_\_imul\_\_(b)
- a /= b a.\_\_itruediv\_\_(b)
- a //= b a.\_\_ifloordiv\_\_(b)
- a %= b a.\_\_mod\_\_(b)
- a \*\*= b a.\_\_ipow\_\_(b)
- a &= b a.\_\_iand\_\_(b)
- a |= b a.\_\_ior\_\_(b)
- a ^= b a.\_\_ixor\_\_(b)

#### 연산 호출되는 함수

- a < b a.\_\_lt\_\_(b)
- a <= b a.\_\_le\_\_(b)
- $a == b \quad a.\_eq\_(b)$
- a != b a.\_\_ne\_\_(b)
- a > b  $a._gt_(b)$
- a >= b a. ge (b)

#### 연산 호출되는 함수

- a[key] a.\_\_getitem\_\_(key)
- a[key] a.\_\_setitem\_\_(key)
- len(a) a.\_\_len\_\_()
- print(a) a.\_\_str\_\_()

### Problem 1 (연산자 오버로딩)

 Lab9.py를 Lab9과제에서 다운로드 받아서 BankAccount 클래스 아래의 4개 특수 메서드를 채워 실행 예시와 동일하게 동작하도록 작성하시오.

```
class BankAccount:
    ... 생략 ...
   def __add__(self, amount):
        pass
   def __iadd__(self, amount):
        pass
   def __sub__(self, amount):
        pass
   def __isub__(self, amount):
        pass
```

#### <실행 예시>

```
1 acc1 = BankAccount("홍길동", 0)
 2 print(acc1) # 이름: 홍길동, 잔고: 0
 3 acc1 + 1000
 4 print(acc1) # 이름: 홍길동, 잔고: 1000
 5 acc1 += 2000
 6 print(acc1) # 이름: 홍길동, 잔고: 3000
 7 acc1 - 500
 8 print(acc1) # 이름: 홍길동, 잔고: 2500
 9 acc1 -= 3000 # 잔액 부족!
10 print(acc1) # 이름: 홍길동, 잔고: 2500
이름: 홍길동, 잔고: 0
이름: 홍길동, 잔고: 1000
이름: 홍길동, 잔고: 3000
이름: 홍길동, 잔고: 2500
잔액 부족!
이름: 홍길동, 잔고: 2500
```

# 상속 (Inheritance)

- 기존 클래스의 속성을 물려 받아 새로운 클래스를 만드는 것
  - 새 클래스는 기존 클래스의 모든 변수 및 메서드를 가짐
  - 주로 기존 클래스를 확장하는 용도로 사용
  - 다중 클래스도 상속 가능, ","로 구분

### 상속 예시

Method

Resolution

Order

```
class A:
    a = 1
    def print_a(self):
        print("A class")
class B:
    b = 1
    def print_b(self):
        print("B class")
class C(A):
    c = 1
    def print_c(self):
        print("C class")
class D(C, B):
    d = 1
    def print_d(self):
        print("D class")
c = C()
d = D()
D.mro()
[__main__.D, __main__.C, __main__.A, __main__.B, object]
```

# 메서드 오버라이딩 (Overriding)

- 기존 클래스 메서드를 상속 클래스에서 재정의 하는 것
  - 재정의하지 않은 메서드는 기존 클래스의 것을 그대로 사용
  - 오버라이딩한 경우, 기존 클래스의 메서드를 사용하고자 하는 경우 super() 사용

```
class A:
    def __init__(self):
        print("this is [A] class and [__init__] function")
        self.v1 = 0
        self.v2 = 0

class B(A):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        print("this is [B] class and [__init__] function")
        self.v3 = 0
        self.v4 = 0
```

```
1 a = A()
2 b = B()
```

```
this is [A] class and [__init__] function this is [A] class and [__init__] function this is [B] class and [__init__] function
```

### 실습

- Person, Student, Professor 클래스 구현
  - Student, Professor는 Person을 상속받음

#### Person

- 속성: name(str), age(int), department(str)
- 메서드: \_\_init\_\_, get\_name

#### Student

- 속성: id(int), GPA(float), advisor(Professor)
- 메서드: \_\_init\_\_, print\_info, reg\_advisor

#### Professor

- 속성: position(str), laboratory(str), student(list of Student)
- 메서드: \_\_init\_\_, print\_info, reg\_student

```
Stu1 = Student('김학생', 30, 'CSE', 20191234, 4.3)
stu2 = Student('이학생', 25, 'CSE', 20221234, 3.5)
prof1 = Professor('박교수', 50, 'CSE', 'Full', 'CSLab')
stu1.reg_advisor(prof1)
stu2.reg_advisor(prof1)
prof1.reg_student(stu1)
prof1.reg_student(stu2)
```

stu1.print\_info()
stu2.print\_info()
prof1.print\_info()

# 실행 예시 제 이름은 김학생, 나이는 30, 학과는 CSE, 지도교수님은 박교수 입니다 제 이름은 이학생, 나이는 25, 학과는 CSE, 지도교수님은 박교수 입니다 제 이름은 박교수, 나이는 55, 학과는 CSE, 지도학생은 김학생, 이학생 입니다

## Problem 2 (상속 및 오버라이딩)

- 최소 잔액을 유지해야 하는 계좌 MinimumBalanceAccount 클래스를 정의하시오.
  - 기본적으로 Problem1에서 정의한 BankAccount 클래스와 기능 동일함
  - 하지만 출금시 잔액이 최소 잔액 미만이 되면 출금 못함
  - 그리고 "최소 잔액을 유지해야 합니다" 메시지 출력
- 반드시 상속 및 오버라이딩 활용할 것
- Problem1과 동일한 파일에 코드를 작성할 것
- 제출파일명: Lab9\_학번.py

```
class MinimumBalanceAccount(??):
    def __init__(self, name="none", balance=0, min_bal=0):
        pass

def withdraw(self, amount):
    pass
```

<실행 예시>

최소 잔액을 유지해야 합니다

이름: 홍길동, 잔고: 3000

```
1 acc = MinimumBalanceAccount("홍길동", 2000, 1000)
2 acc.deposit(1000)
3 acc.withdraw(2500)
4 acc.get_info()
```