



.NET & WPF

윈도우즈 프로그래밍

김 형 기

hk.kim@jbnu.ac.kr

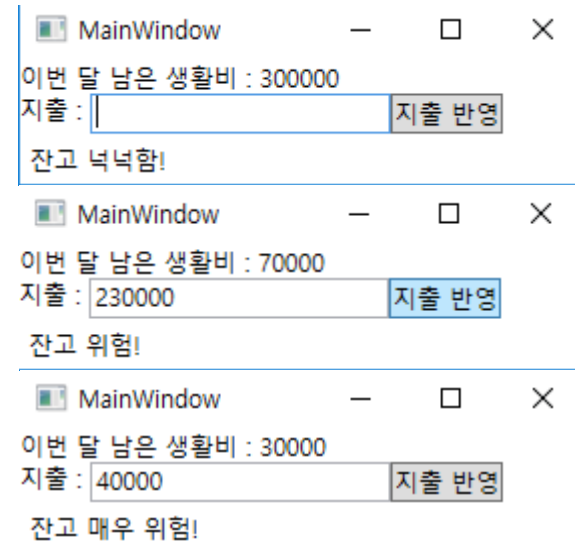
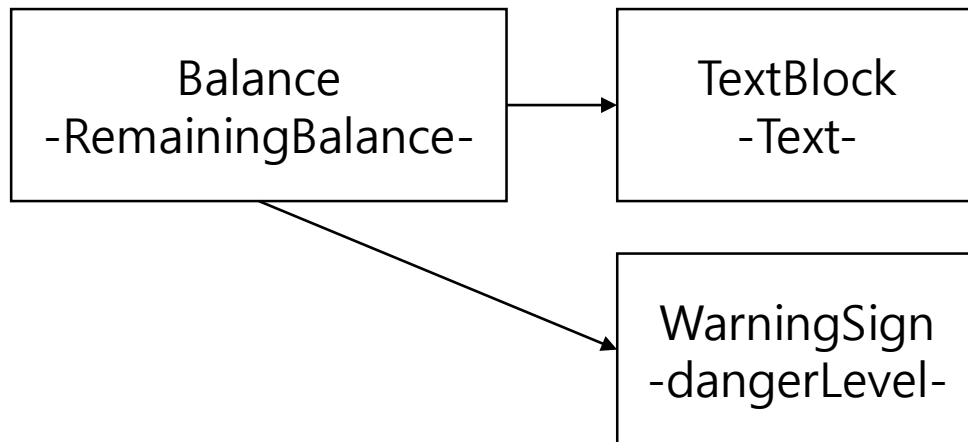
Assignment 2 – 잔고 경고

과제 2 – 잔고 경고

- 설명과 예제 프로그램을 참고하여 , Start Project를 기반으로 프로그램이 올바르게 동작하도록 구현하시오.
- 제출기한 : 6/7 오후 11:59
 - 마감 기간 이후 제출 불가
- 제출방법 : KEDILMS의 과제 제출 메뉴를 사용하여 제출
- 소스코드의 표절검사를 할 수 있도록, 아래 네 개의 파일을 제출하시오.
 1. 전체 프로젝트를 압축한 zip파일
 2. Balance.cs 파일
 3. WarningSign.cs 파일
 4. MainWindow.xaml

과제 2 - 잔고 경고

- 잔고 정보를 받아들이며 위험도를 표시해주는 WarningSign 컨트롤을 구현하고, 테스트를 위한 예제 프로그램을 구현하시오.
 - 지출을 입력하고 지출 반영 버튼을 누르면 생활비가 차감되고, 잔액이 적은 경우 잔고 위험 또는 매우 위험이 표시됨
 - 첨부한 Start project의 Balance.cs, WarningSign.cs, MainWindow.xaml에 코드를 작성하시오. 구현 조건은 각 파일에 주석으로 표현되어 있음.



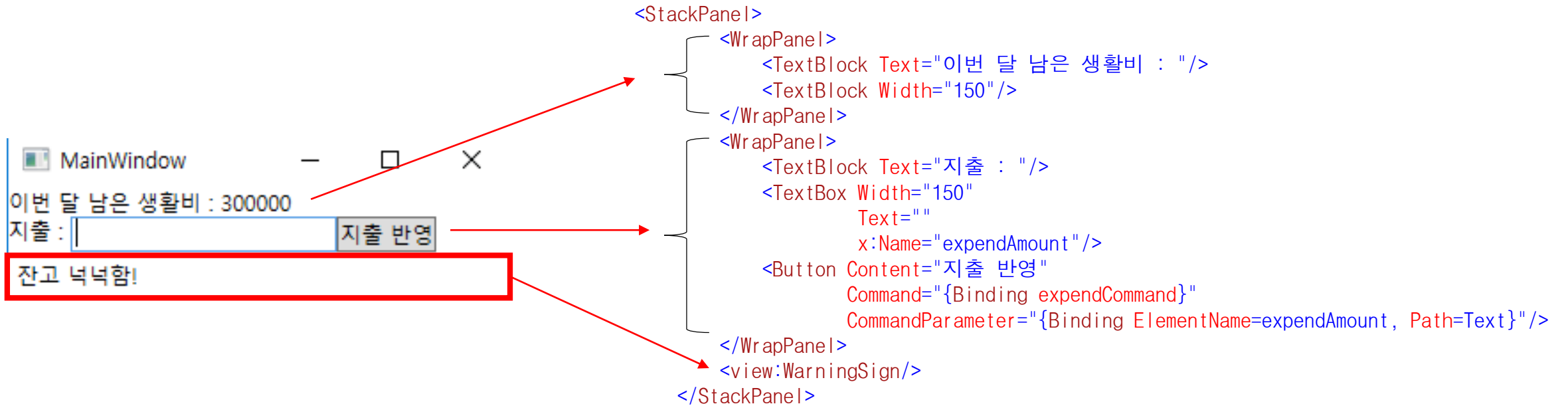
- Classes/Balance.cs

- Balance 모델을 위한 파일
- RemainingBalance property를 통해 잔고 데이터를 저장
- RemainingBalance가 변경될 경우 연결될 객체들이 알 수 있도록 Notify 기능을 구현
 - Hint : INotifyPropertyChanged 인터페이스
- MainWindow.xaml에서 Balance 클래스 객체를 Static Resource로 보유

WarningSign.cs

- View/WarningSign.cs
 - WarningSign 뷰를 위한 파일
 - dangerLevel property를 통해 잔고를 기반으로 위험 정도를 표시
 - dangerLevel property는 데이터 바인딩이 가능하도록 dependency property로 구현
 - MainWindow.xaml에서는 Balance의 RemainingBalance property와 연결하여 사용

MainWindow.xaml



- 예제 프로그램을 참고하여 동일하게 동작하도록 필요한 데이터 바인딩을 구현
- StackPanel 밖의 코드는 수정이 불필요함