



.NET & WPF

윈도우즈 프로그래밍

김 형 기

hk.kim@jbnu.ac.kr

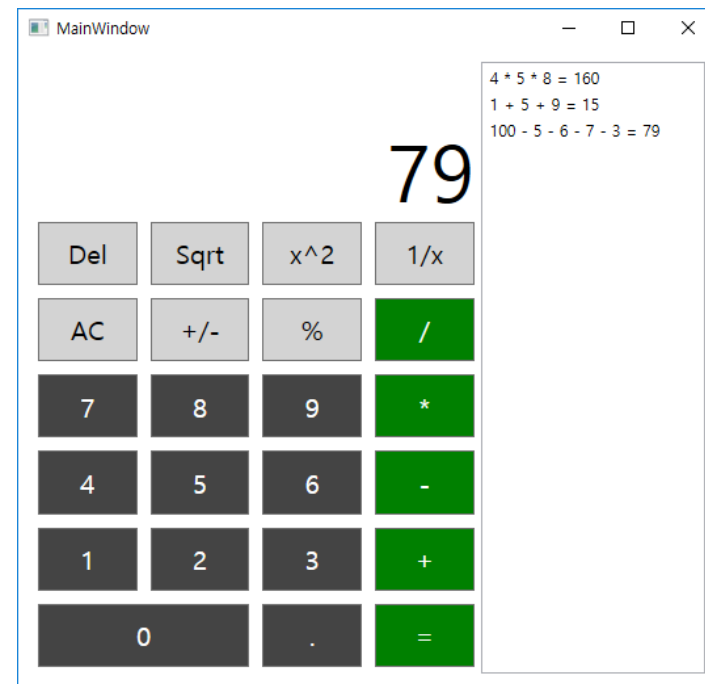
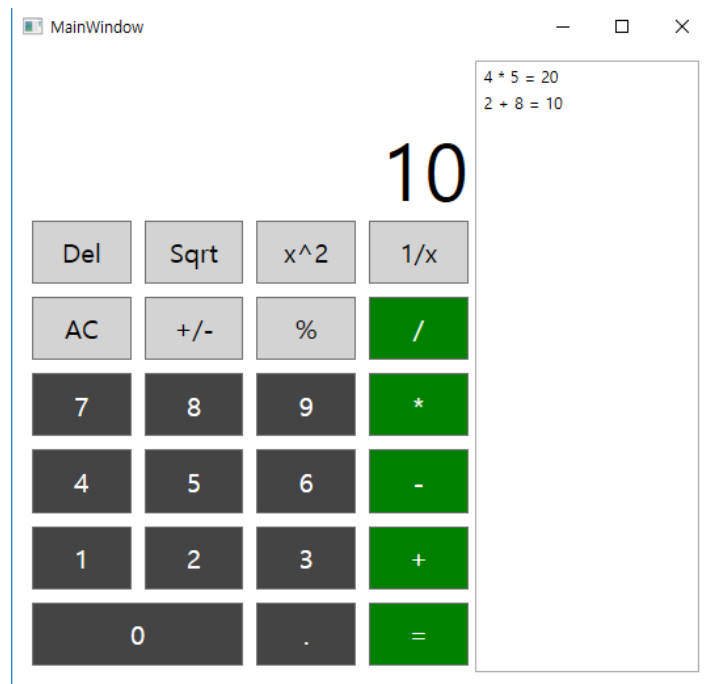
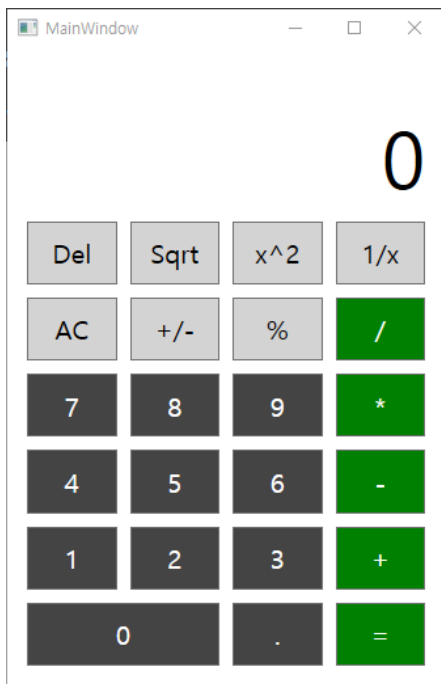
Assignment 1 – 계산기 수정

과제 1 – 계산기 수정

- 다음 설명과 예제 프로그램을 참고하여 실습시간에 만든 계산기를 수정하여 제출하시오.
- 제출기한 : 5/19 오후 11:59
 - 5/20 제출(-3점), 5/21 제출(-6점), 이후 제출 불가
- 제출방법 : KEDILMS의 과제 제출 메뉴를 사용하여 제출
- 소스코드의 표절검사를 할 수 있도록, 아래 세 개의 파일을 제출하시오.
 1. 전체 프로젝트를 압축한 zip파일
 2. Mainwindow.xaml 파일
 3. Mainwindow.xaml.cs 파일

과제 1 - 계산기 수정

- 1st step : 버튼 추가하기(3점)
- 2nd step : 계산 History 및 계산식 보여주는 창 추가하기(3점)
- 3rd step : 연속 계산 기능 추가하기 (4점)



버튼 추가하기

- Delete, Square Root, Square, Inverse 버튼 추가하고 기능 구현하기

- Del 버튼

- ResultLabel의 텍스트를 뒤에서부터 하나씩 지울 수 있는 기능
- 텍스트가 한 글자일때 누르면, 0으로 초기화

- Sqrt 버튼

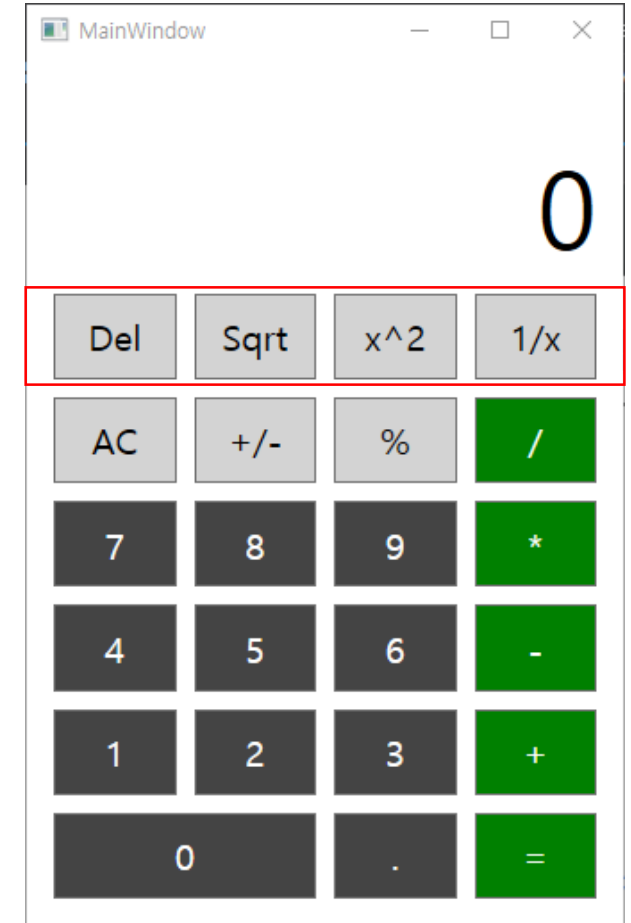
- ResultLabel의 텍스트의 제곱근을 계산하여 보여주는 버튼
- ResultLabel의 텍스트가 음수라면 동작하지 않음

- X^2 버튼

- ResultLabel의 텍스트의 제곱을 계산하여 보여주는 버튼

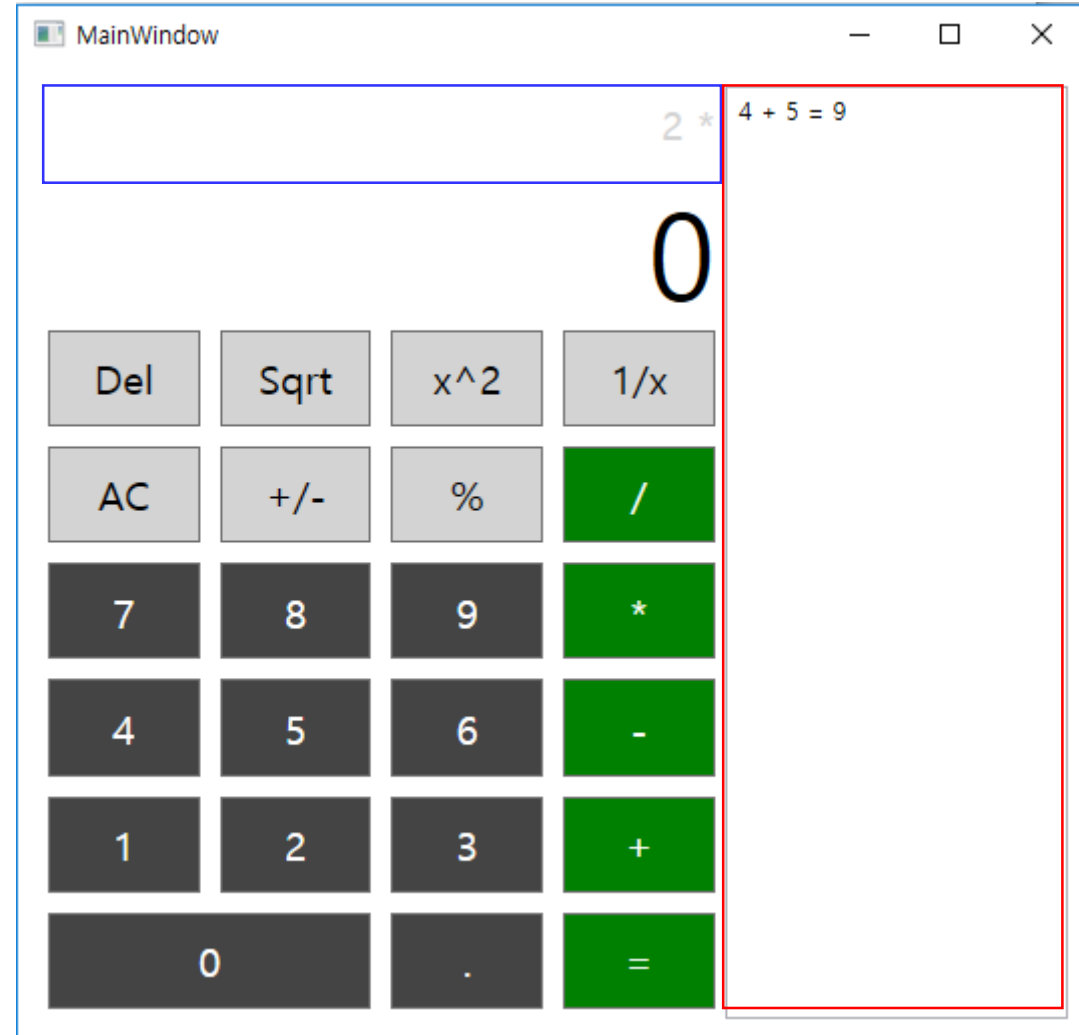
- $1/x$ 버튼

- ResultLabel의 텍스트의 역수를 계산하여 보여주는 버튼



계산 History 및 계산식 창 추가하기

- 계산 History창(빨간색)
 - ListView를 사용
 - "=" 버튼으로 계산을 수행하면, 계산 내용을 표시
- 계산식 창(파란색)
 - ResultLabel 위에, 입력 정보를 열은 회색으로 표시
 - 연산자가 눌리면, lastNumber와 현재 입력된 연산자를 표시



연속 계산 기능 추가하기

- 연산자가 2개 이상 사용되는 계산이 가능하도록 프로그램 수정
 - 계산 History 및 계산식 창도 이에 맞게 수정
 - 중간 계산 결과를 화면에 보여줄 필요는 없음

