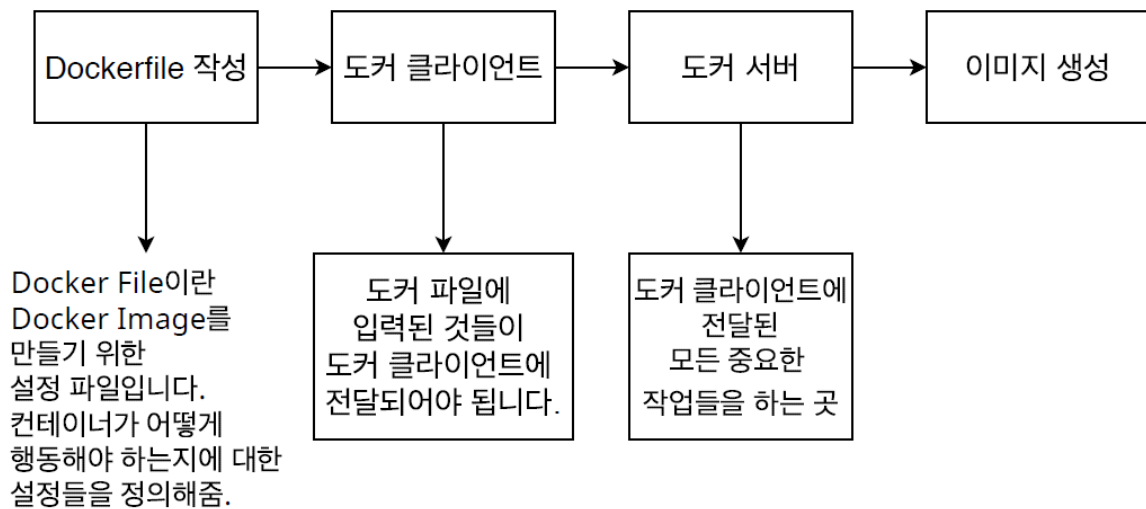




Ch3. 직접 도커 이미지를 만들어 보기

🕒 생성일	@2022년 1월 19일 오후 8:52
🏷 태그	따라하며 배우는 도커와 CI환경

도커 이미지 생성 과정



Docker file 만들기

- 도커 파일(Docker file) : 도커 이미지를 만들기 위한 설정 파일. 컨테이너가 어떻게 행동해야 하는지에 대한 설정들을 정의
- 도커 파일 만드는 순서 (도커 이미지가 필요한 것이 무엇인지 생각)
 1. 베이스 이미지 명시 (파일 스냅샷)
 2. 추가적으로 필요한 파일을 다운받기 위한 명령어 명시
 3. 컨테이너 시작 시 실행될 명령어 명시
- 베이스 이미지?
 - 도커 이미지는 여러 개의 레이어로 되어 있는데 이 이미지의 기반이 되는 부분
 - 레이어 캐싱!
- 도커 파일 만드는 과정
 1. 도커 파일을 만들 폴더 하나 생성
 2. 생성한 폴더에 dockerfile을 하나 생성
 3. 기본적인 토대 (FROM, RUN, CMD)를 명시 → 도커 서버에 명령
 4. 베이스 이미지부터 실제 값으로 추가

```
# 베이스 이미지를 명시해준다.
FROM baseImage

# 추가적으로 필요한 파일들을 다운로드 받는다.
RUN command

# 컨테이너 시작시 실행 될 명령어를 명시해준다.
CMD [ "executable" ]
```

- FROM : 이미지 생성 시 기반이 되는 이미지 레이어, [이미지 이름]:[태그] 형식으로 작성, 태그가 없으면 가장 최신 것으로 다운로드
- RUN : 도커 이미지가 생성되기 전에 수행할 셸 명령어
- CMD : 컨테이너가 시작되었을 때 실행할 파일 또는 셸 스크립트
- `docker build ./` : 완성된 도커 파일에 입력된 것들이 도커 클라이언트에 전달되어서 도커 서버가 인식하게 함
- 베이스 이미지에서 다른 종속성이나 새로운 커맨드를 추가하고 싶다면 임시 컨테이너를 만든 후 그 컨테이너를 토대로 새로운 이미지를 만든다. (이후 임시 컨테이너는 삭제)
- `docker build [t <도커 아이디>/<저장소, 프로젝트 이름>:버전] ./` : 도커 이미지에 이름을 지정