

쿠키런 킹덤 시스템 기획서

실시간 협동 보스 레이드 시스템 제안서

작성 일자 : 2025.01.10

Name : 김나영

Tel : 010-3902-6074

E-mail : nayeong0121@gmail.com

목차

1 시스템 개요

게임 소개

개요

시스템 설명

기대효과

2 시스템 프로세스

시스템 구조도

진입 조건

플로우 차트

진입 플로우

3 데이터 테이블

게임 소개

이름	쿠키런 : 킹덤 Cookie Run: Kingdom
개발/유통	스튜디오 킹덤 / 데브 시스터즈
플랫폼	Android ios iPadOS KT
장르	소셜 RPG
국가별 출시	2021년 1월 21일 중국 - 2023년 12월 28일
서비스 중단	베트남 - 2022년 2월 27일



실시간 협동 보스 레이드 시스템

다른 유저들과 함께 즐기는 PVE

자신의 성장에 맞는 레이드 참가

마이 쿠키를 활용한 콘텐츠

유동적인 카메라 시점

입장 횟수 3번까지, 일주일마다 갱신

다른 토벌, 다른 모험과 다른 전투 방식



로스트 아크



월드 오브 워크래프트

시스템 설명

자동 전투 기능은 제공되지 않으며,
광장의 마이 쿠키처럼 쿠키가 진행하는 방식으로 카메라 시점이 계속해서 변경됩니다.

제한시간은 존재하지 않으며,
함께 기믹을 수행하고, 보스 패턴을 익히고 공격하여 보스를 토벌합니다.

보스 레이드에 참여할 수 있는 최소 조건을 만족하면 최소 한 마리는 토벌이 가능합니다.

- 쿠키성 레벨 8 이상
- 쿠키 레벨 50 이상이고 3성인 쿠키 5종 보유
- 쿠키왕국 레벨 30 이상

일주일에 최대 3마리의 보스를 토벌할 수 있으며, 이 횟수는 일주일마다 갱신됩니다.

파티의 인원은 보스마다 다르게 설정되어 있습니다.

1단계 보스	2단계 보스	3단계 보스	4단계 보스	5단계 보스
4	8	6	4	4

시스템 설명

1단계 보스



**초코나무 숲
엔트**

초코나무 엔트는 강력한 스테프를 사용하여 유저들을 공격하고, 나뭇가지를 창처럼 던지는 보스입니다.

2단계 보스



**레드벨벳 케이크
드래곤**

레드벨벳 케이크 드래곤은 검붉은 브레스를 뿜고 자신의 꼬리를 이용하여 유저들을 공격합니다.

3단계 보스



**솜사탕
하늘의 꿈 요정**

솜사탕 하늘의 꿈 요정은 자신의 꿈을 방해한 유저들에게 베개를 던지며 환각을 이용하여 유저들을 혼란에 빠뜨리게 합니다.

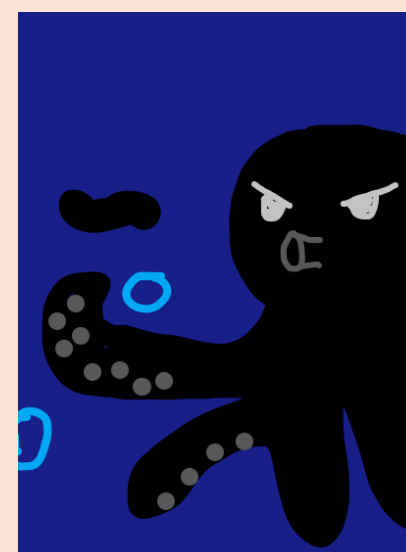
4단계 보스



야생의 버터 호랑이

야생의 버터 호랑이는 무시무시한 앞발로 유저들을 공격하고, 빠른 움직임으로 유저들의 공격을 회피합니다.

5단계 보스



**흑임자
먹물 문어**

흑임자 먹물 문어는 먹물을 내뿜어 유저들의 시야를 방해하고 그 틈을 타 자신의 많은 다리를 이용하여 유저들을 공격합니다.

주제 선정 이유

쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠가
다른 유저들과 함께 하는 것이 아닌,
유저 혼자 몬스터와 싸우거나,
다른 유저의 쿠키들과 싸운다.

다른 유저들과 함
께 즐길만한 컨텐
츠 부족

다른 유저와 함께 하는 길드 토벌전 또한,
실시간으로 협동하는 것이 아닌
개개인이 보스 몬스터를 누적 공격한다.

실시간 협동
보스 레이드
시스템이
필요한 이유

모든 모험과 전투가,
쿠키들의 뒷모습을 배경으로 한다.

똑같은 시점의 플
레이 진행

능동적
플레이의 감소

자동 전투 기능으로 인해,
게임 플레이를 능동적으로 하지 않게 된다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



월드 탐험 Single PVE

쿠키런 킹덤의 메인 시나리오를 즐길 수 있는 모드

유저가 가진 5개의 쿠키들로 몬스터를 잡는다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



킹덤 아레나 Single PVP

유저가 설정해 놓은 방어팀과 공격팀이 서로 겨루는 PVP 모드

5 vs 5로 다른 유저의 방어팀과 싸운다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



길드 토벌전 Guild PVE

길드원들이 보스 한 마리를 누적으로 토벌한다.

토벌 진행 중 다른 길드원은 참여할 수 없다. -> 결국 **각자** 보스의 체력을 깬다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



증명의 전장 Single PVE

특정 등급 이상의 쿠키의 성장과 그에 따른 증명을 할 수 있는 콘텐츠

특정 쿠키의 증명의 전장에 해당 쿠키와 유저가 가진 4개의 쿠키로 전투한다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



스페셜 에피소드 Single PVE

쿠키들의 다양한 이야기를 만날 수 있는 콘텐츠이며, 중간 중간 전투를 합니다.

유저가 가진 5개의 쿠키가 몬스터를 처치하며 이야기가 전개됩니다.

주제 선정 이유

현재 쿠키런 킹덤 모험/전투 콘텐츠 내용



트로피컬 소다 제도 Single PVE

배를 타고 소다 제도를 탐험하며 온갖 과일 해적단을 무찌르고
다양한 사연을 가진 이들을 만나보는 모험 모드

유저가 가진 5개의 쿠키가 몬스터를 처치하며 이야기가 전개됩니다.

기대 효과

다른 유저들과의 교류 활성화

- 여러 난이도의 보스를 토벌하는 과정에서 공격 패턴 및 기믹을 함께 수행함으로써 유저 간 교류가 활성화된다.

'마이 쿠키'에 대한 애정 증대

- '마이 쿠키'가 광장에서만 사용되는 것이 아니라 보스 레이드에서도 쓰이게 된다.

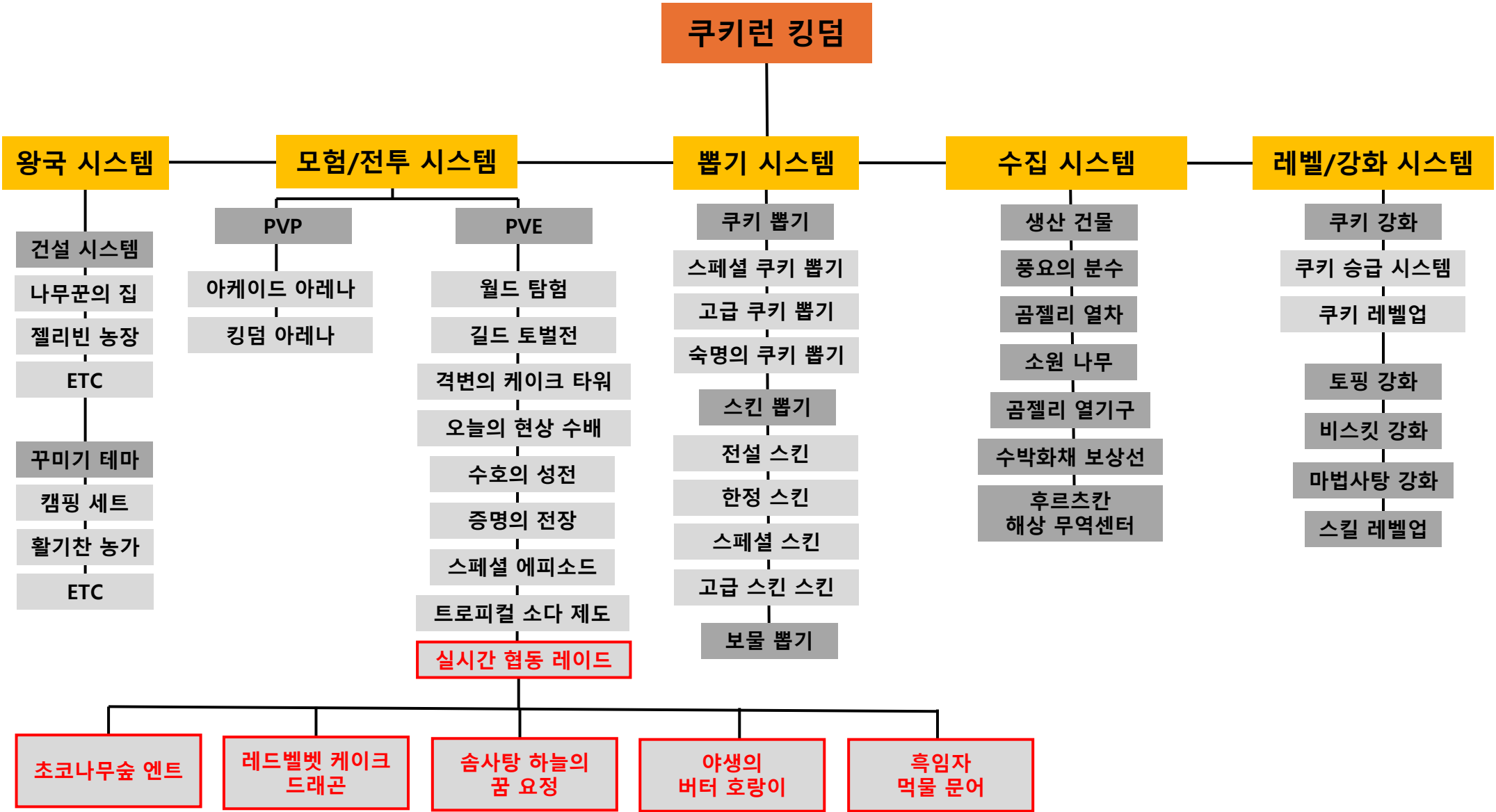
능동적인 게임 플레이 가능

- 자동 전투가 불가능하고, 다른 유저들과 함께 하기에 책임감을 갖고 더욱 재미있게 플레이 할 수 있게 된다.

보스 레이드 보상으로 부족했던 재화 수급 가능

- 유저가 할 수 있는 콘텐츠가 추가 되어 보상으로 부족하다고 생각했던 재화를 보상으로 받게 된다.

시스템 구조도

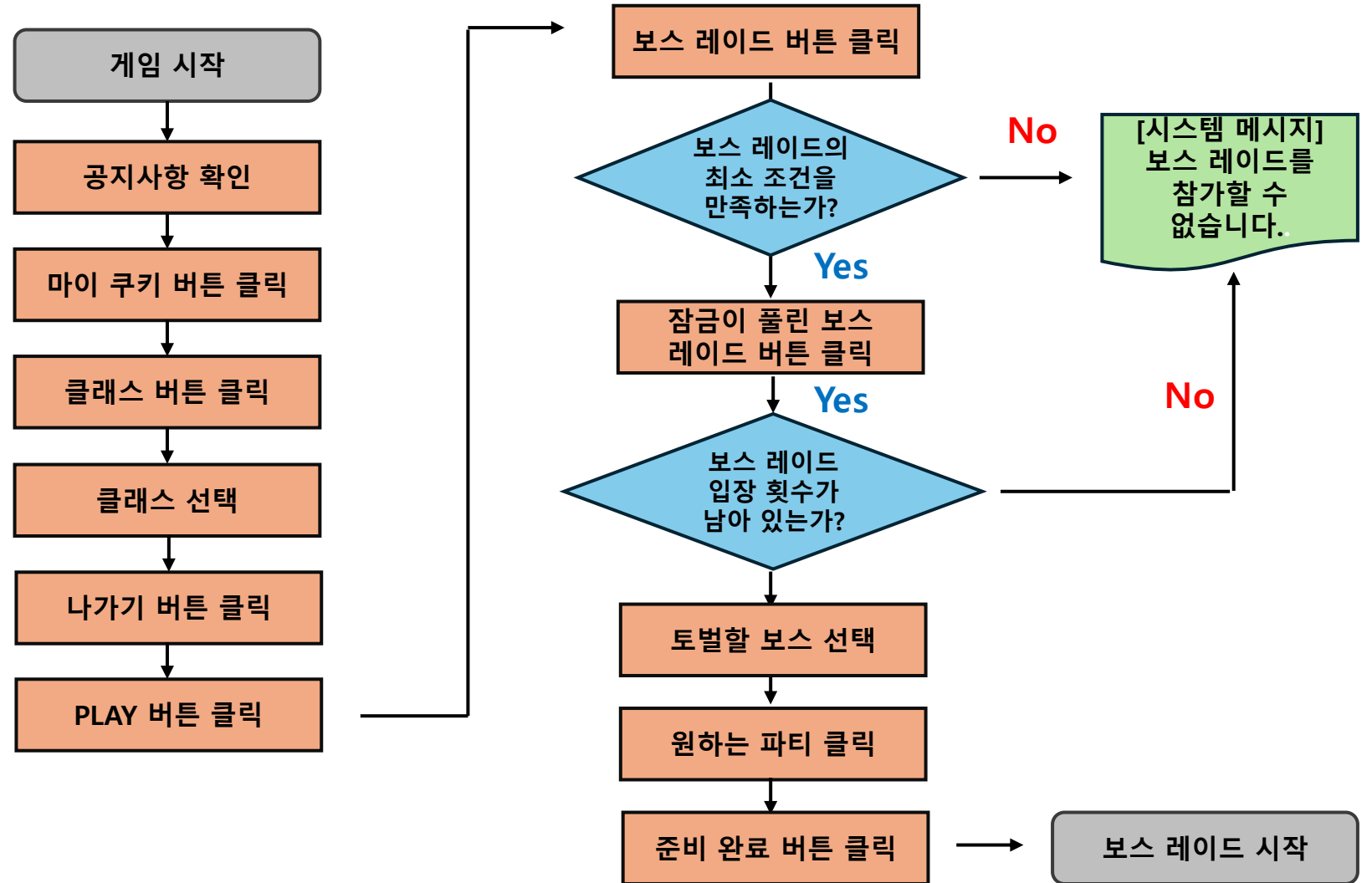


진입 조건

실시간 협동 레이드를 하기 위해서는,

	1단계 보스	2단계 보스	3단계 보스	4단계 보스	5단계 보스
쿠키성 레벨	8레벨 이상	12레벨 이상	15레벨 이상	18레벨 이상	20레벨 이상
쿠키 레벨	50레벨 쿠키, 3성 5종 이상 보유	60레벨 쿠키, 5성 10종 이상 보유	70레벨 쿠키, 5성 13종 이상 보유	80레벨 쿠키, 5성 15종 이상 보유	85레벨 쿠키, 5성 15종 이상 보유
왕국 레벨	30레벨 이상	45레벨 이상	60레벨 이상	75레벨 이상	90레벨 이상

플로우 차트



게임 시작 화면에서 마이 쿠키 버튼을 선택해 마이 쿠키의 클래스를 설정하고,
마이 쿠키 화면을 나가 PLAY 버튼을 클릭합니다.

보스 레이드의 최소 조건인 1단계 보스 입장 조건을 만족하면 보스 선택 창으로 넘어가게 됩니다.

보스 선택 창에서 입장 횟수가 남아 있으면 토벌할 보스를 선택하고, 원하는 파티를 들어가 게임을 시작하게 됩니다.

진입 플로우 (UI)

1. 게임을 시작하고 처음에 뜨는 공지사항/이벤트 창을 오른쪽 상단의 닫기 버튼을 클릭해 닫는다.



진입 플로우 (UI)

1. 게임 화면의 하단에 있는 마이쿠키 버튼을 클릭한다.



진입 플로우 (UI)

1. 마이 쿠키 화면에서 왼쪽에 있는 클래스 버튼을 선택한다.



진입 플로우 (UI)

1. 보스 레이드에서 하게 될 클래스를 선택한다.
2. 클래스를 선택하게 되면 화면 오른쪽에 클래스에 대한 설명과 스킬 아이콘이 나타난다.



진입 플로우 (UI)

1. 화면에서 우측 상단에 나가기 버튼을 클릭한다.



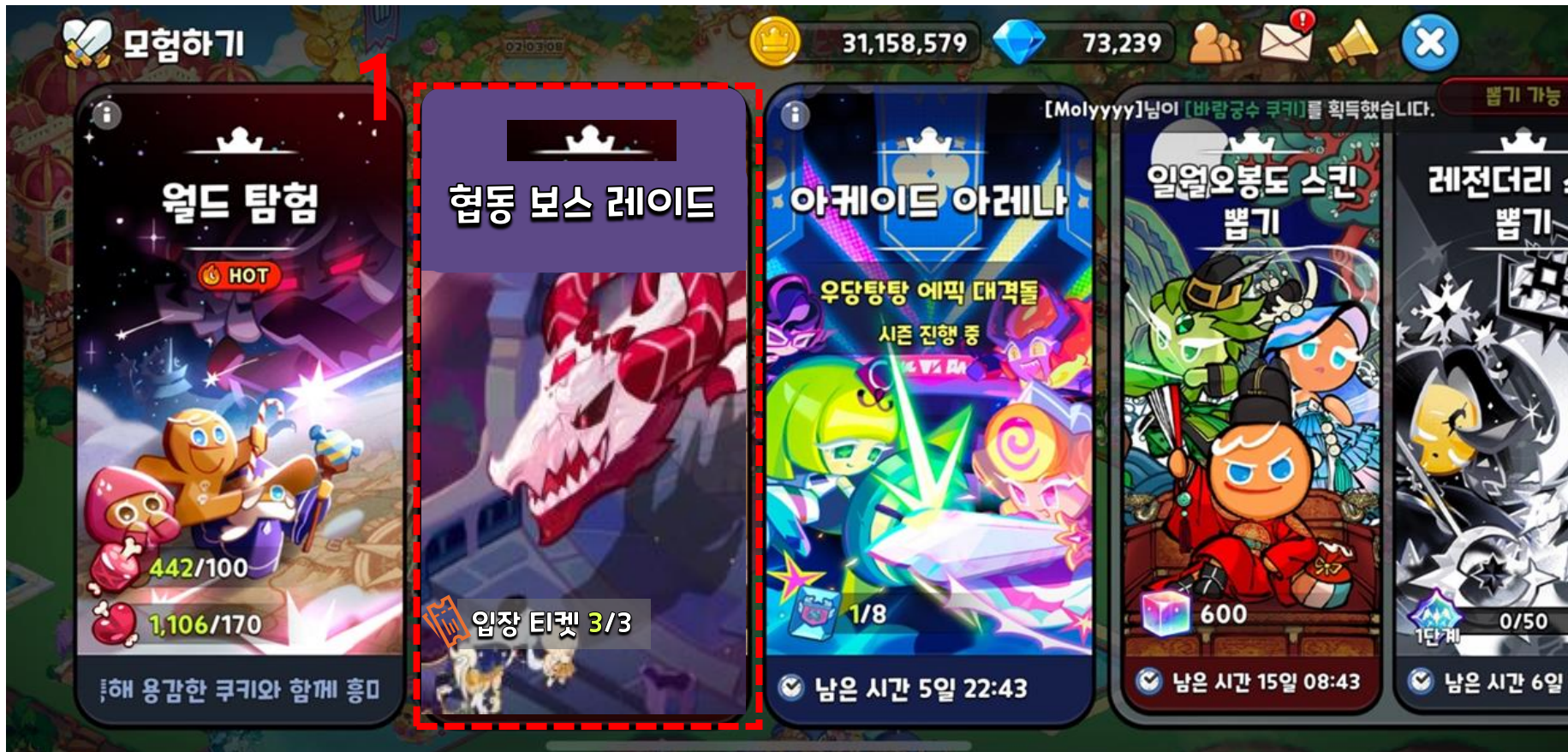
진입 플로우 (UI)

1. 게임 화면의 오른쪽 하단에 있는 PLAY 버튼을 클릭한다.

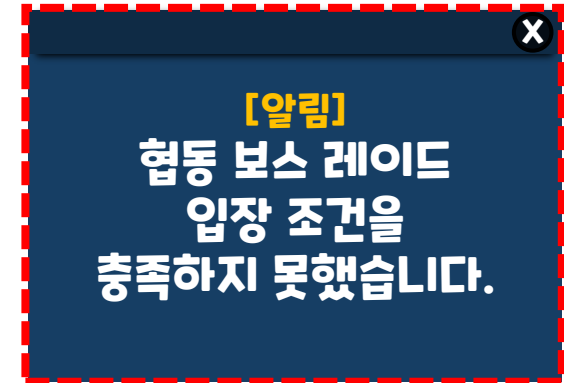


진입 플로우 (UI)

1. 게임 화면에서 '협동 보스 레이드' 를 클릭한다.
2. 만약 보스 레이드 조건을 충족하지 못했거나 입장 티켓을 다 소진했을 경우 화면에 메시지 창이 뜬다.



2



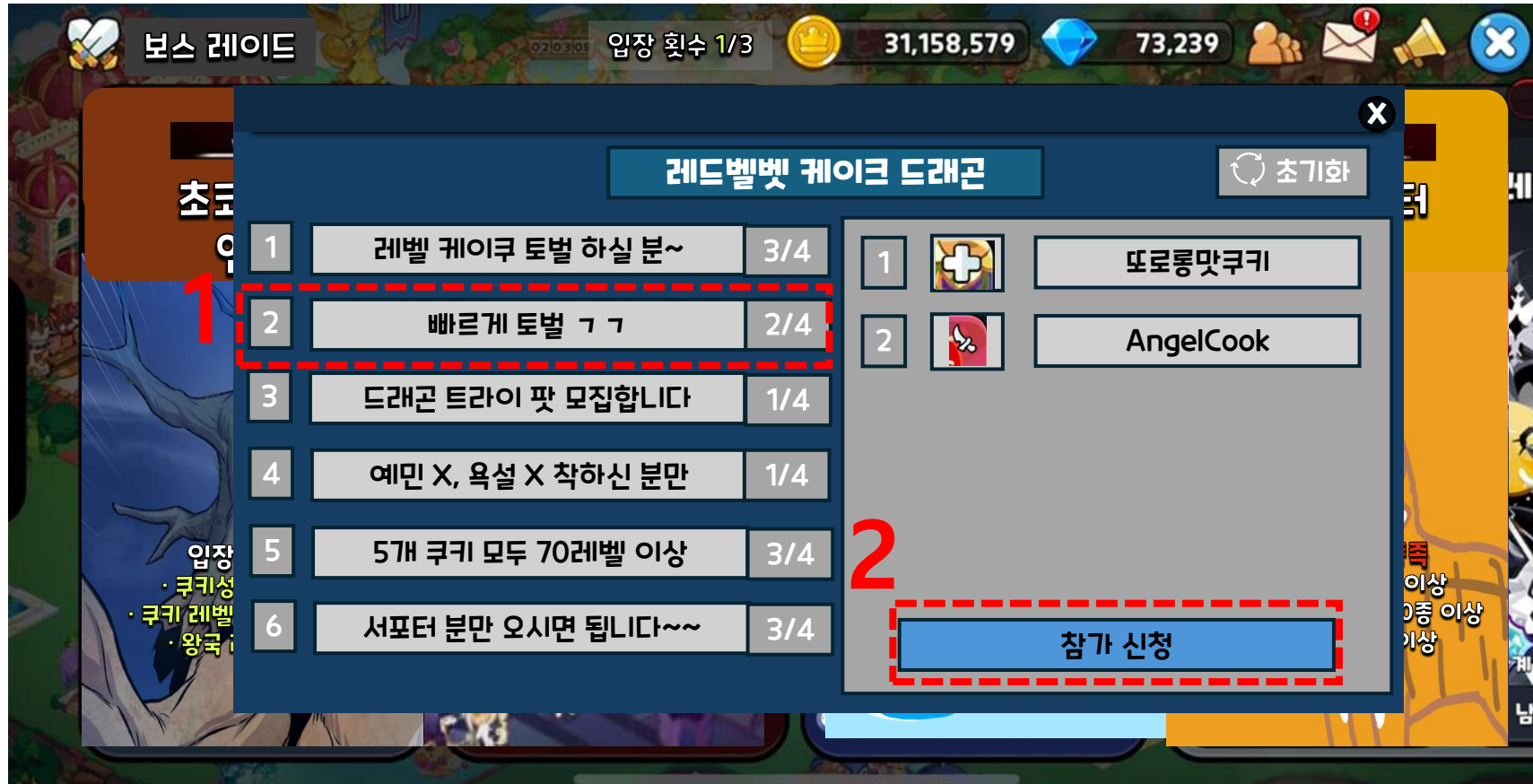
진입 플로우 (UI)

1. 유저 조건에 맞으며 참여하고 싶은 보스 레이드를 클릭한다.



진입 플로우 (UI)

1. 파티 찾기를 클릭하여 자신이 원하는 파티를 클릭한다.
2. 참가 신청 버튼을 눌러 파티장이 허락할 때까지 기다린다.



진입 플로우 (UI)

1. 파티에 들어가 준비 완료 버튼을 클릭한다.



진입 플로우 (UI)

1. 팀원들과 함께 보스를 토벌한다.



진입 플로우 (UI)

1. 보스를 토벌하고 보상은 자동으로 얻어진다.



데이터 테이블

보스 데이터 테이블

인덱스	id	키값	레벨	전투력	체력	공격 범위	파티 인원	왕국 경험치	골드	경험의 별사탕 레벨	경험의 별사탕 획득 개수	토픽 상자	토픽 상자 등급	서버/언어
int	int	string	int	int	int	float	int	int	int	int	int	int	string	int
1	100001	Name_Boss1_Boss_Raid	1	500,000	5,000,000	5.5f	4	400,000	50,000	4	100	0	""	1
2	100002	Name_Boss1_Boss_Raid	2	750,000	7,000,000	10.0f	8	500,000	100,000	5	150	1	common	1
3	100003	Name_Boss1_Boss_Raid	3	900,000	9,000,000	9.0f	6	650,000	150,000	6	200	1	rare	1
4	100004	Name_Boss1_Boss_Raid	4	110,000	11,000,000	4.0f	4	800,000	200,000	7	250	1	epic	1
5	100005	Name_Boss1_Boss_Raid	5	140,000	15,000,000	10.0f	4	1,000,000	300,000	8	300	2	epic	1

자세한 내용은 데이터테이블.xlsx에서 확인 가능합니다.

보스 레이드 보상 테이블 - 파우더 재료 상자

실시간 협동 보스 레이드 보상 테이블 - 파우더 재료 상자								
인덱스	id	키값	등급	신비한 방어형 파우더	신비한 돌격형 파우더	신비한 마법형 파우더	신비한 지원형 파우더	신비한 회복형 파우더
int	int	string	string	int	int	int	int	int
1	220001	Powder_Common_Box	common	20	20	20	20	20
2	220002	Powder_Rare_Box	rare	40	40	40	40	40
3	220003	Powder_Epic_Box	epic	60	60	60	60	60

자세한 내용은 데이터테이블.xlsx에서 확인 가능합니다.

데이터 테이블

스트링 테이블

스트링 테이블					
인덱스	ID	키값(변수명)	서버/언어	번역 상태	기획 참조용
int	int	string	int	string	string
1	150001	Info_Choose_Class_Button1	1	클래스	클래스 선택하는 버튼
2	150002	Info_Class_Text01	1	방어형 클래스 보스에 맞서 아군을 보호하는 보호막을 생성하며 막을 이용하여 보스를 공격한다.	
3	150003	Info_Class_Text02	1	물격형 클래스 보스에게 피해 증가 효과를 주어 공격력과 방어력이 감소하게 하며 근거리에서 공격하고 보스에게 카운터 스킬을 사용할 수 있다.	
4	150004	Info_Class_Text03	1	마법형 클래스 소환수를 소환하고 소환하게 되면 잠시동안 아군의 방어력이 증가한다. 주술을 이용하여 보스를 공격한다.	
5	150005	Info_Class_Text04	1	사격형 클래스 원거리에서 보스를 공격할 수 있으며 빠르게 총알이나 화살을 날려 연쇄 공격이 가능하다.	
6	150006	Info_Class_Text05	1	폭발형 클래스 폭발하는 폭탄을 던지며 보스에게 폭탄을 맞출 경우 보스가 잠시 기절 상태에 걸리게 된다.	
7	150007	Info_Class_Text06	1	침투형 클래스 은신 스킬을 사용하여 보스에게 은밀하게 공격을 하게 된다. 순간 이동을 할 수 있다.	
8	150008	Info_Class_Text07	1	지원형 클래스 광범위한 영역으로 공격이 가능하며, 공격이 보스에게 닿으면 아군의 공격력이 증가합니다.	
9	150009	Info_Class_Text08	1	회복형 클래스 아군 전체의 체력을 회복시키며, 해로운 효과를 감소하게 합니다.	
10	150010	Info_Cooperation_Boss_Raid_Button01	1	협동 보스 레이드 입장 횟수 n/3	n=0이면 입장이 불가능
11	150011	Info_Choose_Boss_Button01	1	초코나무 숲 엔트 입장 조건 string · 쿠키성 레벨8 이상 · 쿠키 레벨50 3성 5종 이상 · 왕국 레벨30 이상	string = 충족 : 입장 조건 충족 string = 불충족 : 입장 조건 불충족
12	150012	Info_Choose_Boss_Button02	1	레드 벨벳 케이크 드래곤 입장 조건 string · 쿠키성 레벨12 이상 · 쿠키 레벨60 5성 10종 이상 · 왕국 레벨45 이상	string = 충족 : 입장 조건 충족 string = 불충족 : 입장 조건 불충족

자세한 내용은 데이터테이블.xlsx에서 확인 가능합니다.