

JUXTA

With Unity

Name : 김나영

Tel : 010-3902-6074

e-mail : nayeong0121@gmail.com

목차

1. 개요

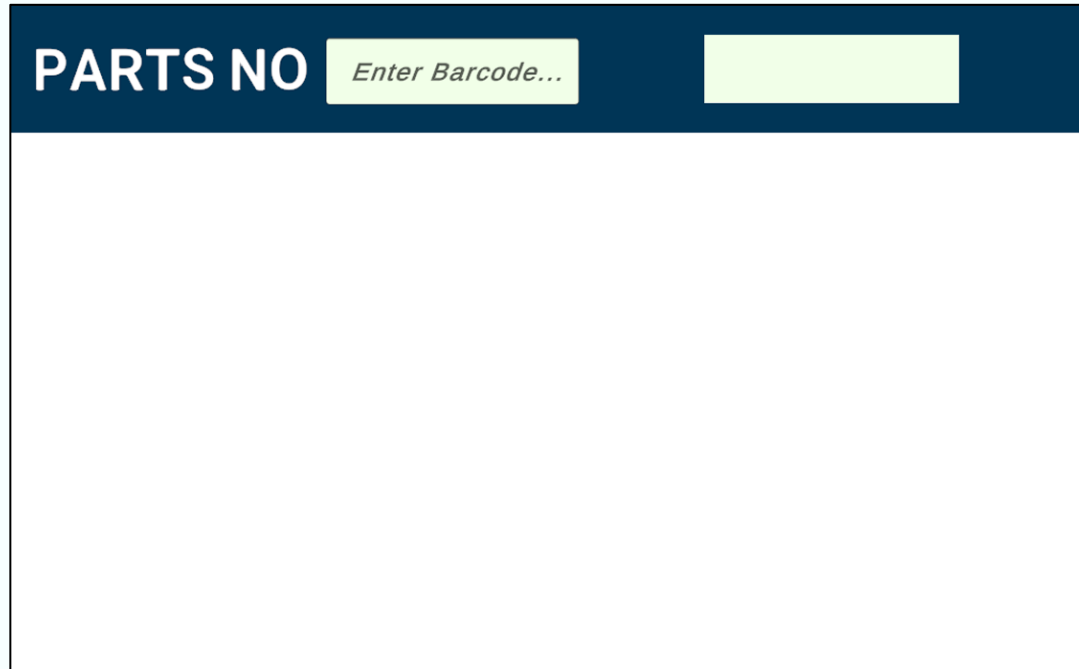
2. 화면

3. 함수 구현

개요

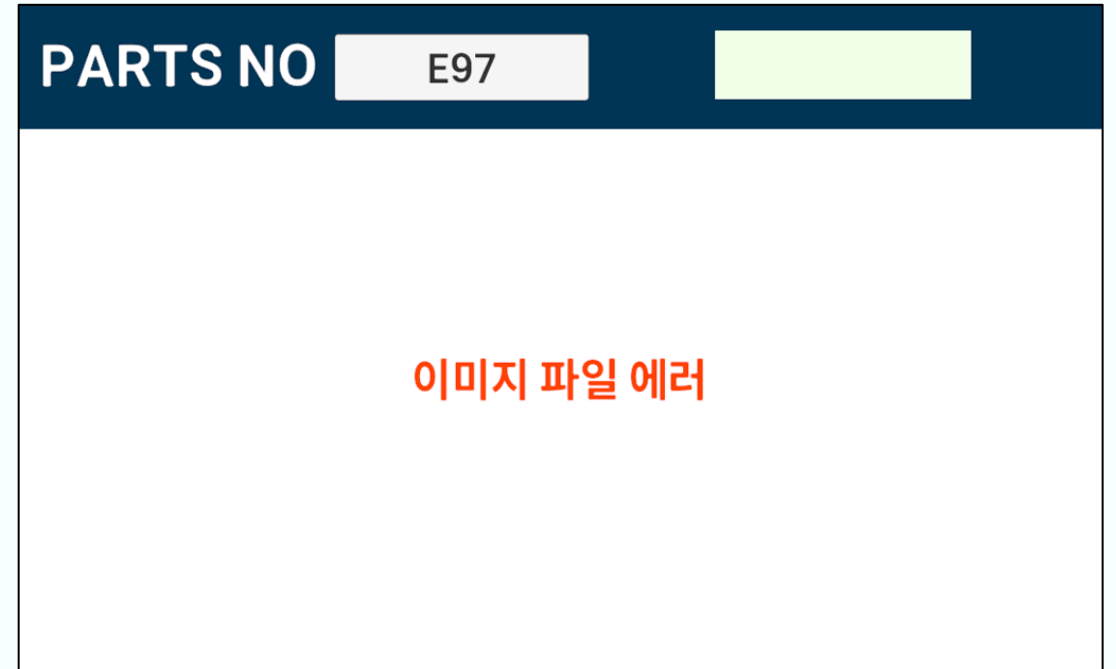
- 언어 : C#
- 도구 : Unity
- 개발 기간 : 2025.04.25
- [깃 허브 링크](#)
- [프로그램 영상 링크](#)
- 바코드를 입력하면 해당 바코드에 연결된 사진들을 출력하는 프로그램입니다.
- 부모님께서 요청하셔서 만든 프로그램입니다.

화면



The initial screen features a dark blue header bar. On the left, it displays 'PARTS NO' in white. To its right is a light green input field containing the placeholder text 'Enter Barcode...'. Further right is another empty light green input field. The main body of the screen is white and currently empty.

<실행 첫 화면>



This screen is similar to the initial one but shows an error state. The header bar contains 'PARTS NO' on the left, followed by a light grey input field with the text 'E97', and then an empty light green input field. In the center of the white main body, the text '이미지 파일 에러' (Image file error) is displayed in red.

<잘못된 바코드 입력 시 나타나는 화면>

화면

PARTS NO

E9789XA

TOP면

JUXTA M/T수순서

MODEL명 : 전원보드

ASSY NO : E9789XA (SMT:E9789XA)

작성	승인
JS_KIM 10.05.18	YJ_JUNG 10.05.18

FEI Rev	변경PAGE	변경내용	작성일	작성시	승인자
2	-	FEI, F62개칭 (F22-FXIV-2391)	99.06.10	土居 田中	
2	-	신규작성	10.05.18	김종신	장영진
-	전	원시지정개선에 따른 전면개칭 (E9789XA C45 허부 부작형대행)	15.08.11	장관우	안재남

1 OF 15

Ref No. #Z-E9789XA-001

<올바른 바코드 입력 시 표시될 화면>

PARTS NO

E9789XA

BOT면

SETBOX

변호

개소

부품

네임

부품

SPEC

2 OF 15

Ref No. #Z-E9789XA-001

<방향키 클릭 시 BOT면 사진으로 넘어간 화면>

함수 구현

```
void OnSubmitBarcode(string input)
{
    string folderPath = Path.Combine(Application.streamingAssetsPath, "image");
    _pages.Clear();
    _currentPage = 0;

    for (int i=1; i <= 50; i++)
    {
        string filePath = Path.Combine(folderPath, $"{input}_{i}.jpg");
        if (File.Exists(filePath))
        {
            byte[] fileData = File.ReadAllBytes(filePath);
            Texture2D tex = new Texture2D(2, 2);
            tex.LoadImage(fileData);
            _pages.Add(tex);
        }
        else
        {
            break;
        }
    }

    if (_pages.Count > 0)
    {
        errorText.SetActive(false);
        ShowImage(0);
    }
    else
    {
        pageCountText.text = "";
        imageDisplay.sprite = null;
        errorText.SetActive(true);
    }
}
```

바코드를 입력 후

Enter 키를 누르면 실행되는 함수

함수 구현

```
void ShowImage(int index)
{
    if (index < 0 || index >= _pages.Count) return;
    _currentPage = index;

    Texture2D tex = _pages[index];

    imageDisplay.sprite = Sprite.Create(_pages[index],
        new Rect(0, 0, tex.width, tex.height), new Vector2(0.5f, 0.5f));
    pageCountText.text = (index == 0) ? "TOP면" : "BOT면";
}
```

올바른 바코드 입력 시 해당 이미지를 보여주는 함수

함수 구현

```
void ChangePage(int offset)
{
    int newIndex = _currentPage + offset;
    if (newIndex >= 0 && newIndex < _pages.Count)
        ShowImage(newIndex);
}
```

페이지를 넘길 때 실행되는 함수

감사합니다.