JUXTA

부모님 회사 업무에 사용될 프로그램 구현

목차

1.개요

2.화면

3.함수 구현

개요

• 언어 : C#

• 도구 : Unity

• 프로그램 영상 링크

• 개발 기간 : 2025.04.25

• 바코드를 입력하면 해당 바코드에 맞는 사진들을 나타내는 프로그램입니다.

• 회사에서 사용할 프로그램이기에 깃 허브에 올리지 않았습니다.

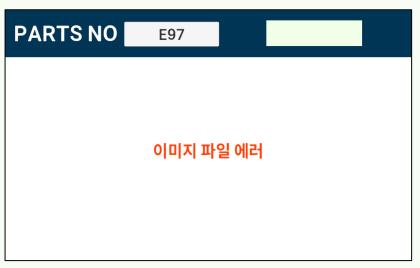
화면

PARTS NO	Enter Barcode

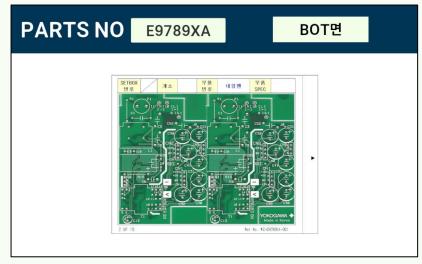
<초기 실행 화면>



<실행 첫 화면>



<잘못된 바코드 입력 시 화면>



<실행 다음 화면>

함수 구현

```
void OnSubmitBarcode(string input)
   string folderPath = Path.Combine(Application.streamingAssetsPath, "image");
   pages.Clear();
   _currentPage = 0;
   for (int i=1; i <= 50; i++)
       string filePath = Path.Combine(folderPath, $"{input}_{i}.jpg");
       if (File.Exists(filePath))
           byte[] fileData = File.ReadAllBytes(filePath);
           Texture2D tex = new Texture2D(2, 2);
           tex.LoadImage(fileData);
           _pages.Add(tex);
       else
           break;
   if (_pages.Count > 0)
       errorText.SetActive(false);
       ShowImage(0);
   else
       pageCountText.text = "";
       imageDisplay.sprite = null;
       errorText.SetActive(true);
```

바코드를 입력 후 Enter 키를 누르면 실행되는 함수

함수 구현

올바른 바코드 입력 시 해당 이미지를 보여주는 함수

함수 구현

```
void ChangePage(int offset)
{
   int newIndex = _currentPage + offset;
   if (newIndex >= 0 && newIndex < _pages.Count)
        ShowImage(newIndex);
}</pre>
```

페이지를 넘길 때 실행되는 함수

감사합니다.