



HCI Project

Assignment #4: 컨셉
비디오

안경을 착용하는 저시력자가
“안경을 착용하지 않고도 스마트폰을 편하게”
사용하도록 하기



백준영
인공지능학과
G202348003



성기엽
인공지능학과
G20244801



김진홍
인공지능학과
G202448013



NoGlasses

안경 없이도 보입니다.



안경없이도 스마트폰 화면의 내용을 원활하게 사용하기



SOLUTION1

폰트/크기를 개인화하여



SOLUTION 2

눈동자를 트래킹하는 기술을
활용하여



SOLUTION 3

스크린 리더 기술을 활용하여

Task1 - Simple

“시력 기반 폰트 크기 입력”



다양한 시력을 가진 유저들이 보편적으로 개개인의 시력 따라 설정하여

Task2 - Normal

“아이트래킹 모션”



안경 없이 스마트폰을 봐야하는 상황에서 도움을 주기 위하여

Task3 - Complex

“AI 스크린리더”

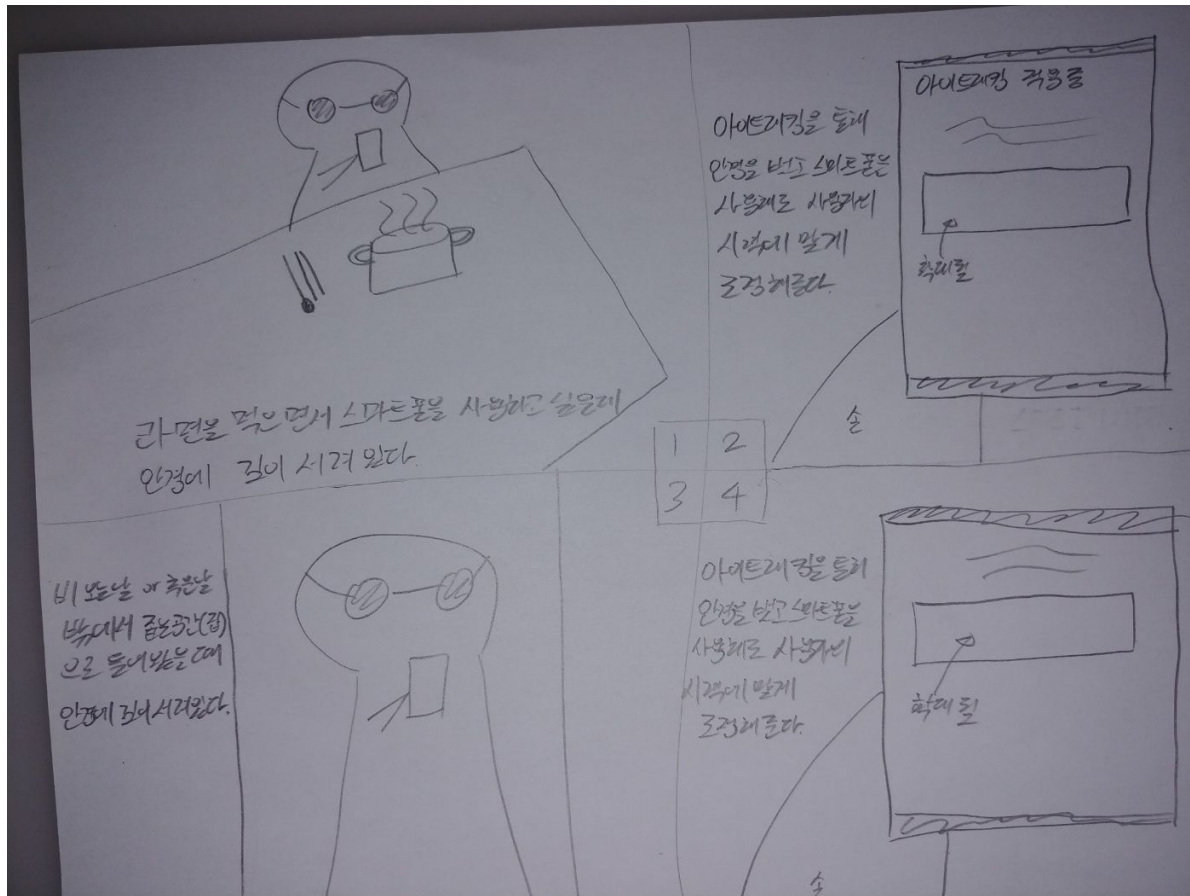


화면을 보지 않더라도 이해할 수 있도록 하기 위하여

Storyboard1 for Task1



Storyboard2 for Task2



Storyboard3 for Task3

쇼파에 기대거나 누워서
안경없이 스마트폰을
사용하고 싶다.



1

2

3

4

화면을 zoom-in한다.



화면을 읽어주는
스마트폰 앱을 실행한다.

화면에서 선택
하는 모습을
영상에 담는다.



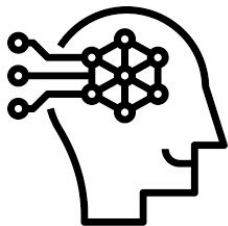
원하는 메뉴(도서 등)와
책을 선택한다.



이어폰을 착용하고
안경 없이 편하게
스마트폰을 사용한다.



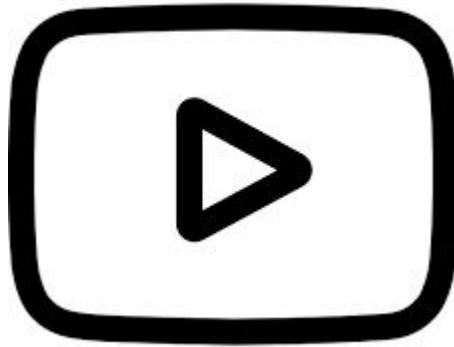
솔루션을 기반으로 Task를 정의하여 각각의 스토리보드를 구성한 뒤, 컨셉 비디오를 제작하였다.



컨셉 비디오 제작을 통하여 사용자 경험에 대한 이해가 높아졌다.



피드백 수집 및 개선사항 반영하여 페이퍼 프로토타이핑 진행한다.



Our Concept Video



<https://www.youtube.com/watch?v=QEGa2T-xdg>

Q