**TЕХНОЛОГИЧНО УЧИЛИЩЕ ЕЛЕКТРОННИ СИСТЕМИ**



**към ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - СОФИЯ**

Дата на заданието: 14.12.2021 г. Утвърждавам:..............................

Дата на предаване: 14.03.2022 г. /проф. д-р инж. Т. Василева/

**ЗАДАНИЕ**

**за дипломна работа**

**ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ ЗА ПРИДОБИВАНЕ НА ТРЕТА СТЕПЕН НА ПРОФЕСИОНАЛНА КВАЛИФИКАЦИЯ**

**по професия код 481020**  **„Системен програмист“**

**специалност код 4810201**  **„Системно програмиране“**

на ученика Йордан Мирославов Златанов от 12 “В” клас

1. Тема: Уеб базирана 2D игра с управление на материали и автоматизиране на производство
2. Изисквания:

1. Клиентско приложение, базирано на JavaScript и Phaser Game Engine

2. Java сървър за играта, управляващ потребителя и игровите сесии

3. Реално времева комуникация, основана върху web сокети използвайки SocketIO

4. Система за създаване и поставяне на обекти от играча, без да се пресичат с други

5. Система за консумиране и производство на материали от взаимосвързани елементи

6. Структура за транспортиране и съхранение на предмети и течности (напр. конвейери, тръби, контейнери, резервоари и т.н.)

7. Създаване и конфигуриране на автономни устройства (напр. дронове, роботи и т.н.)

1. Съдържание 3.1 Теоретична част

3.2 Практическа част

3.3 Приложение

Дипломант :...........................................

/ Йордан Мирославов Златанов /

Ръководител:..........................................

/ инж. Марио Бенов /

Директор:...............................................

/ доц. д-р инж. Ст. Стефанова /