## Ohjelman käyttöohje

Käyttäjän tulee ladata ohjelmiston ajamiseen tarvittava zip-tiedosto, jossa on ohjelman koodi sekä koodin ajamiseen tarvittavat tiedostot: scoreboard.json, suorat.json, pelintila.json ja hirsipuusanat.txt. Käyttäjän tulee varmistaa, että tiedostot ja ohjelma ovat samassa sijainnissa, muuten ohjelma ei toimi!

Ohjelman ajaminen onnistuu Python Shellissä, jolla käyttäjä voi avata ohjelmakoodin, joka löytyy nimellä peliaula.py. Ohjelma tulostaa näytölle selkeät ohjeet, joita seuraamalla käyttäjä pystyy helposti käyttämään ohjelmistoa.

Nyt siis pelaamaan hyvässä hengessä ja nauttimaan nostalgisista lapsuuspeleistä digimuodossa!