



Joseba Saenz de Navarrete

DESARROLLADOR ANDROID Y WEB

Alcalá de Henares, España

CONTACTO

EMAIL jjoseba@gmail.com

MÓVIL +34 663 315 832

SKYPE jsznavarrete

HABILIDADES

Desarrollo en Android y publicación de apps en Google Play

Temas avanzados de Android como ContentProviders o Device Admin API

Librerías Material design y cómo aplicar sus directrices desde la perspectiva de UX

Envío y recepción de mensajes puh usando GCM/Firebase, desde el lado del servidor y de app

Conocimientos de Git, adaptabilidad a distintos flujos de trabajo con git

Responsive web design, CSS3 y APIs Javascript HTML5

Desarrollador web full-stack con Django y node.js, especialmente servicios REST

Desarrollo móvil multi-plataforma con Xamarin e interfaces nativas mediante Xamarin.Android

Modelado 3D y nociones básicas de animación. Usuario intermedio de Photoshop

LANGUAGES

SPANISH Nativo

ENGLISH Fluent

HOBBIES E INTERESES



guitar



painting



free software



hiking

EXPERIENCIA LABORAL

Digital Campus | Abril, 2017 – Actualmente

ANDROID AND DJANGO DEVELOPER

Mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades para el proyecto OppiaMobile. Asistencia técnica para la implantación del Proyecto en distintos países (Etiopía, Ghana, Nigeria, Líbano...)

Chaotic Kingdoms | Mayo, 2012 – Septiembre, 2017

CO-FUNDADOR, DESARROLLADOR ANDROID/WEB Y ARTISTA 2D/3D

Desarrollo de las partes de Android y backend de diversos proyectos, tanto ideas propias como para terceros. Artista 2D y 3D para juegos y apps

Playthe.net | Noviembre, 2013 – Septiembre, 2014

DESARROLLADOR LEAD BACKEND

Diseño e implementación de la arquitectura (node.js, PostgreSQL, rabbitMQ...) para la plataforma de digital signage, y configuración y puesta en marcha del Sistema de distribución de contenidos

Universidad de Alcalá | Junio, 2011 – Noviembre, 2013

PERSONAL DOCENTE E INVESTIGADOR

Creación de cursos y material docente sobre desarrollo móvil y web, trabajos de investigación en el campo de la aplicación de gamificación en entornos mobile-learning de enseñanza reglada

FORMACIÓN

INGENIERÍA DEL SOFTWARE PARA LA WEB

Universidad de Alcalá – Máster oficial, 2013

INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Alcalá – Licenciatura, 2011

DEVELOPING OPEN SOURCE SYSTEMS EXPERTISE

Helsinki University of Applied Sciences – 2010

COMPUTER GAME DEVELOPMENT

Glyndwr University – Curso de verano, 2010

EXPERIENCIA DOCENTE

Universidad de Alcalá | Curso de extensión, 2015

Introducción a modelado 3D con Blender

CIFF Business School | Asignatura en máster, 2015

Data Science Toolkit – Git

OTROS

2014 "7º Concurso de Ideas de Base Tecnológica" – premio accésit

2014 Responsive web design – Fundación Tripartita (20 horas)

2013 Artículo en "Computers & Education", vol. 63 con más de 800 citas

2012 Moderador en CAFVIR International Congress

2011 Mobigame (concurso) – Ganador, categoría Android & WP

2007 Mobigame (concurso) – Ganador, categoría J2ME

