PROGRAMIRANJE 1 VJEŽBA 1: Python okruženje



SADRŽAJ

UVOD

Prijava na Moodle sustav

Instalacija Pythona

Rad u Python okruženju

OSNOVNI TIPOVI PODATAKA

OPERATORI I IZRAZI

ZADACI



PRIJAVA NA MOODLE SUSTAV

Moodle sustav PMFST

http://moodle.pmfst.unist.hr/

Prijaviti se na sustav koristeći korisničko ime i lozinku koji su isti kao za PMFST e-mail.

Prijaviti se na kolegij Programiranje 1.



INSTALACIJA PYTHONA

- Python, verzija 3.*
 - 1. Download PyCharmEdu

https://www.jetbrains.com/pycharm-edu/

2. Instalacija

https://www.jetbrains.com/pycharm-edu/quickstart/installation.html

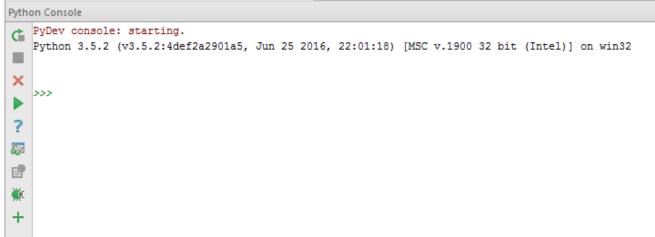
- 3. Pokretanje
- Pogledati na vježbama:

https://www.jetbrains.com/help/pycharm-edu/3.0/guided-tour-around-pycharm-edu-user-interface.html



RAD U PYTHON OKRUŽENJU

- Python IDE (Integrated Development Environment): razvojno okruženje koje omogućava pisanje, pokretanje i ispitivanje programa.
- Python Console: omogućuje interaktivni rad između računala i korisnika. Naredbe unesene nakon odzivnog znaka (>>>, eng. prompt) izvršavaju se nakon potvrde tipkom Enter.





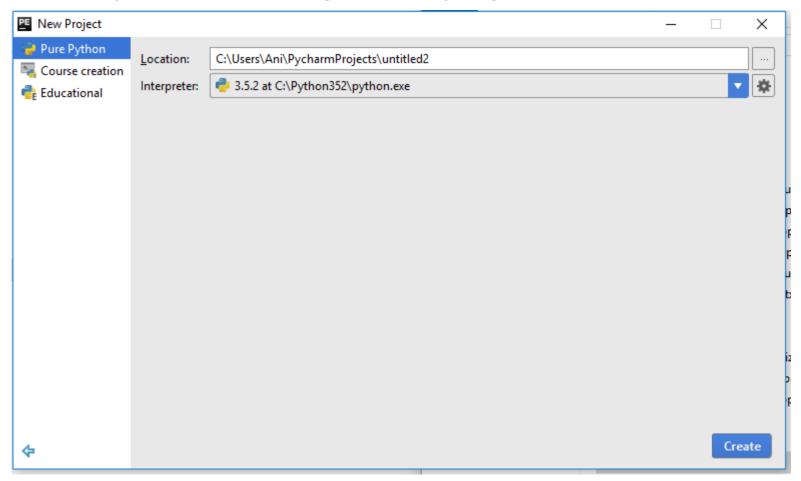
RAD U PYTHON OKRUŽENJU

Otvaranje novog programa: Create New Project

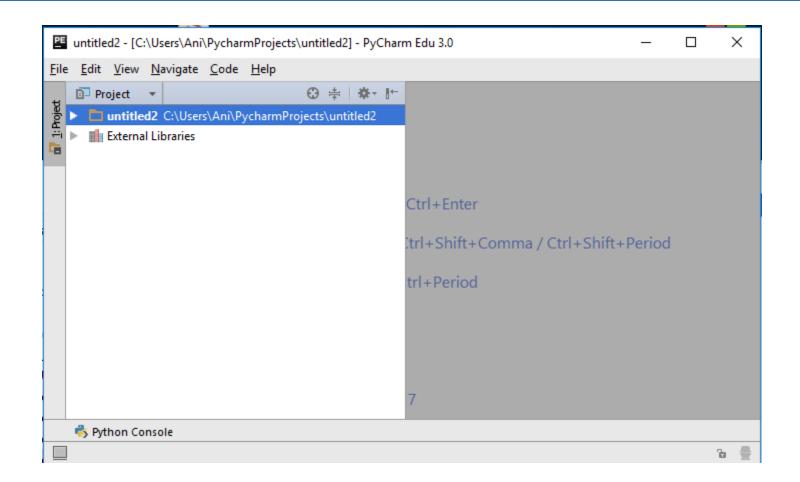




Pure Python – Lokacija i ime projekta - Create

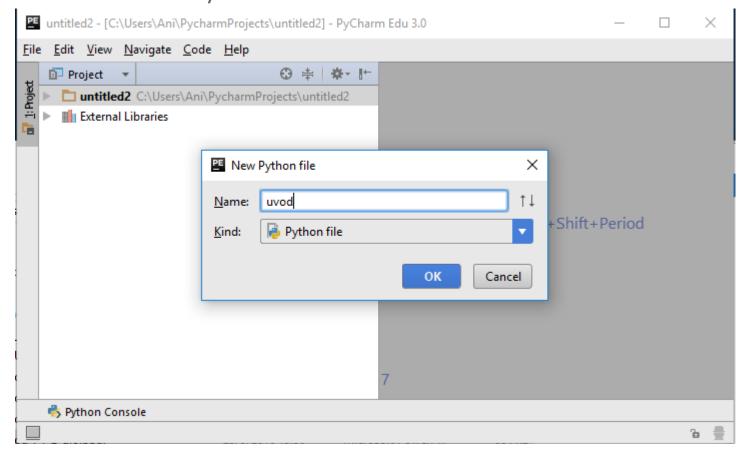




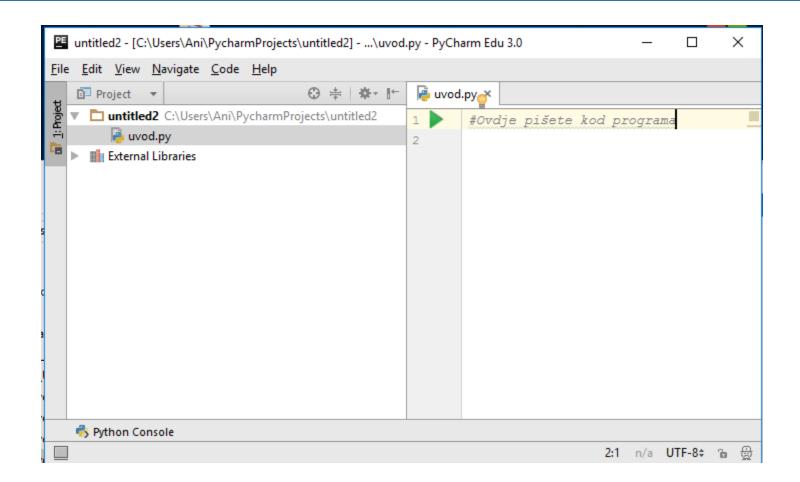




• File – New – Python File – Ime datoteke - OK

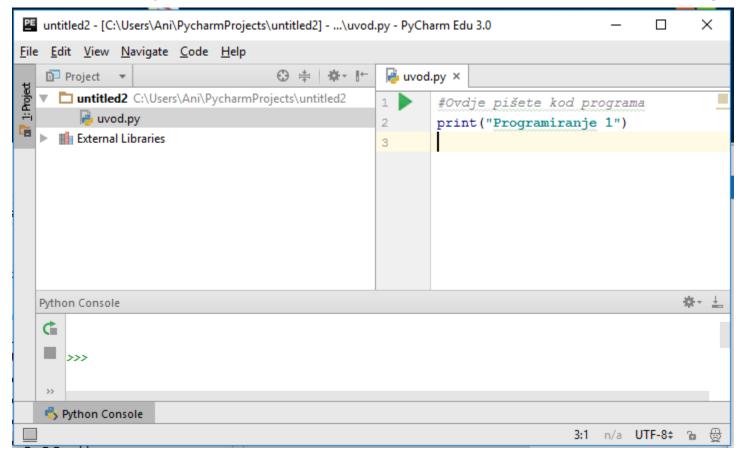








Klikom na Python Console otvara se interaktivna ljuska

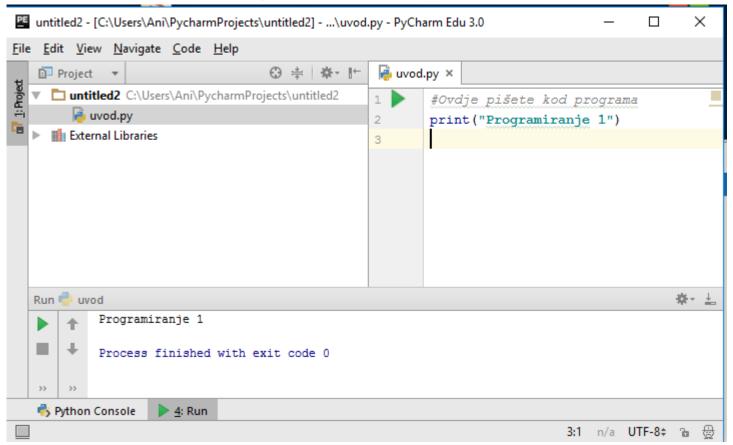




Program se pokreće klikom na zelenu strelicu



Rezultat se vidi u Python Console





Spremanje programa – automatsko spremanje, npr.
 Prilikom pokretanja programa, zatvaranja i sl.



• Svaki podatak je prikazan **literalom** (nizom simbola koji ima konstantnu vrijednost).

Primjeri: 3.1415, 1234, 3+4j, 'more', "neš' ti", True

- Osnovni tipovi podataka:
- 1.1. Brojčani tip podataka: Cijeli brojevi (eng. Integer)
- 1.2. Brojčani tip podataka: Brojevi s pomičnom decimalnom točkom (eng. Floating-point value)
- 1.3. Brojčani tip podataka: Kompleksni brojevi (eng. Complex)
- 2. Tekstualni tip podataka/Niz znakova (eng. String)
- 3. Logički tip podataka (eng. Boolean data type)



1.1. Brojčani tip podataka: Cijeli brojevi

- Pri korištenju cjelobrojnog tipa podataka koristi se ključna riječ int.
- Broj znamenaka cijelog broja u Pythonu nije ograničen pa cijeli broj može biti proizvoljne veličine.
- Mogućnost zapisa brojeva u ostalim brojevnim sustavima: brojevi u binarnom sustavu započinju s 0b ili 0B, u oktalnom sustavu sa 0o ili 0O te u heksadekadskom sustavu s 0x ili 0X.
 - Ako unutar Python Console utipkamo broj u prethodno navedenim sustavima, Python nakon pritiska tipke Enter ispisuje njihovu dekadsku vrijednost.



1.1. Brojčani tip podataka: Cijeli brojevi

Primjeri:



```
>>> - 302
```

-302

>>> 1234567890123456781234567812345678

1234567890123456781234567812345678

>>> 0b11111111

255

>>> 0b0001010

10

>>> 0xF0

240

>>> 0xa54

2644



1.2. Brojčani tip podataka: Brojevi s pomičnom decimalnom točkom

- Pri korištenju brojeva s decimalnom točkom koristi se ključna riječ float.
- Python koristi standard dvostruke preciznosti (eng. double precision) prema normi IEEE 754 (koristi 8 byteova za pohranjivanje brojeva) s rasponom od 5.0×10⁻³²⁴ pa do 1.7×10³⁰⁸ te sa 16 do 17 znamenki za preciznost.

Ukoliko je broj manji ili veći od zadanih granica, dolazi do podljeva (eng. Underflow) ili preljeva (eng. Overflow) pa brojevi poprimaju vrijednosti: 0.0 i inf (eng. infinite - beskonačno).



1.2. Brojčani tip podataka: Brojevi s pomičnom decimalnom točkom

Python koristi znanstveni (eksponencijalni) zapis brojeva

$$9.0045602 \times 10^5 = 9.0045602e + 5$$

$$4.239 \times 10^{-16} = 4.239e-16$$

 Primijetimo da Python brojeve manje od 0.0001 zapisuje u eksponencijalnom obliku:



350

>>> 35.

35.0

>>> 3.5

3.5

0.35

>>> 0.035

0.035

>>> .0035

0.0035

0.00035

>>> 0.000035

3.5e-05

>>> 0.0000356789

3.56789e-05







1.3. Brojčani tip podataka: Kompleksni brojevi

- Pri korištenju kompleksnih brojeva koristi se ključna riječ complex.
- Imaginarna jedinica kod kompleksnih brojeva se označava s j ili J.

Primjeri kompleksnih brojeva:

$$3+4j$$



- Binarni literali započinju s Ob ili OB
- Oktalni literali započinju s 00 ili 00
- Heksadekadski literali započinju s 0x ili 0X
- Imaginarna jedinica kod kompleksnih brojeva se označava s j ili J

>>> 1024	>>> 21024	>>> .1024
>>> 555	>>> }??	>>> >>>
>>> 1,024	>>> 0.1024	>>> 1,024.46
>>> ১১১	>>> ১১১	>>> ১১১
>>> 3 + 4j	>>> 0b1111	>>> 0o177
>>> 555	>>> }??	>>> >>>
>>> 0xf	>>> 0xF0	>>> 0B11111111
>>> >>>	>>> }??	>>> >>>



2. Tekstualni tip podataka/Niz znakova

- Tekstualni podaci ili stringovi su nizovi znakova koji se sastoje od slova, znamenaka, specijalnih znakova ili praznina i za koje se po potrebi koristi ključna riječ str.
- Prilikom navođenja, stringovi se zapisuju unutar jednostrukih ili dvostrukih navodnika.
 - Naglasimo da za jednostruki i dvostruki navodnik postoje dvije tipke na tipkovnici i da se dvostruki navodnik ne smije pisati kao dva jednostruka.
- U Pythonu ne postoji tip koji se sastoji od jednog znaka (eng. char). Znak je vrijednost tipa str duljine jedan.



2. Tekstualni tip podataka/Niz znakova

• Primjeri:



```
>>> 'Ovo je string.'
Ovo je string."
I ovo je string."
I ovo je string.
>>> 'Navodnike u recenici zapisujemo "Ovako."'
Navodnike u recenici zapisujemo "Ovako."
>>> 'Ovo je string.'
???
```



3. Logički tip podataka

Logički tipovi podataka uključuju dva moguća stanja:
 True (ili vrijednost 1) i False (ili vrijednost 0).

 Python razlikuje velika i mala slova (eng. case sensitive) pa se stanja True i False moraju pisati velikim početnim slovom da bi imali značenje logičkih tipova podataka.



3. Logički tip podataka

• Primjeri:



>>> True

True

>>> False

False

>>> true

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#4>", line 1, in <module>

true

NameError: name 'true' is not defined

>>> false

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#83>", line 1, in

<module> false

NameError: name 'false' is not

defined



 Ukoliko želimo provjeriti tip podatka određenog literala, možemo koristiti gotovu funkciju type koja vraća tip navedenog podatka:

```
>>>type(54)
<class 'int'>
>>>type("Pozdrav")
<class 'str'>
>>>type(654.44)
<class 'float'>
>>>type(True)
<class 'bool'>
>>> type(false)
???
```



- Operandi (14, 76), operator (+), izraz (14+76)
- Unarni operator djeluje nad jednim operandom, dok binarni operator djeluje nad dva operanda.

- Vrste operatora:
- 1. Aritmetički operatori
- 2. Logički operatori
- 3. Relacijski operatori
- 4. Operatori za stringove



1. Aritmetički operatori: djeluju nad brojčanim tipovima podataka.

Struktura	Naziv	Primjer	Rezultat
-X	Negacija	-34	-34
x + y	Zbrajanje	3 + 6	9
x - y	Oduzimanje	76 – 2	74
x * y	Množenje	34 * 2	68
x / y	Dijeljenje	65 / 10	6.5
x // y	Cjelobrojno djeljenje	65 // 10	6
x % y	Ostatak pri djeljenju	65 % 10	5
x ** y	Potenciranje	2 ** 4	16



1. Aritmetički operatori

- Operator dijeljenja djeluje tako da uvijek daje rezultat float.
- Operator cjelobrojnog dijeljenja dat će rezultat tipa float ako je barem jedan od operatora tipa float.
- Operator ostatka pri dijeljenju djeluje tako da daje rezultat int.

```
>>>65/10
6.5
>>>65//10
6
>>>65//10.
6.0
>>>type(65%10)
<class 'int'>
```



5

>>> 17 % 3

2

>>> 18 // 3

6

>>> 18 % 3

0

>>> 19 // 3

6



- Izrazi koji rezultiraju brojevima se nazivaju aritmetičkim izrazima.
- Na primjer, u izrazu 5 + (3 * 2), dva operanda za operator zbrajanja su 5 i (3 * 2), pa je rezultat jednak 11. Da je izraz bio napisan kao (5 + 3) * 2, rezultat bi bio jednak 16.

>>> (2 + 3) * 4	>>> 2 + ((3 * 4) - 8)
>>> ???	>>> >>>
>>> 2 + (3 * 4)	>>> 2 + 3 * (4 - 1)
>>> ???	>>> >>> ???



- Python u svom interaktivnom načinu rada uvijek pamti zadnju izračunatu vrijednost.
 - ta se vrijednost može iskoristiti u koristiti u sljedećem koraku izračunavanja tako da se napiše znak _ (podvlaka, eng. underscore)

- 2. Logički operatori: I (and), ILI (or), NE (not)
- Logički izrazi rezultiraju logičkom vrijednosti (True ili False), ali ne moraju sadržavati logičke operatore.

X	У	x and y	x or y	not y
O (False)	O (False)	0 (False)	0 (False)	1 (True)
O (False)	1 (True)	0 (False)	1 (True)	0 (False)
1 (True)	O (False)	0 (False)	1 (True)	
1 (True)	1 (True)	1 (True)	1 (True)	



>>> True and False
>>> not(True) and False
>>> ???
>>> True or False
>>> ???
>>> ???



- 3. Relacijski izrazi rezultiraju logičkim vrijednostima True ili False.
- Relacijski operatori mogu se primijeniti na brojeve i znakove (ASCII kod).

Struktura	Naziv	Primjer	Rezultat
x == y	Jednako	-3 == -3	True
x != y	Različito	'lvan'!= 'lvana'	True
x > y	Veće	222 > 68	True
x >= y	Veće jednako	54 >= 54	True
x < y	Manje	'Ana' < 'Maja'	True
x <= y	Manje jednako	2 <= 2	True



>>> 10 == 20	>>> '2' < '9'	>>> 'Dan' == "Dan"
>>> ১১১	>>> 555	>>> }??
>>> 10 != 20	>>> '12' < '9'	>>> 'Dan' < 'Noć'
>>> ১১১	>>> ১১১	>>> ১১১
>>> 10 <= 20	>>> '12' > '9'	>>> 'dan' < 'ZEBRA'
>>> 555	>>> 555	>>> 555



ASCII tablica

										"A"	= 65 = 1000001		
AS	C	II TAI	BLI	Ε					/	7			
Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	_	od 'A' do 'Z':
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	-	96	60	,	_	ou A uo Z.
1	1	(START OF HEADNIG)	33	21	1	65	41	A	97	61	a		
2	2	(START OF TEXT)	34	22		66	42	8	98	62	b		
3	3	(END OF TEXT)	35	23		67	43	C	99	63	c		od 65 do 90
4	4	(END OF TRANSMISSION)	36	24	\$	68	44	D	100	64	d		00 00 00
5	5	(ENQURY)	37	25	%	69	45	E	101	65	0		
6	6	(ACKNOWLEDGE)	38	26	6	70	46	P	102	66	*		
7	7	[BELL]	39	27		71	47	G	103	67	9		
В	8	(BACKSPACE)	40	28	(72	48	н	104	68	h		
9	9	(HORIZONTAL TAB)	41	29)	73	49	10	105	69			
10	A	(LINE FEED)	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	1		
11	В	[VERTICAL TAB]	43	28	+	75	48	K	107	6B	k	_	od 'a' do 'z':
12	C	(FORM FEED)	44	2C		76	4C	-	108	6C	1		00 0 0 2.
13	D	(CARRIAGE RETURN)	45	2D	•	77	4D	м	109	6D	m		
14	-	(SHIFT OUT)	46	2E		78	4E	N	110	6E	n		107 1 109
15	F	(SHIFT IN)	47	2F	-	79	4F	0	111	6F	0		od 97 do 12
16	10	[DATA LINK ESCAPE]	48	30	0	80	50	P	112	70	p		00 37 00 12
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	q		
18	12	(DEVICE CONTROL 2)	50	32	2	82	52	R	114	72	r		
19	13	(DEVICE CONTROL 3).	51	33	3	83	53	5	115	73	3		
20	14	(DEVICE CONTROL 4)	52	34	4	84	54	T	116	74	t		
21	15	(NEGATIVE ACKNOWLEDGE)	53	35	5	85	55	U	117	75	u		
22	16	(SYNCHRONOUS IDLE)	54	36	0	86	56	V	118	76	v		1/0/ 1/0/
23	17	(ENG OF TRANS. BLOCK)	55	37	1	87	57	W	119	77	w	_	od '0' do '9':
24	18	(CANCEL)	56	38	8	88	58	×	120	78	×		
25	19	(END OF MEDIUM)	57	39	9	89	59	Y	121	79	У		
26	1A	(SUBSTITUTE)	58	3A	1	90	5A	Z	122	7A	Z.		1 40 1 57
27	18	(ESCAPE)	59	38	1	91	5B	1	123	7B	(od 48 do 57
28	10	(FILE SEPARATOR)	60	3C	<	92	5C	1	124	7C			04 40 40 J/
29	10	(GROUP SEPARATOR)	61	3D	*	93	5D		125	7D	}		
30	1E	(RECORD SEPARATOR)	62	3E	>	94	5E	0.0	126	7E	-		
31	16	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	7	95	SF.	-	127	7F	[DEL]		



4. Operatori za stringove

Osnovni operatori za stringove u Pythonu

Struktura	Naziv	Primjer	Rezultat
str1 + str2	Nadovezivanje	'Ana' + 'Anić'	'AnaAnić'
str1 * x	Uvišestručenje	'Ana' * 3	'AnaAnaAna'
str1 in str2	Prvi string sadržan u drugom stringu	ʻan' in ʻbanana'	True
str1 not in str2	Prvi string nije sadržan u drugom stringu	'ab' not in 'banana'	True



Prioritet operatora

lako nemaju svojstvo operatora, nulti prioritet pripada zagradama!

Redni broj	Operator	Naziv
1.	**	Potenciranje
2.	-	Negacija
3.	*, /, //, %	Množenje, Djeljenje, Cjelobrojno djeljenje, Ostatak pri djeljenju
4.	+, -	Zbrajanje, Oduzimanje
5.	>, >=, <, <=,==, !=	Veće, Veće jednako, Manje, Manje jednako, Jednako, Različito
6.	in, not in	Operatori pripadnosti
7.	NE (not)	Negacija
8.	I (and)	Konjunkcija
9.	ILI (or)	Disjunkcija



163.0

223.0

-16.933333333333334

223

-18



- Svi aritmetički operatori se izvršavaju prije relacijskih ili logičkih operatora.
- Svi relacijski operatori se izvršavaju prije logičkih operatora
- Kao i kod aritmetičkih operatora, i kod logičkih je dobro koristiti zagrade, iako nisu potrebne, zbog povećanja jasnoće i čitljivosti izraza

```
15 + 25 < 25 + 35 → 40 < 60 → istina

20 < 30 I 40 < 30 → istina I laž → laž

20 < 30 ILI 40 < 30 → istina ILI laž → istina

20 < 30 I 40 < 30 ILI 40 < 30→istina I laž ILI laž → laž ILI laž → laž ILI laž → laž

NE 20 < 30 ILI 40 < 30 → NE istina ILI laž → laž ILI laž → laž

(20 < 30) I (40 < 30) ILI (40 < 30)

(NE (20 < 30)) ILI (40 < 30)
```



Ekvivalentnost logičkih izraza

- Zanimljivo je razmotriti kako se zamjenom relacijskih operatora pri oblikovanju nekog uvjeta mijenja oblik logičkog izraza koji opisuje taj uvjet.
- Nekada nam to može pomoći pri pojednostavljivanju programa i, što je još važnije, olakšati razumijevanje problema koji rješavamo.

Operator	Suprotni operator
>	<=
<	>=
>=	<
<=	>
==	!=
!=	==

Izraz		Ekvivalentni izraz
x < y	\Leftrightarrow	NE $(x \ge y)$
x <= y	\Leftrightarrow	NE $(x > y)$
x == y	\Leftrightarrow	NE (x != y)
x != y	\Leftrightarrow	NE(x == y)
NE (x I y)	\Leftrightarrow	(NE x) ILI (NE y)
NE (x ILI y)	\Leftrightarrow	(NE x) I (NE y)





ZADATAK 1.1.

• Odredite jesu li sljedeći literali pravilno ili pogrešno zapisani te pravilnima navedite pripadajući tip podatka.

Provjerite rješenja unoseći literale u Python Console.

Literal	Ispravnost zapisa	Tip podatka
3.0e410	+ (preliv, inf)	float
-65.43	+	float
8765,2	- (decimalna točka)	
"Neš' ti"	+	str
765846546543654	+	int
'Lakše malo"	- (navodnici)	
5.0*10**-324	+ (podljev, 0.0)	float
5j+87	+	complex



ZADATAK 1.2.

 Odredite jesu li sljedeći literali pravilno ili pogrešno zapisani te pravilnima izračunajte dekadsku vrijednost koristeći Python Console.

Literal	Ispravnost zapisa	Dekadska vrijednost
OB011140	- (znamenka 4)	
0x87A	+	2170
0b110	+	6
0o177	+	127
0X10	+	16
0b11006	- (znamenka 6)	
0oa654	- (znak a)	
0x34Z3	- (znak Z)	



ZADATAK 1.3.

• Odredite vrijednost i tip podatka rezultata sljedećih izraza. Rješenja provjerite koristeći Python Console.

Izraz	Rezultat	Tip podatka (rezultata)
11//4	2	Int
81.//9	9.0	Float
32%6	2	Int
3**2*2	18	Int
2+9*((3*12)-8)/10	27.2	Float
7+3%5	10	Int
15//8%3+2**3%4	1	Int
10>=8 5!=3	True	Bool
10>=8 5==3 L 14<5	False	Bool
10>=8 ILI 5==3 I 14<5	True	Bool

