

Pregunta 1

0 / 2.5 puntos

¿Qué ventaja tiene utilizar bloques "**synchronized(objeto) { ... }**" dentro de un método en lugar de colocar la signatura directamente en la definición del método?

```
1 public class Question2 extends Thread {
2     private static int count1 = 0;
3     private static int count2 = 0;
4     private int id;
5     private int currentIt;
6
7     Question2(int id) {
8         this.id = id; this.currentIt = 0;
9     }
10
11     private void runCounts() {
12         System.out.println("");
13         String msgEnd = "Thread: %d - Fin Iteracion %d - Contador 1: %d - Contador 2: %d";
14
15         synchronized (Question2.class) {
16             count1 += 100;
17             count2 += 1000;
18         }
19
20         System.out.println(String.format(msgEnd, this.id, this.currentIt, count1, count2));
21         System.out.println("");
22     }
23
24     @Override
25     public void run() {
26         for (int i = 0; i < 3; i++) {
27             runCounts();
28             this.currentIt++;
29         }
30     }
31
32     public static void main(String[] args) throws Exception {
33         int nThreads = 3;
34         Question2[] qThreads = new Question2[nThreads];
35         for (int i = 0; i < nThreads; i++) {
36             qThreads[i] = new Question2(i);
37         }
38         for (int i = 0; i < nThreads; i++) {
39             qThreads[i].start();
40         }
41     }
42 }
```

A lo largo de las iteraciones, ¿se mantiene siempre la relación $\text{count2} = \text{count1} * 10$?

☒ Verdadero

☐ Falso