# 입금 처리 자동화

📌 은행 입금 결제 주문 입금 처리 프로세스 자동화

# 입금 처리 프로세스

# **V** BEFORE

- 1. 은행 입금 결제 주문
- 2. 고객이 은행에 입금
- 3. 은행입금 내역 db에 수집
- 4. 관리자가 수집내역과 주문금액을 확인
- 5. 관리자가 입금내역을 기준으로 고객 주문 입금처리(입금 상태 변경)

기존에는 관리자가 총 주문금액과 입금한 금액이 일치하는지 직접 계산 입금액이 부족할 경우 포인트를 사용할 수 있는지 계산 후 수동으로 포인트 차감 입금액이 많은 경우에도 계산해서 수동으로 포인트로 지급

# **V** AFTER

# 자동화

입금한 금액이 총 주문금액(선택한 주문들의 주문금액 합)과 일치하는지, 포인트로 처리 가능한지 자동으로 체크 차감 또는 지급할 포인트 자동으로 계산해서 처리 입금처리 = 입금 내역 처리완료 상태로 변경 & 주문 상태 입금완료로 변경 하나의 입금내역으로 여러 주문을 입금처리 할 수 있다.

CASE1. 총 주문금액 == 입금액

입금처리

CASE2. 총 주문금액 < 입금액

입금처리 후 남은 금액 자동으로 계산해서 고객에게 포인트로 지급

CASE3. 입금액 < 총 주문금액 < 입금액 + 고객이 보유한 포인트

부족한 금액만큼 고객 포인트 차감 후 입금처리

CASE4. 입금액 < 입금액 + 고객이 보유한 포인트 < 총 주문금액 입금 처리 불가

# 자동화로 인한 이점

입금 처리를 위해 사람이 직접 금액 계산을 하지 않아도 된다.

입금 처리에 소요되는 시간이 줄어든다.

포인트를 잘못 지급하거나 금액을 잘못보는 등 기존의 수동 작업으로 발생할 수 있었던 문제를 예방할 수 있다.

# 📌 주요 코드

# ProcType.cs

```
// 입금 처리 CASE 구분
public enum ProcType
     GENERALPROC, // CASE1
    RETURNPOINTPROC, // CASE2
DEDUCTIONPOINTPROC, // CASE3
CANNOTPROC // CASE4
```

# DepositProcInfoGetter.cs

```
DepositMatchingInfoGetter로 필요한 데이터 조회 (총 주문금액, 고객 보유 포인트, 입금액)
DepositProcInfoGetter에서 DepositMatchingInfoGetter로 기반으로 지급 또는 차감할 포인트 계산, 입금 처리 CASE 구분(어떤 procType인지)
```

```
public DepositProcInfo Get(int id, string orderIds)
{
    var matchingInfo = DepositMatchingInfoGetter.Get(id, orderIds); // 총 주문금액, 고객이 보유한 포인트, 입금액 가져오기
    return GetProcInfo(matchingInfo); // CASE분석 후, 지급할 포인트, 차감할 포인트 계산
}

private DepositProcInfo GetProcInfo(DepositMatchingInfo matchingInfo)
{
    var procType = GetProcType(matchingInfo); // CASE 분석
    var returnPoint = GetReturnPoint(procType, matchingInfo); // 반환할 포인트
    var deductionPoint = GetDeductionPoint(procType, matchingInfo); // 차감할 포인트
    return new DepositProcInfo() { DepositMatchingInfo = matchingInfo , ProcType = procType, ReturnPoint = returnPoint, DeductionPoint = deductionPoint };
}
```

# **DepositConfirmService.cs**

```
"
    입금 처리
    submitInfo: 적용 버튼 눌렀을 때 조회해 return 받은 DepositMatchingInfo

*/
[Transaction]
public void ConfirmDeposit(int id, string orderIds, string memo, DepositMatchingInfo submitInfo, string adminId)
{
    DepositConfirmOrders(id, orderIds, submitInfo, adminId);
    DepositDao.ConfirmDeposit(id, orderIds, memo, adminId); // 입금내역 상태 변경
}

private void DepositConfirmOrders(int id, string orderIds, DepositMatchingInfo submitInfo, string adminId)
{
    var currentInfo = DepositProcInfoService.GetDepositProcInfo(id, orderNums);
    // 기준에 조회했던 데이터 중 바뀐 것이 있는지 체크
    if (InfoIschanged(currentInfo, submitInfo)) throw new Exception("주문을 확인해주세요.");
    DODepositConfirmProc(orderIds, adminId); // 주문 입금 상태 번경 (미입금 → 입금완료)
    DOPointProc(currentInfo, id, orderIds.Split('/')[0]); // 포인트 처리 (지급 or 차감)
}
```

# 주요 코드 링크



입금할 주문 선택  $_{
ightarrow}$  처리버튼 클릭  $_{
ightarrow}$  입금 처리가 가능하면 '포인트 처리' 또는 '처리완료' 버튼 활성화

→ 클릭하면 입금처리

CASE1. 총 주문금액 == 입금액

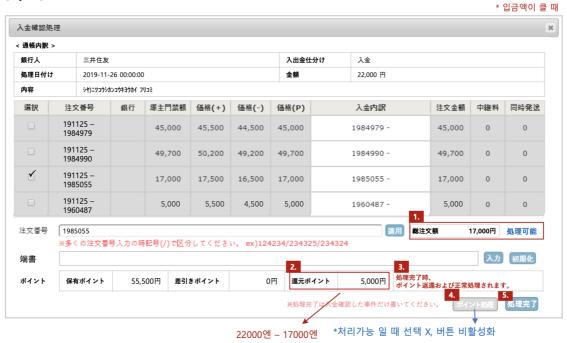
# [Layout]



\*처리가능 일때 선택 X, 버튼 비활성화

# CASE2. 총 주문금액 < 입금액

# [Layout]



CASE3. 입금액 < 총 주문금액 < 입금액 + 고객이 보유한 포인트

# [Layout]



CASE4. 입금액 < 입금액 + 고객이 보유한 포인트 < 총 주문금액

# [Layout]

# \* 입금액 및 포인트도 부족할 때 ( 입금액 < 총 주문금액 & 보유포인트 + 입금액 < 총주문금액 )



\*처리불가 및 포인트 부족 시 선택 X, 버튼 비활성화