

# TeamUp Project

이정희

# Project 설명

- 개발 인원 - 2명(이정희, 이민주)
- 동기
  - 공모전이나 대회 참가를 위한 팀원을 보다 간편하고 효과적으로 모집할 수 있도록 도와주는 플랫폼 제공.
- 개발 기간 - 2016.07.18 ~ 2016.08.20

# Program & Language

- Language – Java(IDE : STS)
- Framework
  - Spring Framework
  - MyBatis
- Database - MySQL
- Front
  - Javascript
  - jQuery
- Design – Pure.CSS

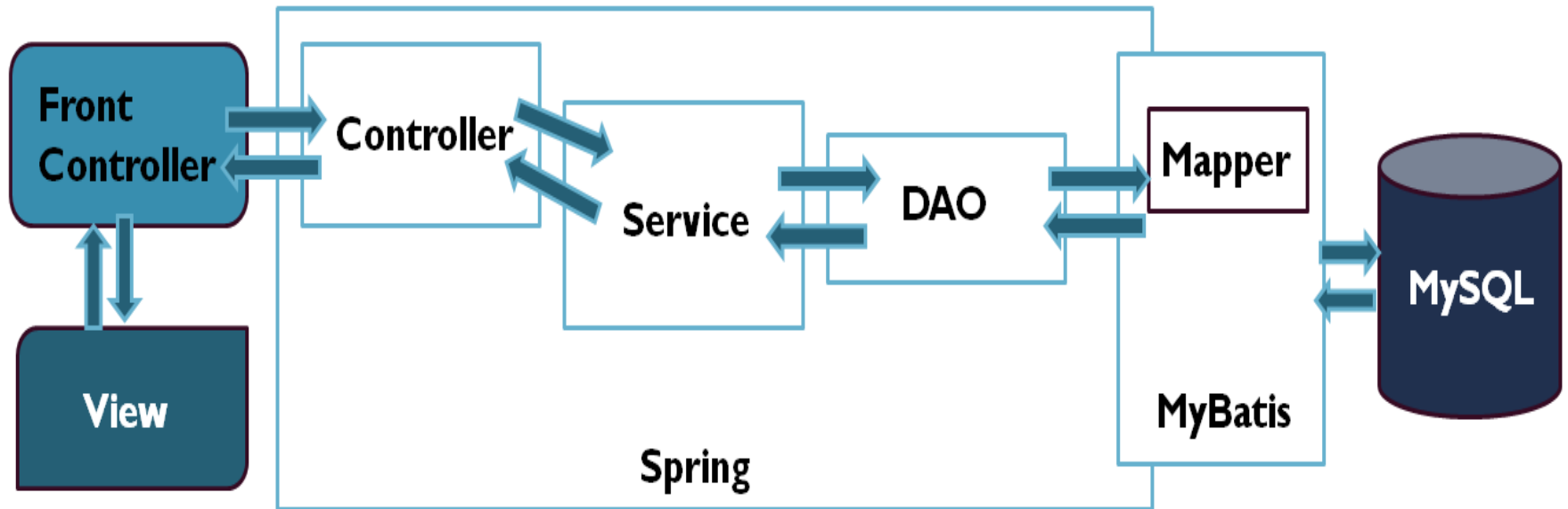
# TeamUp Scenario

- 회원가입 후 로그인
- 팀원을 모집하고자 할 경우
  1. 게시물 작성(삭제, 수정 가능)
  2. 다른 회원이 참가 버튼을 누름
  3. 작성자는 참가 회원 정보, 참가 현황 확인 가능
  4. 이메일로 연락을 취해 팀원 구성

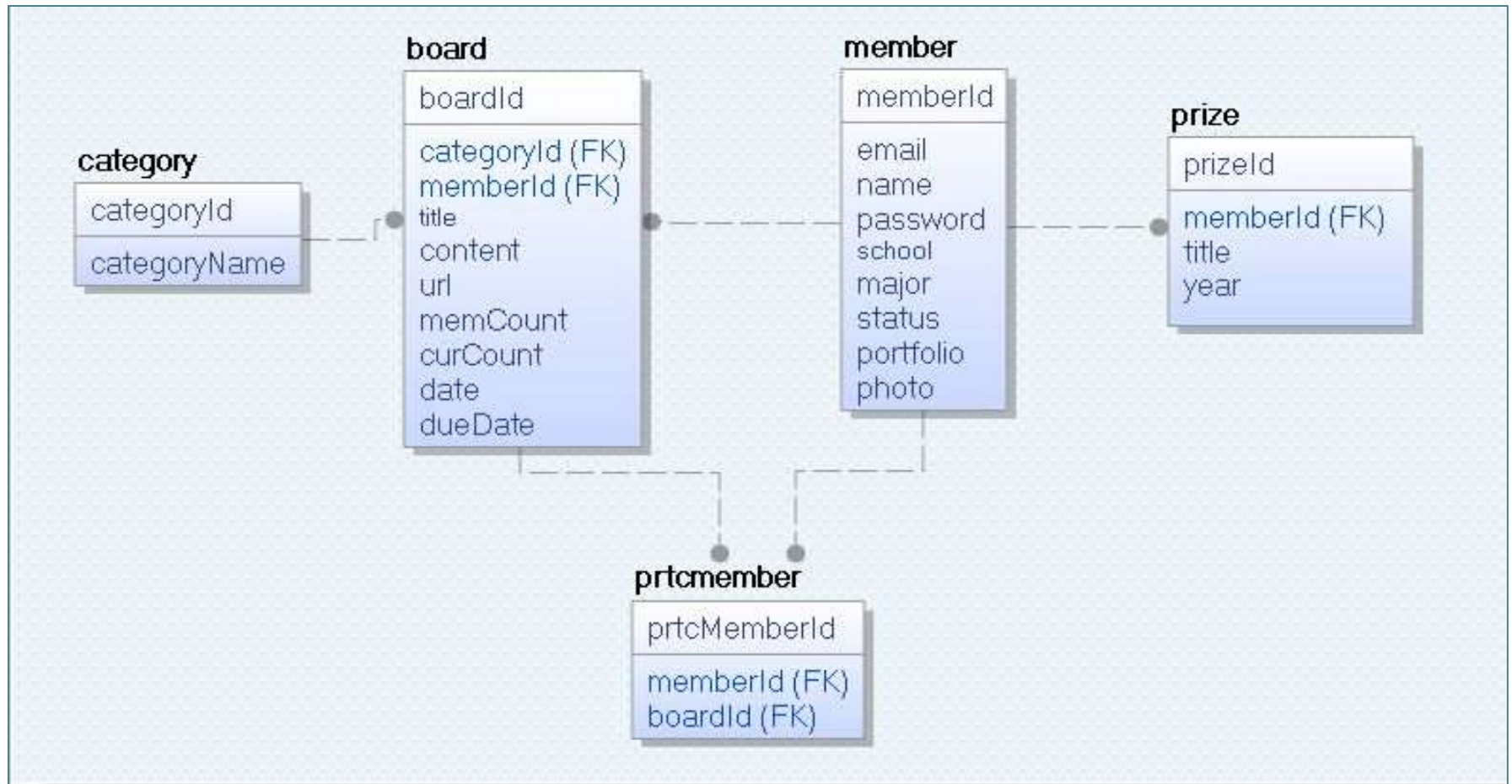
# TeamUp Scenario

- 프로젝트나 공모전에 참가하려는 경우
  1. 프로필 페이지에 포트폴리오 및 정보 등록
  2. 게시물 아래의 IN 버튼 클릭
  3. 내가 참가한 글 페이지에서 확인 가능
  3. 참가를 취소하려면 OUT버튼 클릭

# TeamUp Structure



# TeamUp Database ERD



# Database Mapper

## MyBatis : SQL query와 Java Code를 분리

```
<mapper namespace="org.teamup.mapper.BoardMapper">

    <select id="readBoard" resultType="org.teamup.domain.BoardVO">
        select boardId, member.name as name, title, date, memCount, dueDate,
        content, curCount, url, categoryId, board.memberId as memberId
        from board inner join member
        on member.memberId = board.memberId
        where boardId=#{boardId}
    </select>

    <insert id="insertBoard">
        insert into board ( categoryId, title, content, memberId, url, memCount,
        dueDate) values
        ( #{categoryId}, #{title}, #{content}, #{memberId}, #{url},
        #{memCount}, #{dueDate} )
    </insert>

    <update id="updateBoard">
        update board set title=#{title},content=#{content}, dueDate =#{dueDate},
        url=#{url}, memCount=#{memCount},curCount=#{curCount}, date = #{date},
        categoryId=#{categoryId}
        where boardId=#{boardId}
    </update>

    <delete id="deleteBoard">
        delete from board
        where boardId=#{boardId}
    </delete>
```

BoardMapper.xml



# TeamUp Problem Solving

- 초기

1. DB에 쿼리를 실행
2. model.setAttribute로 결과를 View에 전달
3. view에서는 결과를 바탕으로 알맞은 동작 수행



코드가 길어지고 JS에 if else 문이 많아진다



**ajaxForm과 json 사용**

# TeamUp Problem Solving

- json 사용하기
  - @ResponseBody와 jackson 라이브러리 사용
  - jackson : POJO 기반의 자바 객체들을 JSON으로 변환
  - json으로 매핑할 JsonResponse class 생성

```
public class JsonResponse {  
    private String result;  
    private String message;  
  
    public String getResult(){ return result; }  
    public void setResult(String result){  
        this.result = result;  
    }  
    public String getMessage(){ return message; }  
    public void setMessage(String message){  
        this.message = message;  
    }  
    public void setResults(String result, String message){  
        this.result = result;  
        this.message = message;  
    }  
}
```

JsonResponse

# TeamUp Problem Solving

```
@RequestMapping(value = "/join", method = RequestMethod.POST)
public @ResponseBody JsonResponse join(MemberVO vo) throws Exception {
    logger.info("join - POST");
    res = new JsonResponse();
    try{
        if(!isMemberExist(vo.getEmail()))
        {
            res.setResult("success");
            memberService.join(vo);
            return res;
        }
        res.setResults("fail", "이미 가입되어있는 이메일입니다.");
        return res;
    }catch(Exception e){
        res.setResults("fail", e.getMessage());
        return res;
    }
}
```

회원가입 POST 요청 CODE

```
$("#btnJoin").click(function(){
    if(!$("#frmJoin").valid()) return;
    $("#frmJoin").ajaxForm({
        success: function (data, statusText, xhr, $form) {
            if (data.result == 'fail') {
                alert(data.message);
            } else {
                $(location).attr('href', "/account/login");
            }
        },
        dataType: 'json'
    });
    $("#frmJoin").submit();
    return false;
});
```

# TeamUp Problem Solving

- 초기

각 JSP 파일 복사하고 붙여넣은 후 수정하여 구현



JSP 파일에 중복된 부분이 증가, 복잡해진다.



**JSP용 템플릿 상속 태그 라이브러리 사용**

<https://github.com/kwon37xi/jsp-template-inheritance>

# 주요기능 - 글 작성하기

**TEAM UP**

IT  
마케팅  
디자인  
기타  
나의 계정 ▼  
로그아웃

제목 : 교내 소프트웨어 경진대회 팀원 구합니다.

카테고리 : IT 모집 마감일 : 2016-08-01

모집 인원 수 : 3

URL : http://new.sungshin.ac.kr

- 만들 프로그램 : 웹 애플리케이션(모집 후 아이디어 구상)

- 개발기간 : 3주

- 7월 31일 까지 이메일 주시면 감사합니다.

글쓰기 취소

# 주요기능 - 글 목록

## IT

제목	작성자	작성일	모집인원	모집마감일	현재인원
<a href="#">용복합 디스플레이 공모전</a>	이정희	2016-08-20	5	2016-08-28	1
<a href="#">교내 소프트웨어 경진대회 팀원 구합니다.</a>	이민주	2016-08-20	3	2016-08-01	0
<a href="#">2016 빅데이터분석경진대회</a>	이정희	2016-08-19	5	2016-09-01	1
<a href="#">제10회 공개SW 개발자대회</a>	이정희	2016-08-19	5	2016-09-01	2

1

글쓰기

Title ▾  Search

# 주요기능 - 참가하기

● 응모 자격

- 디스플레이를 활용한 제품 또는 서비스에 관심 있는 개인 또 팀은 누구나 참여 가능

\* 시상과 별개로 출품작에 대해서는 별도 평가 후 원작자와 협의를 통해 기술 보완 및 IP화 혹은 시제품 제작 추진

● 응모 주제

- TV, 모니터, 스마트폰 등 기존의 디스플레이 기반 제품 외,  
하드웨어, 소프트웨어, 서비스(콘텐츠)가 융합된 형태로,

IN OUT 취소 수정 삭제



● 응모 자격

- 디스플레이를 활용한 제품 또는 서비스에 관심 있는 개인 또 팀은 누구나 참여 가능

\* 시상과 별개로 출품작에 대해서는 별도 평가 후 원작자와 협의를 통해 기술 보완 및 IP화 혹은 시제품 제작 추진

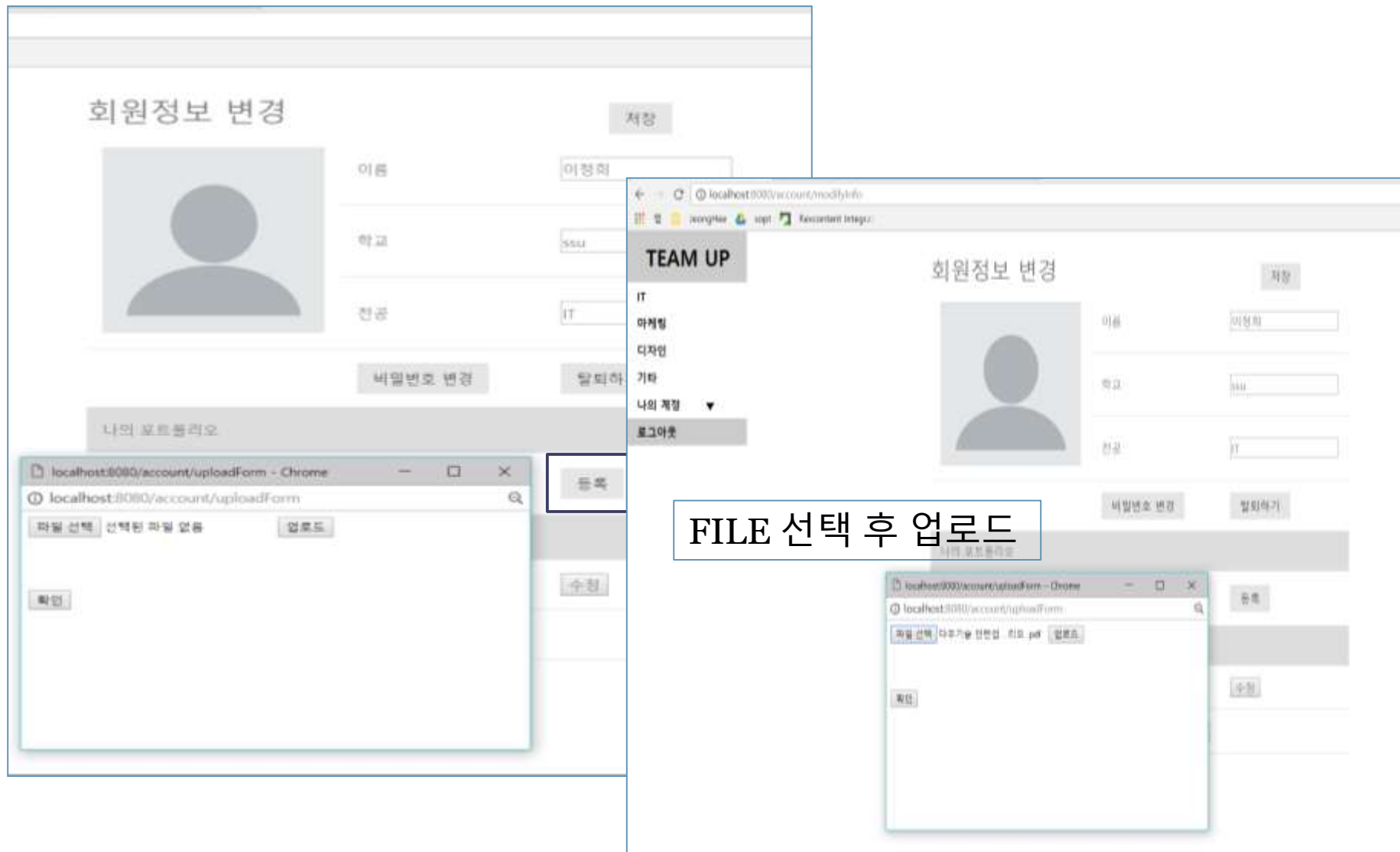
● 응모 주제

- TV, 모니터, 스마트폰 등 기존의 디스플레이 기반 제품 외,  
하드웨어, 소프트웨어, 서비스(콘텐츠)가 융합된 형태로,

IN OUT 취소 수정 삭제

이미 참가 버튼을 누른 회원 또는  
모집인원이 다 찼을 경우(JS와 jQuery로 확인)  
IN버튼 비활성화

# 주요기능 - 포트폴리오 올리기





# 주요기능 - 포트폴리오 올리기

localhost:8000/account/modifyinfo

TEAM UP

IT  
마케팅  
디자인  
기타  
나의 계정 ▼  
로그아웃

## 회원정보 변경

저장

이름 이창희

학교 SNU

전공 IT

비밀번호 변경 탈퇴하기

나의 포트폴리오

f4c1ee2b-3700-4efc-98a2-51d378bf076a\_다우기술 인턴업무 포트폴리오 .pdf

등록

수상경력

수상명 수상연도 수정

교내 소프트웨어 경진대 2015

# TeamUp Codes

<https://github.com/jjoylee/teamup-complete>