```
1#include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
     if(condicion)
        //sentencias a ejecutar
10
11
     return 0;
12 }
```

```
1#include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
5
     if(condicion) //condicion puede ser cualquier expresion booleana
8
        //sentencias a ejecutar en caso 'condicion' sea verdadero
10
11
     return 0;
12 }
```

ESTRUCTURAS SELECTIVAS

If/else

```
1#include<iostream>
 2 using namespace std;
 3 int main()
 4 {
 5
 6
     if(condicion)
 8
        //sentencias a ejecutar en caso 'condicion' sea verdadero
 9
10
     else
11
        //sentencias a ejecutar en caso 'condicion' sea falso
12
13
14
     return 0;
15 }
```

ESTRUCTURAS SELECTIVAS

If/else

```
1#include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5
6
     if(condicion) //condicion puede ser cualquier expresion booleana
        //sentencia a ejecutar en caso 'condicion' sea verdadero
8
     else
        //sentencia a ejecutar en caso 'condicion' sea falso
10
11
     //recordar que se pueden omitir las {} del 'if' y el 'else'
     //siempre y cuando contengan una y solo una sentencia
12
     return 0;
13
14 }
```

ESTRUCTURAS SELECTIVAS

If/else if/else

```
if(condicion 1)
   //sentencias a ejecutar solo en caso 'condicion 1' sea verdadero
else if(condicion 2)
   //sentencias a ejecutar solo en caso 'condicion 2' sea verdadero
else if(condicion 3)
   //sentencias a ejecutar solo en caso 'condicion 3' sea verdadero
else
   //sentencias a ejecutar solo en caso las anteriores condiciones sean falsas
```

ESTRUCTURAS REPETITIVAS

while

```
1#include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5
6
     while(condicion) //condicion puede ser cualquier expresion booleana
8
        //sentencias a ejecutar mientras 'condicion' sea verdadero
10
11
     return 0;
12 }
```

```
1#include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
 5
     for(inicializacion ; condicion ; variacion)
8
        //sentencias a ejecutar siempre y cuando 'condicion' sea verdadero
9
10
     return 0;
12 }
```

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA EN C++

GRACIAS ©

JONATHAN JEAN PAUL ARANCIBIA SANABRIA