

PROYECTO INTEGRADOR

**Erick Santiago Ramos Romero
Gabriel Alejandro Martínez Moreno
David Camilo Martínez Carrasquilla
Juan José Pirateque Quesada
María Paula Vera Mape**

**UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA
FACATATIVA 2021**



MTE Company (Mundo Tecnológico Educativo)

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.

MTE Company es una herramienta web la cual ayuda a los estudiantes egresados en la facultad de ingeniería de sistemas y computación que inician con su aprendizaje con una enseñanza de métodos básicos para la mejora de una página web por medio de la programación, utilizando el **C++** o el **Java NetBeans**.

PALABRAS CLAVES.

Educación, Tecnología, Aprendizaje, Pagina web.

OBJETIVOS GENERAL Y ESPECIFICOS

Objetivo general.

diseñar una página web la cual contribuya para conocer, enseñar y aprender de una forma interactiva con temáticas de programación y videos de explicación de apoyo.

Objetivos específicos:

- Objetivo 1. Incrementar la información y el manejo de la programación en la educación para el diseño, desarrollo y aplicación en campos de la ingeniería.
- Objetivo 2. Ofrecer una herramienta en línea y experiencias útiles para incentivar las investigaciones de los estudiantes.
- Objetivo 3. Determinar el nivel de aprendizaje de cada estudiante, dependiendo de las temáticas y conceptos enseñados.

NUCLEO.

Programación I	<ul style="list-style-type: none">• Herramientas de Programación• Tipos de Datos• Definición de C++• Definición De Java NetBeans• Códigos Básicos de Java
-----------------------	--