

ROEKMONGKOL NAMMA

SEREGAR DRAKE

SKILLS

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- LUA FiveM (Basic Level)

FRAMEWORK

- Vue.js
- Tailwind CSS

TOOLS

- Git
- Figma
- Photoshop

ABILITIES

- เขียนโค้ดอย่างเป็นระบบ ใช้ชื่อตัวแปรและคลาสที่สื่อความหมายชัดเจน พร้อมจัดโครงสร้างไฟล์อย่างมีระเบียบ
- มีทักษะการทำงานเป็นทีม สามารถรับและกดดัน แก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าได้อย่างดี และพร้อมรับฟังข้อพิจารณาของตัวเอง
- สามารถทำงานได้ตามเวลาที่กำหนด มีเวลาพร้อมทำงาน Full Time

CONTACT

099 316 4547

jamepvpz@gmail.com

Seregar Drake,
Roekmongkol Namma

SUMMARY ABOUT ME

Frontend Developer (FiveM) ที่มีความชั่นชอบในการออกแบบ User Interface โดยโฟกัสที่ความสวยงามและประสบการณ์ผู้ใช้ มีความสนใจในการใช้ HTML, CSS, JavaScript รวมถึง Vue.js และ Tailwind CSS มีประสบการณ์พัฒนา UI ให้เซิร์ฟเวอร์ที่ใช้งานจริงและได้รับ Feedback เชิงบวกจากผู้เล่นและทีมพัฒนา จุดเด่นคือการเขียนโค้ดเป็นระบบทำให้สามารถต่อยอดหรือแก้ไขได้ง่าย ซึ่งอธิบายต่อการทำงานในร่วมกับทีมที่นี่บุ莺มีส่วนสำคัญในการพัฒนา UI และสร้างผลงานที่ทันสมัยและน่ารักกว่า “ใช้งานได้และดีจริง”

PERSONAL INFORMATION

ชื่อ - สกุล	ฤกษ์มงคล นำมานา
ชื่อเล่น	เจนส์
วันเดือนปีเกิด	11 พฤษภาคม 2548 (ปัจจุบันอายุ 20 ปี)
สัญชาติ / เชื้อชาติ	ไทย / ไทย

EXPERIENCE & JOURNEY

2025 - Current

FiveM UI Developer

ฟรีแลนซ์ / Ace City

พัฒนาและออกแบบ User Interface สำหรับเซิร์ฟเวอร์ FiveM (Ace City และโปรเจกต์อื่น ๆ) ควบคู่กับการพัฒนาทักษะด้าน Frontend และเทคโนโลยีใหม่ ๆ อายุต่อเนื่อง

2024 - 2025

UI/UX Developer & Designer

รับงานอีสระด้าน UI (โปรเจกต์ขนาดเล็กถึงขนาดใหญ่)

ออกแบบและพัฒนา UI สำหรับ FiveM เรียนรู้การทำงานของ Logic ระบบต่าง ๆ การเชื่อมต่อ กับ NUI เป็นต้น รวมถึงเรียนศึกษาและใช้งาน Vue.js ใน การพัฒนา UI

2023 - 2024

พัฒนาทักษะและศึกษา JavaScript

การศึกษาด้วยตนเอง (Self-Learning)

ต่อยอดจากพื้นฐาน HTML และ CSS ศึกษาการใช้งาน JavaScript ตั้งแต่ระดับพื้นฐานจนถึงระดับที่สูงขึ้น เพื่อเพิ่มความสามารถในการพัฒนาเว็บไซต์และ UI

2022 - 2023

เรียนตัวการเรียนรู้ การพัฒนาเว็บไซต์

การศึกษาด้วยตนเอง (Self-Learning)

ศึกษาพื้นฐานการพัฒนาเว็บไซต์ เรียนรู้โครงสร้างและกรอบรูปแบบหน้าเว็บด้วย HTML และ CSS

KEY PROJECTS & SERVER DEVELOPMENTS

Ace City

(ปัจจุบัน)

- ออกแบบและพัฒนาระบบ UI เช่น Register menu, Scoreboard, Radio, Weapon Skin menu, Guide book และอื่น ๆ ตั้งแต่ช่วงเริ่มต้นของ Project ในฐานะอาสาสมัคร

TEST Town

สิงหาคม 2568 - ตุลาคม 2568

- รับผิดชอบเป็นผู้ทดสอบหน้าบ้าน ฝ่ายตรวจสอบโปรแกรมช่วยเล่น และติดต่อสื่อสารกับทีม

Hyper Town

มกราคม 2568 - พฤษภาคม 2568

- รับผิดชอบเป็นผู้ทดสอบหน้าบ้าน ดูแลกฎหมายและหน่วยงานต่าง ๆ
- วางแผน Roadmap การพัฒนาของเซิร์ฟเวอร์

Doggy City

กรกฎาคม 2567 - ธันวาคม 2567

Slowcha City

มีนาคม 2564 - มีนาคม 2565