

ROEKMONGKOL NAMMA

SEREGAR DRAKE

SKILLS

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- LUA FiveM (Basic Level)

FRAMEWORK

- Vue.js
- Tailwind CSS

TOOLS

- Git
- Figma
- Photoshop

ABILITIES

- เขียนโค้ดอย่างเป็นระบบ ใช้ชื่อตัวแปรและคลาสที่สื่อความหมายชัดเจน พร้อมจัดโครงสร้างไฟล์อย่างมีระเบียบ
- มีทักษะการทำงานเป็นทีม สามารถรับแรงกดดัน แก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าได้อย่างดี และพร้อมรับฟังข้อผิดพลาดของตัวเอง
- สามารถทำงานได้ตามเวลาที่กำหนด มีเวลาพร้อมทำงาน Full Time

CONTACT

099 316 4547
jamevpz@gmail.com
Seregar Drake,
Roekmongkol Namma

SUMMARY ABOUT ME

Frontend Developer (FiveM) ที่มีความชื่นชอบในการออกแบบ User Interface โดยโฟกัสทั้งความสวยงามและประสิทธิภาพผู้ใช้ มีความถนัดในการใช้ HTML, CSS, JavaScript รวมถึง Vue.js และ Tailwind CSS มีประสบการณ์พัฒนา UI ให้เซิร์ฟเวอร์ที่ใช้งานจริงและได้รับ Feedback เชิงบวกจากทั้งผู้เล่นและทีมพัฒนา จุดเด่นคือการเขียนโค้ดเป็นระบบทำให้สามารถต่อยอดหรือแก้ไขได้ง่าย ซึ่งเชื่อว่าการทำงานร่วมกับทีมที่มุ่งมั่นนี้จะเติบโตในสาย Frontend และสร้างผลงานที่ทั้งผู้ใช้และนักพัฒนาารู้สึกว่า “ใช้งานได้ดีและจริง”

PERSONAL INFORMATION

ชื่อ - สกุล ฤกษ์มงคล นามมา
ชื่อเล่น เจมส์
วันเดือนปีเกิด 11 พฤษภาคม 2548 (ปัจจุบันอายุ 20 ปี)
สัญชาติ / เชื้อชาติ ไทย / ไทย

EXPERIENCE & JOURNEY

2025 - Current ฟรีแลนซ์ / Ace City
FiveM UI Developer พัฒนาและออกแบบ User Interface สำหรับเซิร์ฟเวอร์ FiveM (Ace City และโปรเจกต์อื่น ๆ) ควบคู่กับการพัฒนากิจกรรมด้าน Frontend และเทคโนโลยีใหม่ ๆ อย่างต่อเนื่อง

2024 - 2025 รับงานอิสระด้าน UI (โปรเจกต์ขนาดเล็กถึงขนาดใหญ่)
UI/UX Developer & Designer ออกแบบและพัฒนา UI สำหรับ FiveM เรียนรู้การทำงานของ Logic ระบบต่าง ๆ การเชื่อมต่อกับ NUI เบื้องต้น รวมถึงเริ่มศึกษาและใช้งาน Vue.js ในการพัฒนา UI

2023 - 2024 การศึกษาด้วยตนเอง (Self-Learning)
พัฒนากิจกรรมและศึกษาต่อยอดจากพื้นฐาน HTML และ CSS ศึกษาการใช้งาน JavaScript ตั้งแต่ระดับพื้นฐานจนถึงระดับที่สูงขึ้น เพื่อเพิ่มความสามารถในการพัฒนาเว็บไซต์และ UI

2022 - 2023 การศึกษาด้วยตนเอง (Self-Learning)
เริ่มต้นการเรียนรู้การศึกษาค้นคว้าการพัฒนาเว็บไซต์ เรียนรู้โครงสร้างและการจัดรูปแบบหน้าเว็บด้วย HTML และ CSS

KEY PROJECTS & SERVER DEVELOPMENTS

Ace City (ปัจจุบัน)
• ออกแบบและพัฒนาระบบ UI เช่น Register menu, Scoreboard, Radio, Weapon Skin menu, Guide book และอื่น ๆ ตั้งแต่ช่วงเริ่มต้นของ Project ในฐานะอาสาสมัคร

TEST Town
สิงหาคม 2568 - ตุลาคม 2568
• รับผิดชอบเป็นแอดมินหน้าบ้าน ฝ่ายตรวจสอบโปรแกรมช่วยเล่นและตัดสินสตอรี่ต่าง ๆ

Hyper Town
มกราคม 2568 - พฤษภาคม 2568
• รับผิดชอบเป็นแอดมินหน้าบ้าน ดูแลกลุ่มเซิร์ฟเวอร์และหน่วยงานต่าง ๆ

Doggy City
กรกฎาคม 2567 - ธันวาคม 2567
• วางแผน Roadmap การพัฒนาของเซิร์ฟเวอร์

Slowcha City
มีนาคม 2564 - มีนาคม 2565