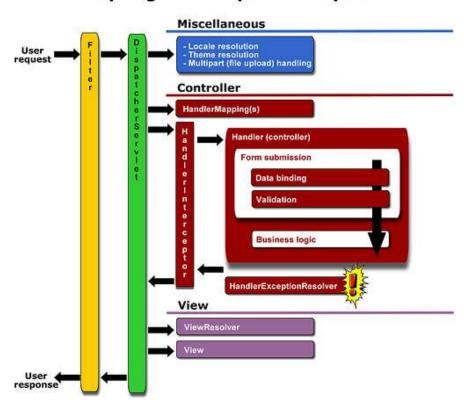
- ▶ 인터셉터란?
 - ▶ Spring에서 HTTP Request와 HTTP Response를 Controller 앞과 뒤에서 가로채는 역할을 수행
 - ▶ Servlet의 앞과 뒤에서 HTTP Request와 HTTP Response를 가로채는 필터와 유사함
 - ▶ Interceptor를 구현하기 위해서는 HandleInterceptor 인터페이스를 구현해야 한다

▶ 서블릿 필터와의 차이

Spring MVC Request Lifecycle



- 1. 호출되는 시점
- 2. 설정 위치
- 3. 구현방식

```
public void doFilter(
    ServletRequest request,
    ServletResponse response,
    FilterChain chain)
    throws IOException, ServletException {

    // 전처리
    chain.doFilter(request, response);
    // 후처리
}
```

- : 구현 예제
- ▶ Custom Interceptor 구현

HandlerInterceptor 인터페이스의 3개의 메서드를 구현한다

```
public interface HandlerInterceptor {
   boolean preHandle( HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
        Object handler) throws Exception;

void postHandle( HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
        Object handler, ModelAndView modelAndView) throws Exception;

void afterCompletion( HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
        Object handler, Exception ex) throws Exception;
}
```

- 1. preHandle() 메서드는 컨트롤러가 호출되기 전에 실행된다. handler 파라미터는 HandlerMapping이 찾아준 컨트롤러의 메서드를 참조할 수 있는 HandlerMethod 오브젝트이다 반환값이 true이면 핸들러의 다음 체인이 실행되지만 false이면 중단하고 남은 Interceptor와 컨트롤러가 실행되지 않는다
- 2. postHandler() 메서드는 컨트롤러가 실행된 후에 호출된다
- 3. afterCompletion()은 뷰에서 최종 결과가 생성되는 일을 포함한 모든 일이 완료되었을 때 실행된다

: 구현 예제

► Custom Interceptor 등록 (in spring-servlet.xml)

- ▶ 핸들러 인터셉터는 하나 이상 등록할 수 있으며 등록 순서대로 preHandle() 이 실행된다
- ▶ postHandle()과 afterCompletion()은 그 반대로 실행된다
- ▶ 테스트
 - 1. mapping path 변경해 보기
 - 2. mapping path 여러 개 추가해 보기
 - 3. MyInterceptor의 preHandle 리턴 값 변경해보기

- : 구현 예제
- ▶ HandlerInterceptorAdapter 추상 클래스를 상속하여 구현할 수 있다
 - ▶ HandlerInterceptorAdapter는 HandlerInterceptor 인터페이스 기본 메서드를 구현하여 놓았기 때문에 상속한 인터셉터가 필요한 메서드만 오버라이딩하여 다시 구현하면 된다
- ▶ HandlerInterceptorAdapter를 상속하여 MyInterceptor2를 작성한 후, 설정하고 로그를 확인해 봅시다

AuthInterceptor 구현하기

- ▶ 인증 여부에 따른 특정 URL 접근 제한
- ▶ /user/login URL 처리
 - ▶ Interceptor에서는 ApplicationContext를 구해서 직접 저장된 Bean을 가져와야 한다

```
ApplicationContext applicationContext =
    WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext( request.getServletContext() );
UserService userService = applicationContext.getBean( UserService.class );
```

▶ /user/logout URL 처리

- Annotation
 - ▶ Java 5부터 지원
 - ▶ Class, Method, Parameter에 메타 정보를 삽입한다
 - ▶ 컴파일할 때, 혹은 실행할 때 해당 타깃에 코드를 추가적으로 실행할 수 있게 한다
 - ▶ 코드의 가독성을 향상시키고 체계적인 코드를 구성할 수 있다

```
@Auth
@RequestMapping( "/modifyform" )
public String modifyForm( @AuthUser UserVo authUser, Model model ) {
}
```

▶ Annotation 정의

```
@Target( ElemenType.METHOD )
@Retention( RetentionPolicy.RUNTIME )
public @interface Auth {
}
```

- ▶ @Target : 어노테이션의 타겟을 지정 (FIELD, METHOD, PARAMETER, TYPE)
- ▶ @Retention : 어노테이션의 지속(보존) 기간을 지정 (RUNTIME, SOURCE)

- ▶ 인터셉터의 PATH mapping을 Handler 어노테이션으로 대체하는 예
 - 1. 접근 제한에 해당하는 URL로 매핑된 메서드에 @Auth를 추가
 - 2. AuthInterceptor에 다음 코드를 쿠가

```
Auth auth = ( ( HandlerMethod ) handler ).getMethodAnnotation( Auth.class );
if( auth == null ) {
   return true;
}
```

3. Interceptor 설정을 변경

- ▶ @AuthUser 적용하기
 - 1. 어노테이션 정의

```
@Target(ElementType.PARAMETER)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface AuthUser {
}
```

- ▶ @AuthUser 적용하기
 - 2. HandlerMethodArgumentResolver 인터페이스 구현

```
public class AuthUserHandlerMethodArgumentResolver
    implements HandlerMethodArgumentResolver{
    @Override
    public Object resolveArgument(MethodParameter parameter,
         ModelAndViewContainer mavContainer,
         NativeWebRequest webRequest,
         WebDataBinderFactory binderFactory) throws Exception {
         if( this.supportsParameter(parameter) == false ) {
              return WebArgumentResolver.UNRESOLVED;
         HttpServletRequest httpServletRequest =
                        webRequest. getNativeRequest( HttpServletRequest.class );
         HttpSession session = httpServletRequest.getSession();
         UserVo authUser = (UserVo) session.getAttribute( "authUser" );
         return authUser;
    }
```

- ▶ @AuthUser 적용하기
 - 2. HandlerMethodArgumentResolver 인터페이스 구현

- ▶ @AuthUser 적용하기
 - 3. AuthUserHandlerMethodArgumentResolver 등록