

Apresentação da disciplina *Introdução à Lógica de Programação*

MATA37: Introdução à Lógica de Programação

Prof.: Rafael A. Melo (melo@dcc.ufba.br)

Departamento de Ciência da Computação

Instituto de Matemática

Universidade Federal da Bahia



Apresentações

- Sobre mim
 - Rafael Augusto de Melo
 - <http://sites.google.com/site/demelora/>
- Sobre vocês
 - Nome?
 - Conhecimento de computação?
 - Expectativas para a disciplina?
 - Algum comentário adicional?

Objetivos da disciplina

- Trabalhar o raciocínio lógico
- Resolver problemas tendo em vista a elaboração de uma solução computacional
- Desenvolver programas utilizando uma linguagem de programação (**Pascal**).

OBS: Para elaborar algoritmos e programar, não há solução mágica. É necessário praticar!

Tópicos

01. Introdução à computação: organização básica de um computador
02. Algoritmos e resolução de problemas
03. Noções de especificação e correção de algoritmos.
04. Variáveis e atribuições
05. Operadores e expressões
06. Comandos condicionais
07. Comandos de entrada e saída
08. Comandos de repetição
09. Procedimentos e funções
10. Recursão
11. Vetores
12. Buscas sequencial e binária
13. Algoritmos de ordenação básicos
14. Matrizes

Horário e local das aulas

- Turma 02
 - Aulas teóricas
 - Quintas-feiras: 18:30 às 20:30 na sala PAF-106.
 - Aulas práticas
 - Terças-feiras: 18:30 às 20:30 no Lab2 (sala 143).
 - Laboratório só está disponível das 19:00 às 21:00 ?

Horário e local das aulas

- Turma 04
 - Aulas teóricas
 - Quartas-feiras: 20:30 às 22:30 na sala [PAF-216](#)
 - Aulas práticas
 - Sextas-feiras: 18:30 às 20:30 no [Lab2 \(sala 143\)](#)

Avaliação

- **Avaliação 1:** prova sem consulta (A1)
- **Avaliação 2:** prova sem consulta (A2)
- **Avaliação 3:** exercícios e trabalho prático (A3)
 - *Exercícios semanais:* para serem entregues até a primeira aula da semana seguinte
 - *Trabalho prático:* escrever um programa para um problema ainda a ser definido.
- Notas serão atribuídas entre 0 e 10, com 1 casa decimal.

$$A3 = \frac{(2 * \textit{Exercícios} + 3 * \textit{Trabalho Prático})}{5}$$

Avaliação

$$Média = \frac{2 * A1 + 2 * A2 + A3}{5}$$

- Se *Média* ≥ 5 e *Presença* $\geq 75\%$
 - **Aprovado**
- Senão
 - **Reprovado**
- Observações:
 - Não há avaliação suplementar (prova final)
 - Com relação às faltas, verificar as regras da Universidade

Apoio e comunicação

- Contato com o professor
 - melo@dcc.ufba.br
 - Incluir no título do email a expressão ***MATA37-XY***
 - O campo *XY* identifica a turma
 - Ex 1.: *MATA37-04: Dúvida problema 4*
 - Ex 2.: *MATA37-02: Sobre o trabalho prático.*
- Monitor
 - Ainda preciso confirmar esta informação.

Referências bibliográficas

- Farrer, H. et al., "Pascal Estruturado", 3a ed., Editora LTC, 2012.
- Farrer, H. et al., "Algoritmos Estruturados", Editora LTC, 1999.
- Furlan, M., Gomes, M., Soares, M., Concilio, R., "Algoritmos e Lógica de Programação", Editora Thomson, 2005.
- Guimarães, A., Lages, N., "Algoritmos e Estruturas de Dados", Editora LTC, 1994.
- Ziviani, N., "Projeto de Algoritmos com implementação em PASCAL e C", 3a ed., 2010.

Apresentação da disciplina *Introdução à Lógica de Programação*

MATA37: Introdução à Lógica de Programação

Prof.: Rafael A. Melo (melo@dcc.ufba.br)

Departamento de Ciência da Computação

Instituto de Matemática

Universidade Federal da Bahia

