# Estruturas de Repetição 1

MATA37: Introdução à Lógica de Programação

Prof.: Rafael A. Melo (melo@dcc.ufba.br)
Departamento de Ciência da Computação
Instituto de Matemática
Universidade Federal da Bahia





# Linguagens de Alto Nível

- Linguagem com um nível de abstração relativamente elevado, longe do código de máquina e mais próximo à linguagem humana.
- Ex.: Pascal, C, C++, C#, Delphi, Visual Basic, Java, etc.

#### Estrutura de Repetição

- Estrutura de controle que permite repetir diversas vezes um mesmo trecho do algoritmo.
- Os trechos repetidos são chamados de
  - Laços
  - Loops

# Estruturas de Repetição

- Repetições condicionais
  - a repetição ocorre condicionada a uma condição lógica.
- Repetições incondicionais
  - que têm um número pré-definido de repetições.

- Permitir repetir um mesmo trecho do algoritmo, mas sempre verificando antes de cada execução se é "permitido" executar o trecho.
- Trecho do algoritmo = Bloco de comandos

Enquanto houver itens na lista de compras Comprar próximo e item e excluí-lo da lista





Feijão



Banana



Maçã



Sabão em pó

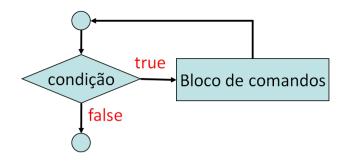


Biscoito





enquanto < condição > faça comando1 comando2 true condição Bloco de comandos false comandoN fim-enquanto



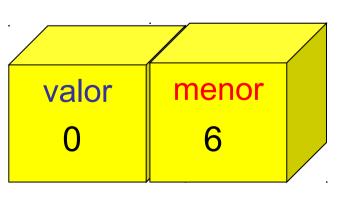
- Testa a condição <u>antes</u> da execução do bloco.
- Enquanto a condição for <u>verdadeira</u>, o bloco de comandos é executado. Assim, o bloco de comandos pode ser executado 0 ou mais vezes.
- Para a execução do bloco quando a condição se tornar falsa.
- Se já da primeira vez a condição for falsa, o bloco de comandos não é executado nenhuma vez.

#### **Exemplo 1**

- Elabore um algoritmo para determinar o menor número fornecido de um conjunto de valores inteiros positivos dados.
- Considere que o número zero indica o encerramento do conjunto de dados de entrada.

Elabore um algoritmo para determinar o menor número fornecido de um conjunto de valores inteiros positivos dados. Considere que o número zero indica o encerramento do conjunto de dados de entrada..

- O operador irá digitar os valores um a um;
- Cada valor lido será armazenado na variável valor.
- O menor valor será armazenado na variável menor
- Ao invés de tentar encontrar de uma vez o menor valor, vamos fazer isso passo a passo:
  - Quando tiver lido apenas o primeiro valor, este será o menor.
  - Cada próximo valor lido é comparado com o menor. Se for menor que o atual, este é subtituído.



 Ao entrar o valor 0, a escolha do menor é encerrada. Elabore um algoritmo para determinar o menor número fornecido de um conjunto de valores inteiros positivos dados. Considere que o número zero indica o encerramento do conjunto de dados de entrada..

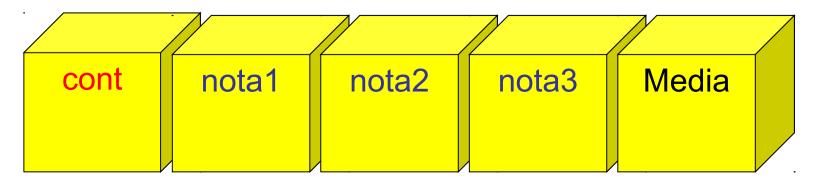
```
inteiro: valor, menor
início
 Leia valor
 menor ← valor { inicialização da variável que vai guardar o menor valor }
 enquanto (valor < > 0) faça
                                                              Ele é usado como uma
                                    Observe que o valor 0
    se (valor < menor) então
                                                              sentinela, para avisar
                                       não faz parte do
       menor ← valor
                                   conjunto de valores da
                                                             que não há mais dados
    fim-se
                                          entrada.
                                                                    a entrar.
    Leia valor; { entrada do próxim
 fim-enquanto
 se (menor <> 0) então
                                                                Observe que é
                                                               preciso repetir o
    Escreva 'O menor valor do conjunto é', menor
                                                             comando <u>leia</u> aqui.
 senão
   Escreva 'Nenhum número foi digitado' { somente o zero do final}
 fim-se
fim
```

#### Exemplo 2

 Escrever um algoritmo que calcule as médias aritméticas de 50 alunos. Escrever um algoritmo que calcule as médias aritméticas de 50 alunos.

- Nesse caso, sabemos a quantidade de valores da entrada.
- Vamos usar um técnica diferente para controlar o laço (ou loop ou repetição).
- Vamos usar um contador
  - Uma variável que inicia com um valor definido e é incrementada cada vez que o evento que queremos contar ocorre.
  - No nosso exemplo, cada vez que uma média é processada/calculada.

- Utilizaremos a variável <u>cont</u> para "contar" quantos alunos são processados
  - quantas médias são calculadas e impressas.
- Cada valor de nota lido será armazenado em uma variável <u>notaN</u>.
- Cada média calculada será armazenada na variável
   Media e em seguida, será entregue como resultado.



Escrever um algoritmo que calcule as médias aritméticas de 50 alunos.

- Inicialmente, cont terá valor 0 ;
- Os valores das notas são lidos (suponha 8.5, 6.2 e 7.8);
- A média é calculada: (nota1+nota2+nota3)/3;
- A média calculada é entregue: "escreva (Media)";
- O contador é incrementado.

O contador com valor 1 indica que o trecho do programa que será repetido já ocorreu **uma** vez.

Foram processados os dados de 1 aluno.

Isso se repetirá para cada aluno.

Cada vez que o trecho for executado, o contador é incrementado de 1.

 cont
 nota1
 nota2
 nota3
 Media

 50
 8.5
 6.2
 7.8
 7.5

A repetição termina quando o contador atingir 50

Escrever um algoritmo que calcule as médias aritméticas de 50 alunos.

```
{ declaração de variáveis }
real: N1, N2, N3, {notas parciais}
     Media {média final}
inteiro: cont {contador}
inicio
cont ← 0 {inicialização do contador}
 enquanto (cont < 50) faça { teste da condição de parada }
    Leia N1, N2, N3 { entrada de dados }
    Media \leftarrow (N1 + N2 + N3)/3 { calculo da media }
    Escreva ' Media final = ', Media { saída de dados }
    cont ← cont + 1 { incrementa o contador em um }
 fim-enquanto
fim
```

```
repeti o laço 1 vezes
repeti o laço 2 vezes
repeti o laço 3 vezes
repeti o laço 4 vezes
repeti o laço 5 vezes
...
repeti o laço 47 vezes
repeti o laço 48 vezes
repeti o laço 49 vezes
repeti o laço 50 vezes
```

# Qual o valor de **cont** após sair do laço?

```
cont ← 1; {inicialização do contador}
enquanto (cont <= 50) faça { teste da condição de parada }
    Escreva "repeti o laço ", cont, "vezes"
    cont ← cont + 1
fim-enquanto</pre>
```

#### Exemplo 3

 E se quisermos calcular a média da turma, ou seja, a média das médias de todos os 50 alunos?

#### Exemplo 3

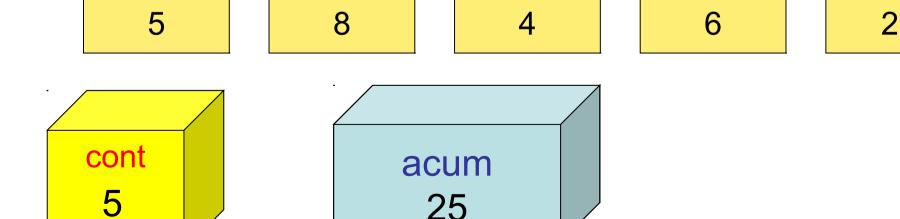
- Nesse caso, usaremos um <u>acumulador</u> para acumular as médias obtidas pelos alunos;
- Após acumular todas as médias, calcularemos a média da turma.

#### **Acumulador**

- Acumulador é uma variável que ajuda a acumular valores a cada vez que um laço é executado.
- O acumulador deve ser inicializado.
- O valor adicionado ao acumulador em cada execução de um laço é variável
  - Diferentemente do contador, cujo valor adicionado é sempre constante.
- O acumulador funciona como uma caixa em que vamos colocando todos os valores que queremos acumular.
- À medida que colocamos um novo valor na caixa, ele é adicionado ao total já existente ali.

#### **Acumulador**

```
cont ← 0
acum ← 0 {inicialização do acumulador}
enquanto (cont < 5) faça { teste da condição de parada }
Leia Num
acum ← acum + Num
cont ← cont + 1
fim-enquanto</pre>
```



E se quisermos calcular a média da turma, ou seja, a média das médias de todos os 50 alunos?

```
{ declaração de variáveis }
real: N1, N2, N3, {notas parciais}
    Media, MediaTurma, {média de cada aluno e média da turma}
    acum {acumulador das médias}
inteiro: cont {contador}
inicio
   cont ← 1 {inicialização do contador}
   acum ← 0 {inicialização do acumulador}
   enquanto (cont <= 50) faça { teste da condição de parada }
        Leia N1, N2, N3 { entrada de dados }
        Media \leftarrow (N1 + N2 + N3)/3 { calculo da media }
        Escreva 'Media final = ', Media { saída de dados }
        acum ← acum + Media {acumula a última média calculada}
        cont ← cont + 1 { incrementa o contador em um }
   fim-enquanto
   MediaTurma ← acum/50; {calcula a média da turma}
   Escreva 'A média da turma é ', Media Turma
fim
```

- Nos exemplos anteriores, sabíamos previamente quantos alunos são.
- Mas... e se não soubéssemos?



Pra casa ...

#### **Exemplo**

 Construa um algoritmo que encontre a primeira potência de 2 maior do que 1000.

$$2^{10} = 1024$$
  $1024 > 1000$ ?

Fim do processo!!

Calcule a primeira potência de 2 (2º) Enquanto (potência < 1000) calcule a próxima potencia de 2;

Coloque 0 em n

Coloque 2<sup>n</sup> em potencia

Enquanto (potencia < 1000)

Adicione 1 a n

Coloque 2<sup>n</sup> em potencia

n	potencia
0	20 = 1
1	21 = 2
2	$2^2 = 4$
9	2 <sup>9</sup> = 512
10	210 = 1024



Por que precisa calcular **potencia** dentro e fora do laço?

```
{ declaração de variáveis }
inteiro: n, potencia; {expoente, potencia}
inicio
   n \leftarrow 0 {inicialização do expoente}
   potencia \leftarrow pot(2, n) {inicialização de potencia}
   enquanto (potencia < 1000) faça { teste da condição de parada }
         n \leftarrow n+1
        potencia \leftarrow pot(2, n) {cálculo da nova potencia}
   fim-enquanto
        Escreva 'A primeira potencia de 2 maior do que 1000 e', potencia
fim
```

 Construa um algoritmo para calcular a soma dos 100 primeiros números naturais. Considere N={1,2,...}.

 Construa um algoritmo para calcular a média aritmética dos 100 primeiros nº naturais.

 Construa um algoritmo para imprimir o maior inteiro positivo n cujo quadrado é inferior a um valor L dado.

# Estruturas de Repetição 1

MATA37: Introdução à Lógica de Programação

Prof.: Rafael A. Melo (melo@dcc.ufba.br)
Departamento de Ciência da Computação
Instituto de Matemática
Universidade Federal da Bahia



