

# Sistema de Servicios Turísticos

Trabajo práctico de diagnóstico Diseño de Sistemas de Información 2023

## Índice

<b>Índice.....</b>	<b>1</b>
<b>Requerimientos.....</b>	<b>1</b>
Requerimientos Funcionales.....	1
Requerimientos No Funcionales.....	1
<b>Procesos de Negocio.....</b>	<b>1</b>
Registro de Servicio.....	2
Comercialización del servicio.....	2
<b>Casos de uso.....</b>	<b>3</b>
Diagrama.....	3
Descripciones de CU.....	3
Registrar Guía.....	3
Registrar Servicio.....	3
Registrar Reserva.....	3
<b>Diagrama de Clases.....</b>	<b>4</b>
<b>Diagrama de Secuencia.....</b>	<b>5</b>

## Requerimientos

### Requerimientos Funcionales

1. Se debe poder registrar un guía en la aplicación
2. Se debe poder registrar e ingresar un cliente en la aplicación
3. El sistema debe permitir el registro de reservas y de pagos
4. Se debe poder ingresar feedback sobre una reserva
5. El área de logística podrá llevar un control de insumos
6. El sistema debe permitir la emisión de órdenes de compra

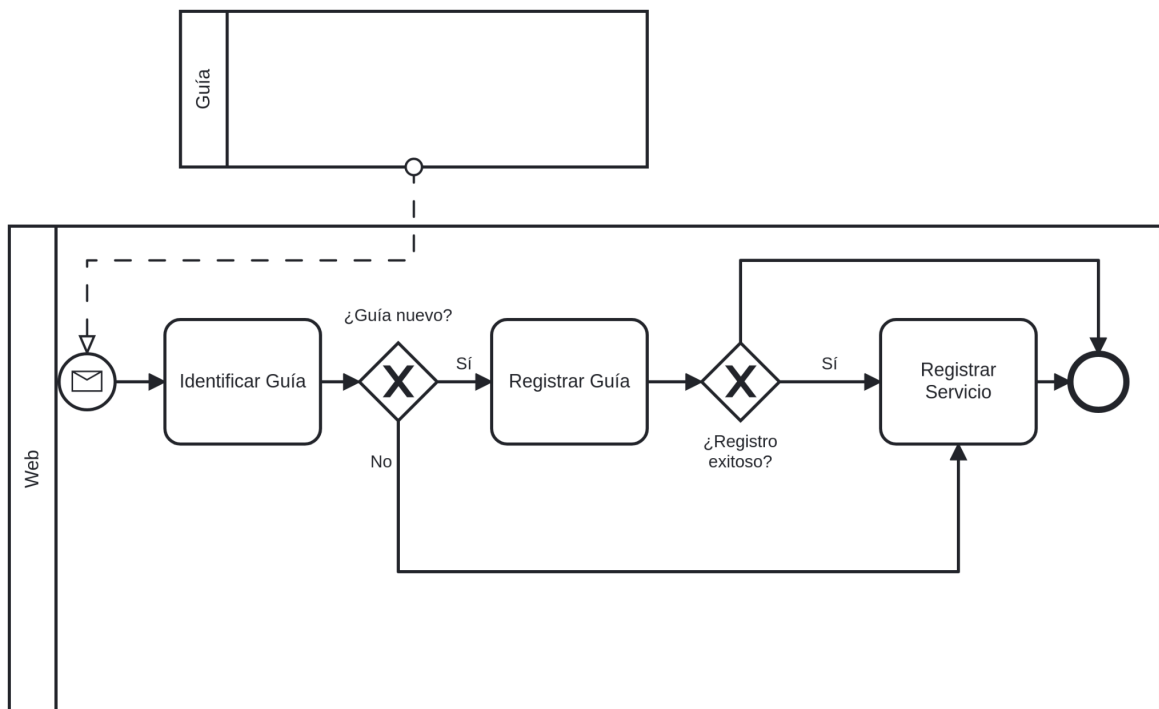
### Requerimientos No Funcionales

1. El sistema debe funcionar en la web, y los usuarios deberán ingresar a través de un navegador
2. El sistema debería funcionar si se pierde la conectividad

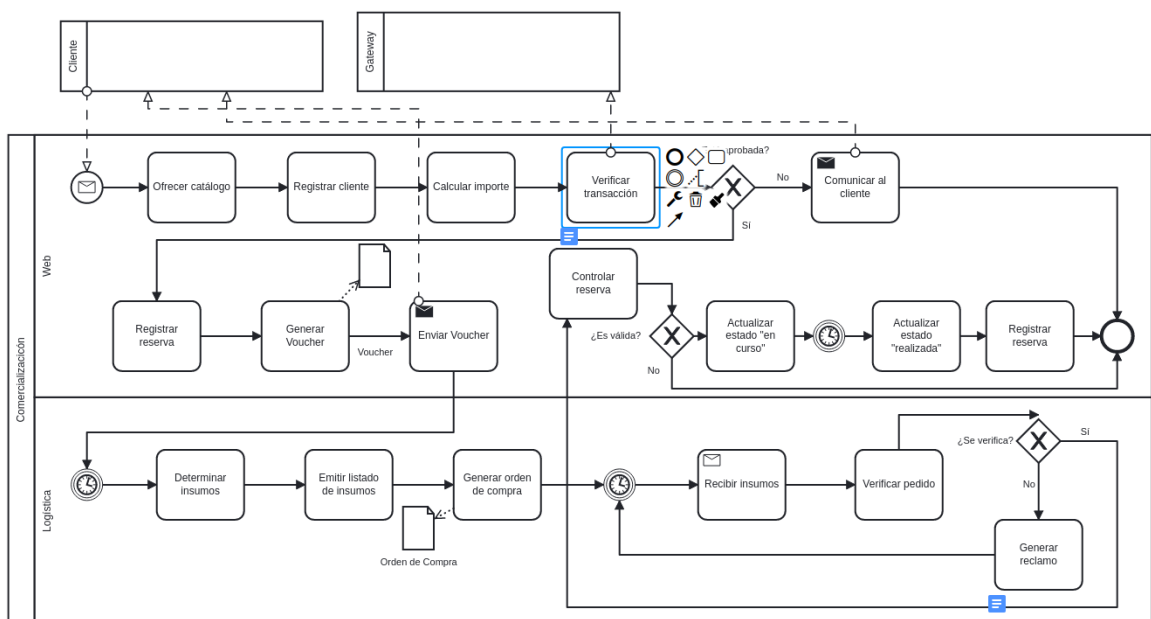
# Procesos de Negocio

Los procesos de negocio clave son dos, el **registro de los servicios**, y la **comercialización del servicio**.

## Registro de Servicio

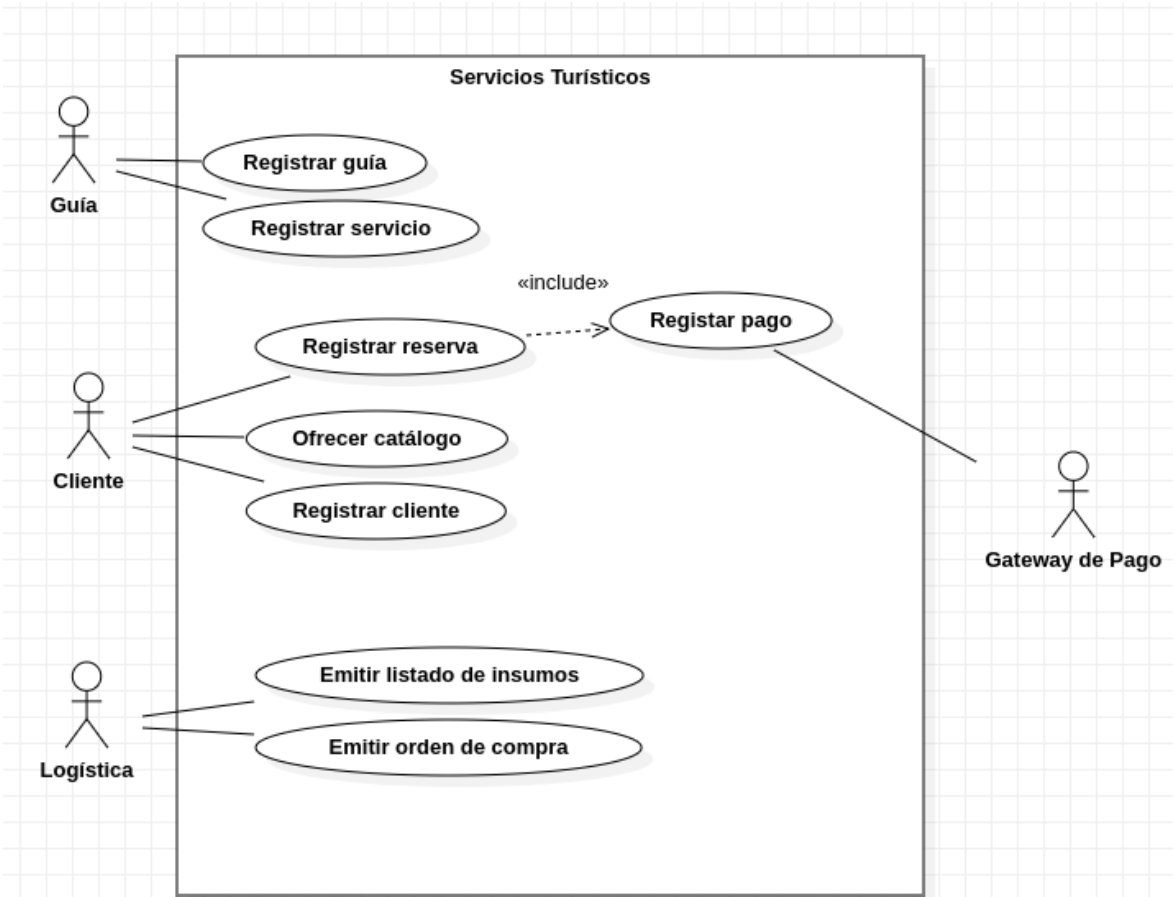


## Comercialización del servicio



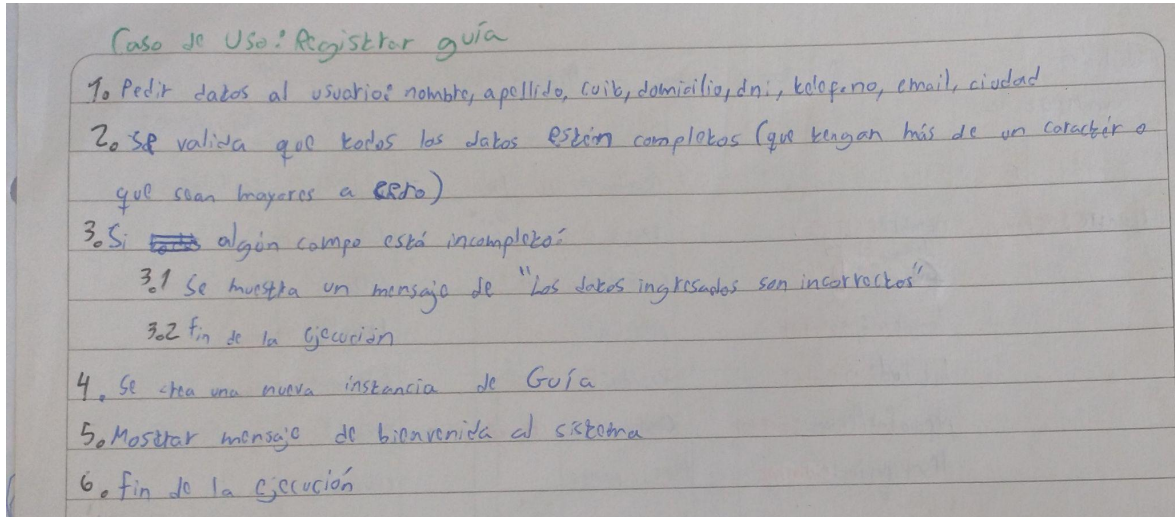
# Casos de uso

## Diagrama



## Descripciones de CU

### Registrar Guía



## Registrar Servicio

• Caso de uso: Registrar Servicio

1. Pedir datos del servicio: nombre, longitud, latitud, precio por persona, descripción.
2. Pedir ~~precio~~<sup>fecha</sup> y ~~hora~~, en conjunto, y guardarlo ~~en una base de datos~~.
  - 2.0.1 Validar fecha. Esta debe ~~ser un día de semana válido~~<sup>ser un día de semana válido</sup>. Se utilizan expresiones regulares para verificarlo.
  - 2.0.2 Si es válida, se validan los demás datos. Deben tener más de un carácter o ser mayores a 0, a excepción de la longitud y latitud, que pueden ser cero.
  - 2.0.2.1 si los datos son válidos, se crea una instancia de Servicio con los datos.
  - 2.0.2.2 Si ~~no~~ se muestra el mensaje de datos inválidos y finaliza el programa.
  - 2.0.3 Si la fecha no es válida, se muestra "fecha inválida" y finaliza el programa.
3. Se muestra un mensaje de bienvenida.
4. fin de la Ejecución

## Registrar Reserva

### Caso de uso: Registrar reserva

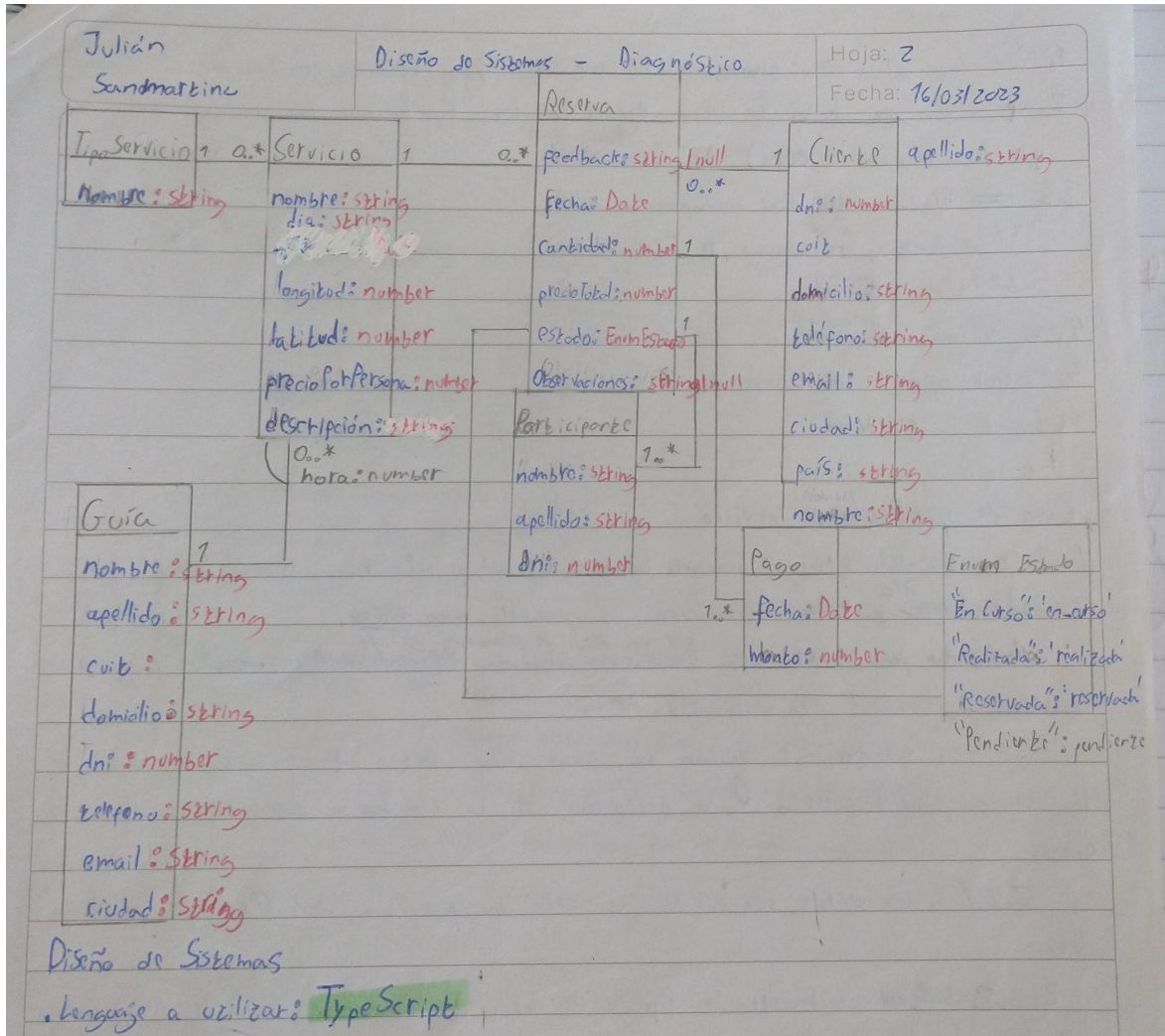
(en la primer versión)

1. Se pide el dni del usuario
2. Se busca si existe según el dni
  - 2.1 Si no existe;<sup>2.1.1</sup> Se le indica al usuario que debe registrarse
  - 2.1.2 Se pide uno por uno el nombre, apellido, CUIT, domicilio, teléfono, email, ciudad, país de residencia.
  - 2.1.3 Se validan los datos, ninguno puede estar vacío, y el email debe estar escrito conforme al patrón "usuario@dominio"
  - 2.1.3.1 Si algún dato no es válido, se le avisa al usuario y termina el proceso.
  - 2.1.4 Se crea una instancia de cliente.
3. Pedir nombre del servicio a contratar
4. Validar que exista un servicio con exactamente el mismo nombre, y obtener datos
  - 4.1 Si no existe, se avisa "Servicio incorrecto" y finaliza el CU
5. Pedir cantidad de participantes del grupo (debe ser mayor a 0) y asignar a N
6. Por cada número del 1 a N:
  - 6.1 Pedir DNI del participante N, nombre y apellido.
  - 6.2 Crear instancia de participante y agregar a una lista.
7. Calcular importe = servicio.PrecioPorPersona \* (N+1)
8. Pedir fecha de la reserva y validar que sea del formato "yyyy/mm/dd"
  - 8.1 Validar que el servicio esté disponible para ese día, es decir que el día de la fecha seleccionada coincida con el día de la semana
  - 8.1.2 Si la fecha es inválida, avisarle al usuario y salir de la ejecución.
9. Crear instancia de reserva, con los datos recopilados y estado "pendiente"
10. Calcular la seña = importe/2 y guardar en importe\_a\_pagar
11. Preguntar si el usuario desea pagar la seña o el importe total
  - 11.2 Si desea pagar el importe total, guardar el importe total en importe\_a\_pagar.
12. Pedir datos de la tarjeta: Número, ~~mes~~ <sup>año</sup> vencimiento, año vencimiento, código seguridad
13. Enviar mensaje a Gateway de pago para verificar.
  - 13.1 Si el pago es rechazado, mostrar "Pago rechazado" y salir.
14. Actualizar estado de la reserva a "reservada".
15. Enviar mail al usuario con los datos de la reserva. <sup>no</sup>
16. Fin del CU



# Diagrama de Clases

El diagrama de clases fue realizado en papel para agregar el tipo de cada propiedad de las clases.



# Diagrama de Secuencia

Se realizó el diagrama de secuencia del caso de uso Registrar Guía, el cual realizamos en clase.

