

Informe ejercicio 2:

Los principios de diseño usados en este ejercicio son:

- Principio de responsabilidad única:  
Cada clase cuenta con una función concreta como puede ser Flota al calcular su vida y Capitan para iniciar la simulación.
- Principio abierto-cerrado:  
La clase Nodo y sus subclasses están abiertas a la expansión sin tener que modificar su código base pudiendo añadir subclasses infinitamente sin modificar la lógica inicial.

El patrón de diseño usado en este ejercicio es el patrón composición, ya que, era el que más se adecuaba a las especificaciones del enunciado. Se ha implementado de manera que la clase Nodo tenga tratamientos generales y concretos. Se proporciona a continuación los diagramas UML realizados:

