

Surreal

Experiencia en VR utilizando el Oculus Rift.

Pruebas con Oculus Rift

Avance sobre concept art y ambientes

Fecha de entrega: 20 septiembre

Puntos: 5

Interacción con Oculus Rift

Implementación de manos virtuales y de objetos interactivables

Prototipo de la primera escena

Fecha de entrega: 27 de septiembre

Puntos: 5

Ambientes 1

Ambiente terminado de primera escena de Juego

Fecha de entrega: jueves 4 de octubre

Puntos: 5

Ambientes 2

Ambiente terminado de última escena

Fecha de entrega: jueves 18 de octubre

Puntos: 5

Interacción 1

Documento con descripción de interacciones de primera escena

Fecha de entrega: martes 23 de octubre

Puntos: 5

Interacción 2

Implementación de interacciones de primera escena

Fecha de entrega: jueves 8 de noviembre

Puntos: 5

Interacción 3

Documento con descripción de interacciones de segunda escena

Fecha de entrega: jueves 15 de noviembre

Puntos: 5

interacción 4

Implementación de interacciones de segunda escena

Fecha de entrega: jueves 22 de noviembre

Puntos: 10

Pruebas de usuario 1

Fecha de entrega: jueves 22 de noviembre

Puntos:5

Pruebas de usuario 2

Implementación de cambios basadas en las respuestas de pruebas de usuario

Fecha de entrega: martes 27 de noviembre

Puntos:5

Audio

Implementación de audio

Fecha de entrega: jueves 29 de noviembre

Puntos:10

Prototipo de interfaz grafica

Fecha de entrega: martes 4 de diciembre

Puntos:5

Pruebas de usuario 3

Fecha de entrega: martes 4 de diciembre

Puntos:5

Pruebas de usuario 4

Implementación de cambios basadas en las respuestas de pruebas de usuario

Fecha de entrega: jueves 6 de diciembre

Puntos:5

Entrega final

Fecha de entrega: día del examen

Puntos:20