### **HTTP**

- + URI
- **→** HTTP 1
- → Proxy web
- **+** Cookies

HTTP

### HTTP (Hypertext Transfer Protocol) Dame el documento /index.html Solicitud HTTF (puerto 80) Estado de la operación y posible resultado cliente web texto v Pueden adjuntar un objeto o web server) recurso sobre el que actúan Cada objeto Web (documento HTML, archivo multimedia o aplicación CGI) es conocido por su URI. HTTP

### HTTP 1 (Hypertext Transfer Protocol)

- → Protocolo basado en texto de recuperación de información
- **→** Mecanismo *request response*
- →Originalmente para contenido estático
- **→**No mantiene estado (no establece una sesión)

HTTP

### HTTP: recursos

- → Un recurso es un bloque de información identificado por su URI (Uniform Resource Identifier)
- → Puede ser un archivo (físico) o generado por un programa (abstracto)
- **♦** URL: Uniform Resource Locator
- **→** URN: Uniform Resource Name
- **→** RFC 1630, 2396, 2718, 3305, 3986
- → Internationalized Resource Identifiers (IRIs): RFC 3987

HTTP

### URI (ver RFC 3986 3.3)

### <scheme>://<authority><path>?<query>

- →El path termina con el primer "?" o "#" o si no hay más caracteres
- **→**Puede ser relativo o absoluto
- → Si representa una aplicación puede recibir parámetros
- http:www.example.org/path/name?param1;param2;param3
- /relative\_path/name?user="..";pwd="..."
- ../../logo.png

HTTP

5

### **URL**

→ Identifica un recurso por su ubicación (*location*)

<scheme>://<user>:<password>@<host>:<port>/<path>?<query>

TTP 6

### **URL:** sintaxis

**★**Sólo caracteres ASCII «imprimibles»

<scheme>://<user>:<password>@<host>:<port>/<path>?<query>

Protocolo a utilizar: por ejemplo HTTP, FTP, FILE

http://

7

### Sintaxis URL

<scheme>://<user>:<password>@<host>:<port>/<path>?<query>

Algunos sitios o recursos requieren autenticación

http://soyyo:miclave@

### **URL:** sintaxis

<scheme>://<user>:<password>@<host>;<port>/<path>?<query>

Host: puerto (opcional si es 80)

http://soyyo:miclave@www.unsitio.com:90

http://192.168.0.100

9

### **URL:** sintaxis

<scheme>://<user>:<password>@<host>:<port>/<path>?<query>

**Parámetros** 

http://soyyo:miclave@www.unsitio.com: 90/pagZZ.html?width=1024&lang=es

11

### **URL:** sintaxis

<scheme>://<user>:<password>@<host>:<port>/<path>?<query>

Identificación del recurso dentro del servidor

http://soyyo:miclave@www.unsitio.com:90/index.html

1

### **URL:** sintaxis

→Puede incluir al final un "fragmento"

http://www.unsitio.com/intro.html#chapter1

### **URN**

- → Identifica un recurso por su nombre
- → No implica que el recurso exista o cómo acceder a él

urn:isbn:0132856204

urn:isan:0000-0002-3C36-0000-Y-0000-0000-9

urn:uuid:6e8bc430-9c3a-11d9-9669-

0800200c9a66

urn:www.apache.org:

http://www.iana.org/assignments/urn-namespaces/urn-namespaces.xhtml

### Mensajes HTTP

- → El cliente y el servidor intercambian mensajes HTTP
  - *+ Request message* (cliente → servidor)
  - *+ Response message* (servidor → cliente)



cliente web

- **→** Solicitudes (*Request* )
  - → GET: Solicita un recurso al servidor
  - + HEAD: Solicita solo los headers del recurso.
  - + POST: Envía información al servidor para ser procesada

15

Request message

### **URI Scheme**

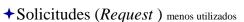
- → URIs pueden ser usadas para acceder a recursos, ya sea por medio de URL o URN
- **★**Ejemplo en html

<a href="/img/logo.png"> <a href="urn:isbn:0453457513">

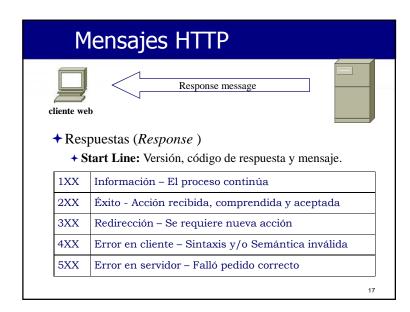
### Mensajes HTTP

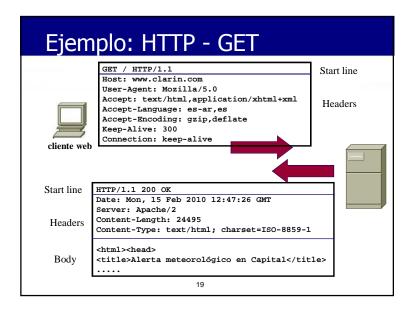


Request message



- **→PUT**: Envía un recurso al servidor
- +TRACE: Analiza el recorrido de la solicitud.
- **+OPTIONS**: Consulta los métodos disponibles en el servidor.
- **DELETE**: Elimina un recurso del servidor.

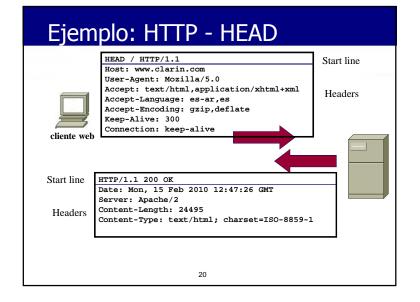


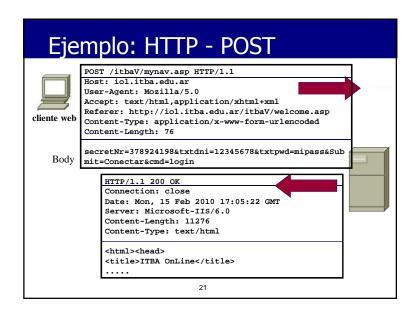


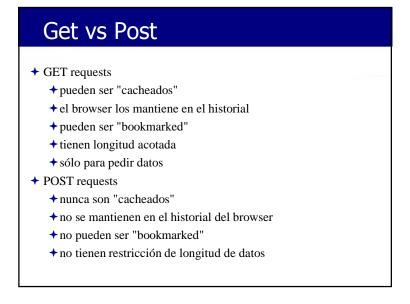
### Tipos de información + Utiliza MIME para describir contenido multimedia + Cada objeto es etiquetado por el web server + text/html

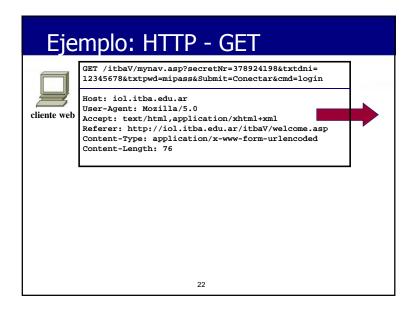
- + text/plain
- \* text/plain
- → video/mp4
- + image/jpeg
- + application/pdf
- **+** ...

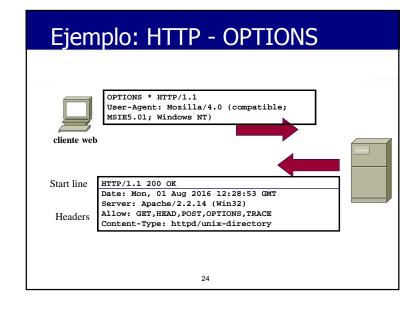
HTTP 18

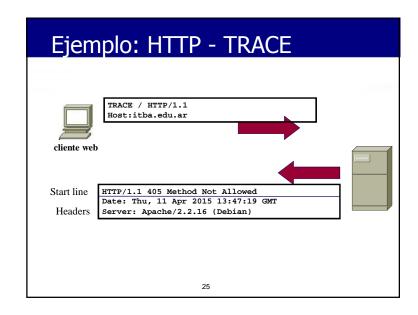


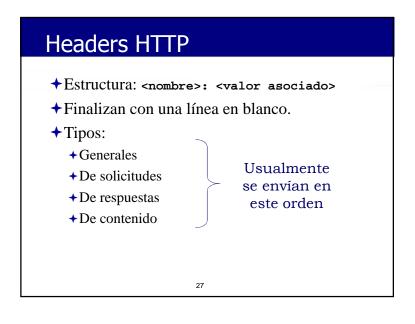


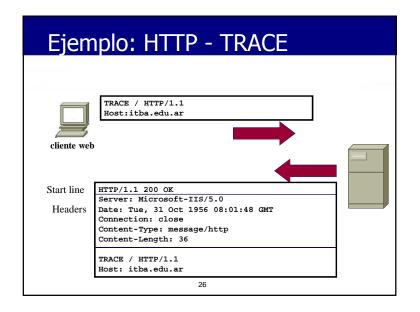












### Headers generales

- **→** Cache-control: Directivas para cache
- **→** Connection: Se definen opciones de conexión
- → Date: Fecha de creación del mensaje
- → Transfer-Encoding: Indica el encoding de transferencia
- → Via: Muestra la lista de intermediarios por los que pasó el mensaje.

### Headers de solicitud

- → Accept : Tipo de contenido aceptado por el cliente
- → Accept-Charset: Charset (ISO-xxxx, UTF-8) aceptado por el cliente
- → Accept-Encoding: Encoding (gzip, compress) aceptado por el cliente.
- → Expect: Comportamiento esperado del server frente al request.
- → From: Email del usuario de la aplicación que generó el request.
- → Host: Servidor y puerto destino del request.
- → If-Modified-Since: Condiciona al request a la fecha indicada.
- → Referer: URL del documento que generó el request
- → User-Agent: Aplicación que generó el request
- → Upgrade: solicita que use otro protocolo
- → Range: solicita un rango (en bytes) del recurso

29

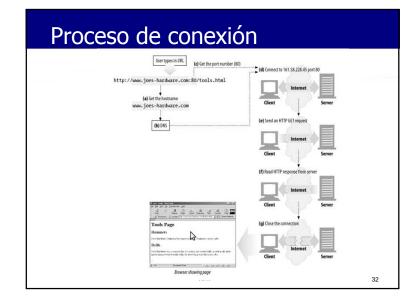
### Headers de contenido

- → Allow: Métodos aplicables al recurso.
- **→** Content-Encoding
- **→** Content-Length
- + Content-Location
- **→** Content-MD5
- **→** Content-Type
- + Expires: Fecha de expiración del recurso.
- → Last-Modified: Fecha de modificación del recurso

31

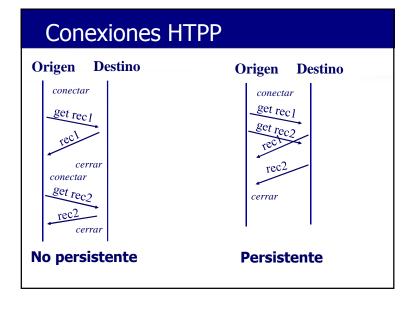
### Headers de respuesta

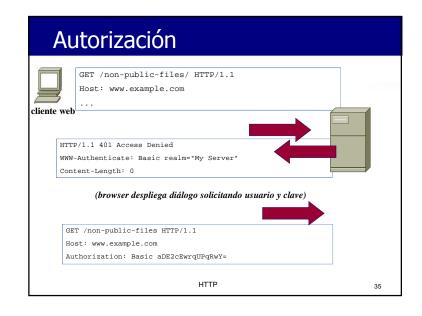
- → Age: Estimación en segundos del tiempo que fue generada la respuesta en el server.
- **+** Connection:
- ◆ Location: URI a redireccionar
- → Retry-After: Tiempo de delay para reintento
- → Server: Descripción del software del server.
- → Authorization: indica que el recurso necesita autorización

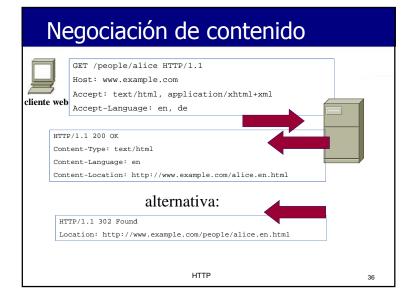


### **Conexiones HTPP**

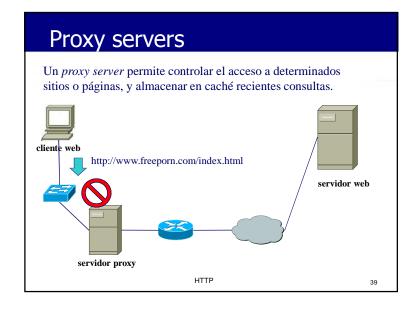
- **→**Conexión no persistente
  - **→** Se establece conexión TCP
  - **→** Se solicita el recurso
  - **★**Se cierra la conexión TCP
- **→**Conexión persistente
  - **→** Se establece la conexión
  - **★**Se solicita recurso 1
  - → Se solicita recurso 2
  - **+**...
  - **→** Se cierra la conexión TCP

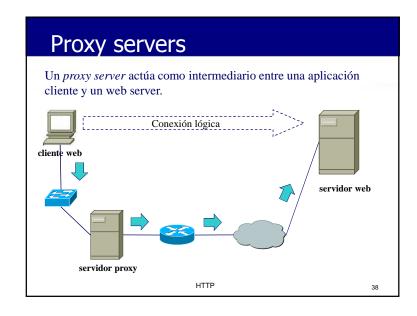


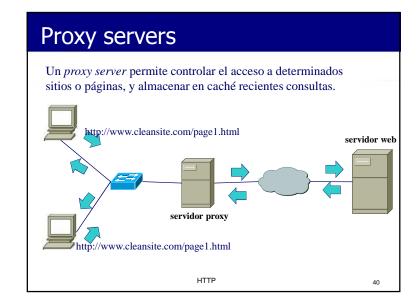


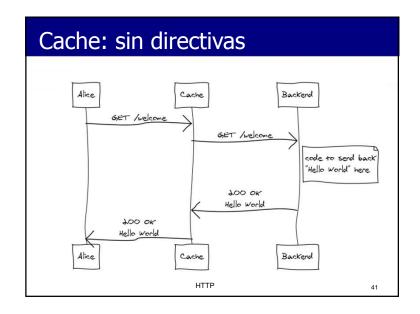


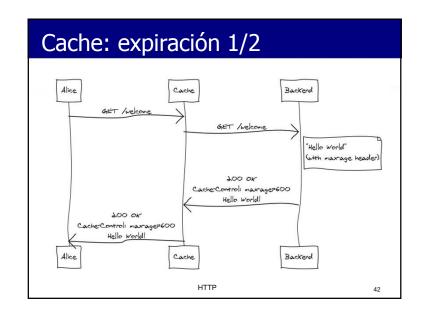
# user@server:-\$ telnet itba.edu.ar 80 Trying 190.104.250.104... Connected to itba.edu.ar. Escape character is '^]'. GET /es/area/grado HTTP/1.1 Host: itba.edu.ar (código fuente del recurso) Usar Wireshark para "sniffear" el contenido completo de los paquetes intercambiados ver nc, curl

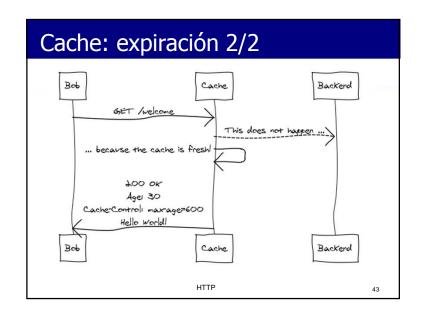


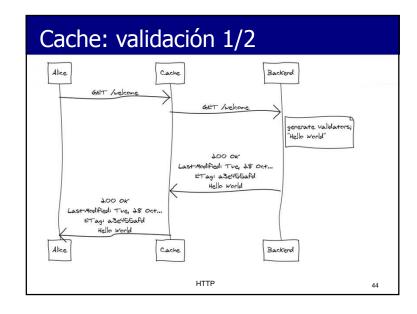


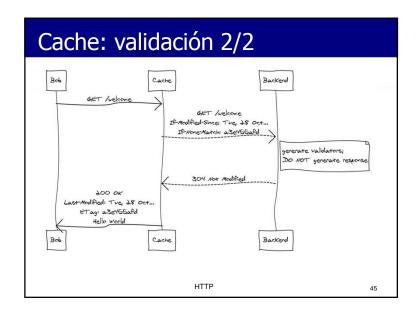


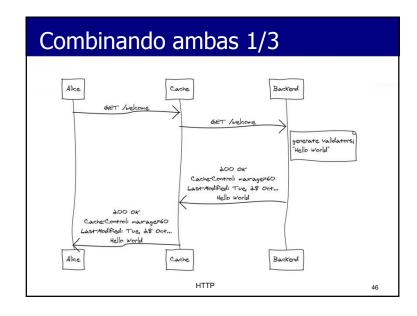


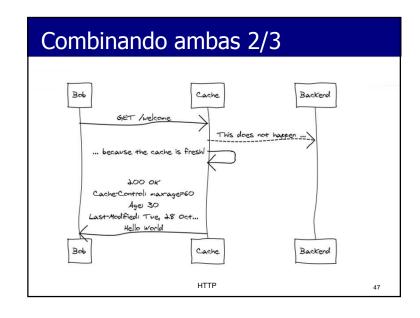


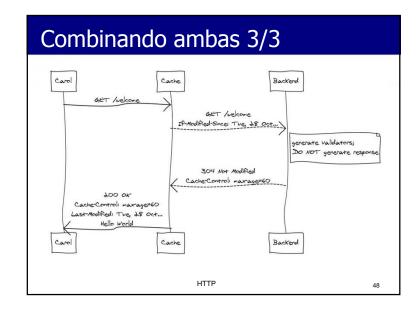


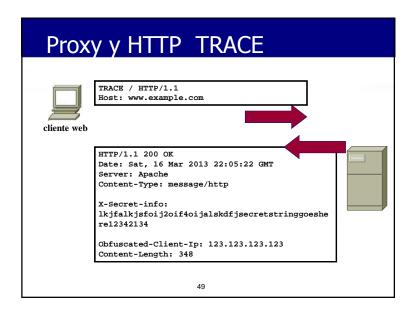


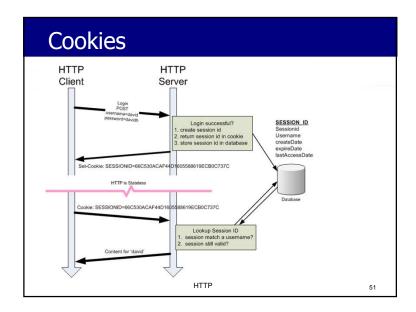








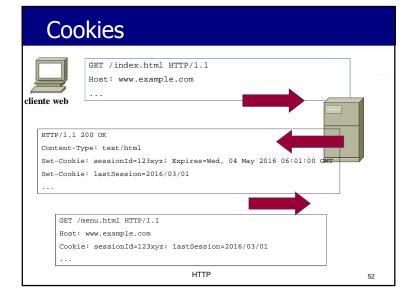


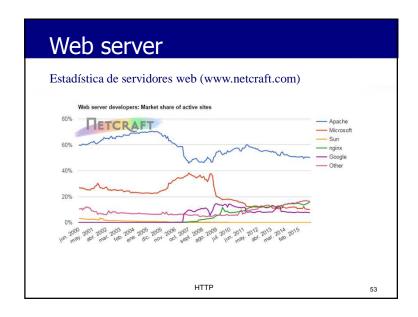


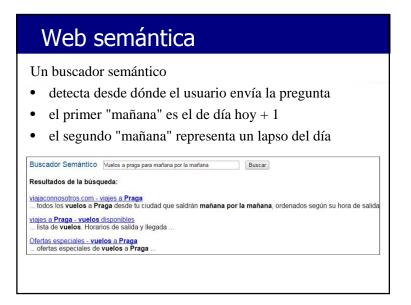
### Cookies

- + Pequeña pieza de información enviada por el servidor y almacenada por el browser
- → Usadas para mantener un estado entre el cliente y el servidor
  - + Servidor envía cookie a cliente HTTP ( «set-cookie» response header)
  - +Cliente HTTP retorna cookie al servidor ( *«cookie»* request header)
- + Persistencia
  - + Session cookie
  - → Persistent cookie
- + Third-party cookie
- ★ Secure cookie

HTTP 50

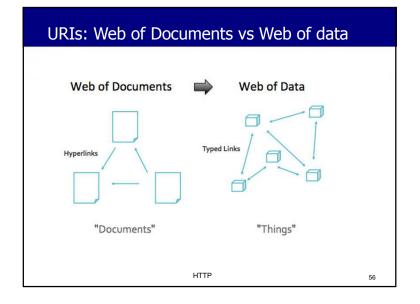






## Un buscador convencional busca coincidencia de palabras y frases prioriza la concordancia de acuerdo al "peso" dentro del documento Buscador Actual Wellos a praga para mañana por la mañana Resultados de la búsqueda: Toda la magia de Budapest y Praga Suplementos Gran Premio Fórmula 1 en Budapest para las salidas del ... con Ferias y/o Congresos en Praga del 9 ... Más información de los vuelos LA YANGUARDIA DIGITAL - Praga Testigo de la historia europea Para emergencias el teléfono de la policía es el 150, el de las ambulancias el ... 46) y Praga tres días por semana. Los vuelos salen de Madrid (Tel... Foros sobre Europa República Checa Praga inkietante solo decirie que me llamó la atención tu allas (aunque no me llamo Raula) y que me voy mañana mismo para Praga ... buscador de vuelos ... ofertas de espectáculos viajes y hoteles al mejor precio autoridados que tienen tres copas gigantes para entregar a ... mañana creo que cogeremos el bus mañana ... En Altápalo

puedes también reservar vuelos ...



### Linked Data

- →Es una forma de vincular los distintos datos que están distribuidos en la Web
  - **→**Usar URIs para identificar las cosas
  - **♦**Usar URIs HTTP
  - →Ofrecer información sobre los recursos usando RDF
  - **→**Incluir enlaces a otros URIs

https://www.w3.org/standards/semanticweb/data