

A large red square with a white border, centered on a white background. Inside the square, the text "Proxy Xmpp" is written in white.

Proxy Xmpp

1. Precondiciones

Son necesarios un cliente y un servidor

- Prosody → Server
 - `prosody` (alias para `localhost`) en el puerto 5228
 - Fácil configuración
- Pidgin → Client
 - Se conecta al puerto 5228
 - Fácil registro de usuarios nuevos

1.1 Prosody conf

10/27/2016

Pastebin.com - Printed Paste ID: <http://pastebin.com/ksAPjutc>

```
1. admins = { "admin@test.com", "admin@localhost", "user@localhost", "jjsebasv@protos-tpe" }
2.
3. modules_enabled = {
4.
5.     -- Generally required
6.     "roster"; -- Allow users to have a roster. Recommended ;)
7.     "saslauth"; -- Authentication for clients and servers. Recommended if you want to log
8. in.
9.     "tls"; -- Add support for secure TLS on c2s/s2s connections
10.    "dialback"; -- s2s dialback support
11.    "disco"; -- Service discovery
12.    "posix";
13.
14.    -- Not essential, but recommended
15.    "private"; -- Private XML storage (for room bookmarks, etc.)
16.    "vcard"; -- Allow users to set vCards
17.
18.    -- Nice to have
19.    "version"; -- Replies to server version requests
20.    "uptime"; -- Report how long server has been running
21.    "time"; -- Let others know the time here on this server
22.    "ping"; -- Replies to XMPP pings with pongs
23.    "pep"; -- Enables users to publish their mood, activity, playing music and more
24.    "register"; -- Allow users to register on this server using a client and change
25. passwords
```

10/27/2016

Pastebin.com - Printed Paste ID: <http://pastebin.com/ksAPjutc>

```
1. admins = { "admin@test.com", "admin@localhost", "user@localhost", "jjsebasv@protos-tpe" }
2.
3. modules_enabled = {
4.
5.     -- Generally required
6.     "roster"; -- Allow users to have a roster. Recommended ;)
7.     "saslauth"; -- Authentication for clients and servers. Recommended if you want to log
8. in.
9.     "tls"; -- Add support for secure TLS on c2s/s2s connections
10.    "dialback"; -- s2s dialback support
11.    "disco"; -- Service discovery
12.    "posix";
13.
14.    -- Not essential, but recommended
15.    "private"; -- Private XML storage (for room bookmarks, etc.)
16.    "vcard"; -- Allow users to set vCards
17.
18.    -- Nice to have
19.    "version"; -- Replies to server version requests
20.    "uptime"; -- Report how long server has been running
21.    "time"; -- Let others know the time here on this server
22.    "ping"; -- Replies to XMPP pings with pongs
23.    "pep"; -- Enables users to publish their mood, activity, playing music and more
24.    "register"; -- Allow users to register on this server using a client and change
25. passwords
26.
27. -- Admin interfaces
28. "admin_adhoc"; -- Allows administration via an XMPP client that supports ad-hoc
29. commands
```

2. Implementación

- SocketServer
- Handlers
 - XMPPHandler
 - AdminHandler
- Connection
 - ConnectionImpl
- Filters
 - Blocker (Static)
 - Conversor (Static)
 - `Document doc = Jsoup.parse(stringRead, "UTF-8", Parser.xmlParser());`
- Logger (XmppLogger)
 - Log4j → HTML

2. Estructura Proxy

- Canal para los usuarios
 - Handler propio que determina, de acuerdo a las configuraciones presentes, cómo se trataran los mensajes.
 - Lectura de SelectionKeys que en el register tienen una conexión
- Canal para el admin (solo admite una unica conexion en simultáneo)
 - Handler que se encarga del parseo del mensaje y modifica las configuraciones en el servidor

3. Logs

- Connections
 - User Connections
 - Date & time
- AdminLogs
 - Successful Connections
 - Failed Attempts
 - Password Changes
 - Metric activations
- Errors
 - Runtime caught errors

4. Metricas

- Bytes
 - Sent
 - Received
- Access Count
 - User Accesses
 - Admin Accesses
- Messages
 - Blocked Messages
 - Silenced Messages

Las métricas van a ser volátiles. Si el server deja de correr, las métricas se pierden.

5. Multiplexación

- Map USER>SERVER

Al recibir la conexión con el usuario, se ve si está contenido en el mapa y de ser así se utiliza el nuevo servidor, caso contrario se lo conecta al servidor por defecto.

El administrador será capaz de modificar las entradas en este mapa.

6. Silencio

Colección con nombres de usuarios.

Mensaje se descarta, pero se le retorna al usuario un mensaje indicando que se encuentra silenciado.

El administrador será capaz de silenciar usuarios.

Se verifica si esta silenciado al comienzo de la verificación del mensaje.

7. Configuración

- Opciones
 - Silencio
 - Multiplexación
 - Silencio
 - Deshabilitar métricas

La configuración y estado del servidor puede ser modificado en tiempo de ejecución mediante la intervención de un administrador

Protocolo de administracion

Se debe estar conectado para lograr enviar comandos. (UTF-8)

Input

- `<values><command><param1>...<paramvalues-1>`

Retorno

- `<commentLength><statusCode><comments>`

Status Code:

350: OK

375:OK, UNCHANGED

380:ERROR

666:MUSTLOG

Protocolo de administracion

Comandos

- <silence><user1>
- <multiplex><user2><second-server>

Retorno

- <0><350><>
- <0><375><>