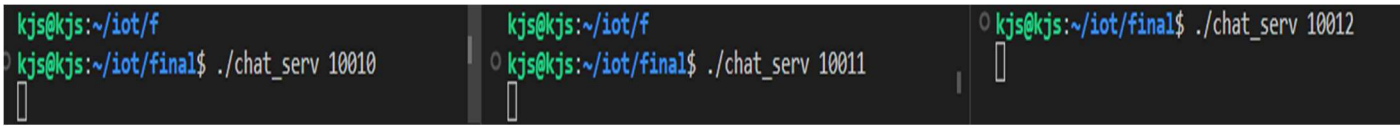
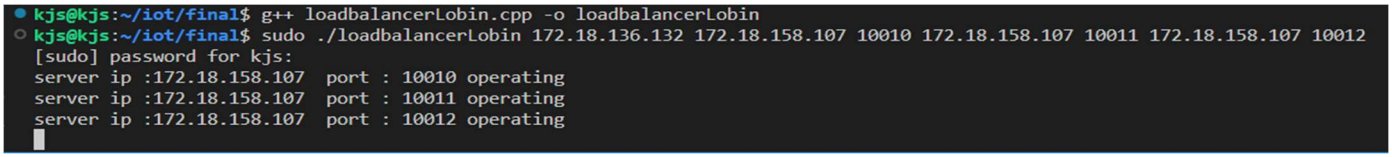
C++ L4 Loadbalancer 실행가이드

Server -> loadbalancer ->client 실행순서를 따라주세요

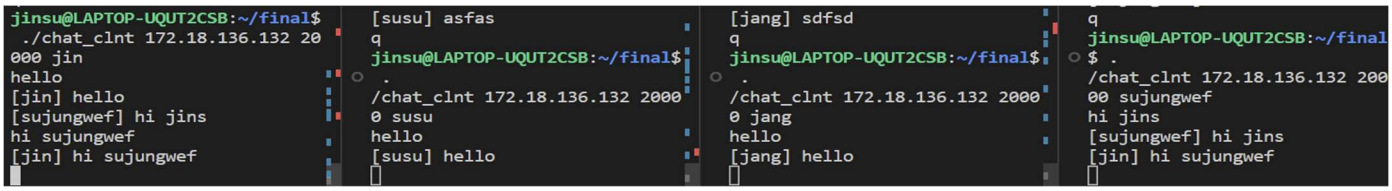
server



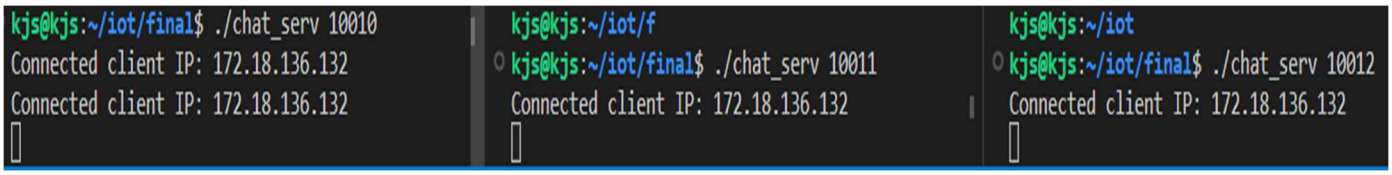
loadbalancer



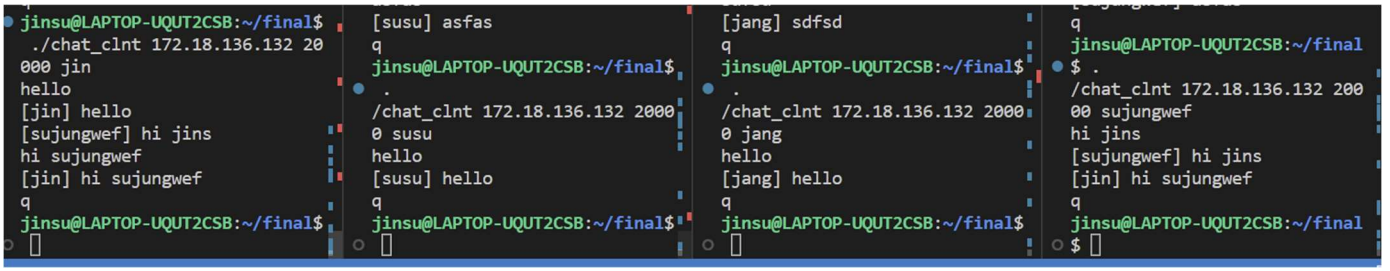
Client(왼쪽에서 오른쪽 방향으로 순서대로 접속하고 대화를 입력) ->사진처럼 나오려면 각 client 연결 순서를 지켜야 하지만 client들 끼리는 연결 순서 상관 없이 모두 정상 작동함



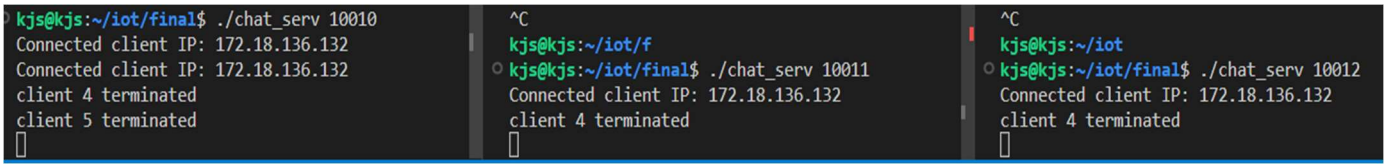
Server(위의 순서대로 접속됨을 보여줌 client 서버에 할당 방식은 라운드 로빈 방식)



Client(왼쪽에서 오른쪽 방향으로 q를 누르고 순서대로 client 종료)



서버에서 각 연결된 client들이 정상 종료됨을 보여줌 ->server는 loadbalancer의 주소를 client로 인식



위의 순서대로 종료 할 때 마다 loadbalancer는 client가 종료됨을 인식하고 종료된 client에게 할당 됐던 NAT(Network address tranlation) table의 row를 삭제함

row ex: (client ip port : client와 연결된 server ip port)