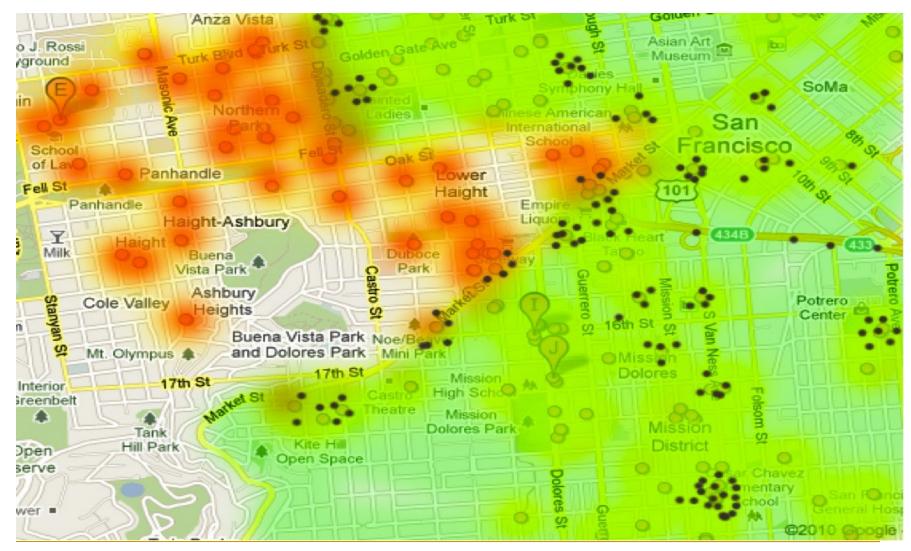
### Modélisation et Simulation des Systèmes

# Tutoriel 3: Danger Mapping

#### Dr. Manh Hung Nguyen

<sup>1</sup>Posts and Telecommunications Institute of Technology (PTIT), Hanoi, Vietnam <sup>2</sup>UMI UMMISCO 209 (IRD/UPMC), Hanoi, Vietnam

# Danger Mapping



# Danger Mapping (2)

- Situation d'un catastrope
- On a besoins de déterminer les perdes
- Trop dangereus pour les gens entrer dans le zone
- Utiliser les robots pour découverir les zonez dangereus

### Danger Mapping (3)

### Les robots fonctionnent:

- Se déplacement dans le zone infuencé
- Noter les points dangerues selon leur niveau de dange
- Marquer un paneau représentant le niveau de dange à cette point
- Envoyer les données au centre de control le centre est dans son rayon de communication
- Partager les données collectées avec autres robots quand ils rencontrent

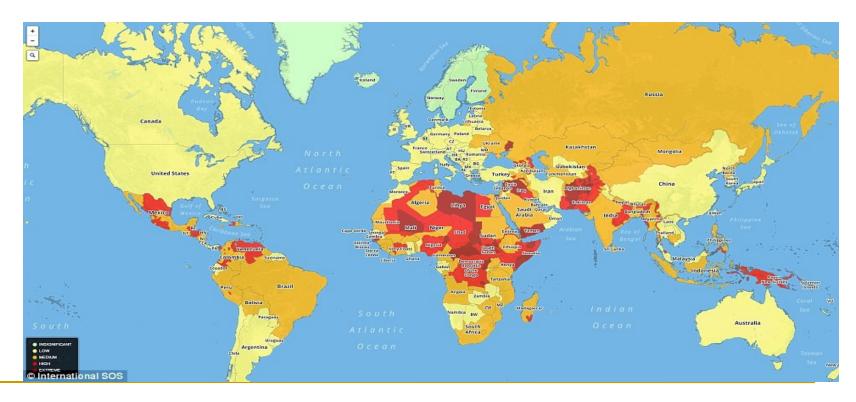
### Danger Mapping (4)

### Quand les robots rencontrent:

- Ils échangent les données qu'ils ont collectées
- Les zones visités de chaque robot deviennent le total de les deux
- Chaque robot a tendence de découverir les zones qu'il n'a pas encore visité
- Il retourne au centre de control quand il connait touts les zones

# Danger Mapping (5)

# Comment peut-on simuler le fonctionement des robots?



### Modélisation

### Extraire des agents

Combient d'agent possible dans le système?

- Les N robots
- Un centre de control
- Des points dangereus
- Les paneaux de signal
- Autres: surface, système?

## Agent: Robot

#### Attributes:

- Les coordonnées currantes (x,y)
- Le rayon d'observation
- Le rayon de communication par wifi
- La vitesse de déplacement
- Les données collectées: les zones visités, les points dangereus et leur niveau de dangereu

### Agent: Robot (2)

#### Activités:

- Déplacement pour découverir les zones qu'il n'est pas encore visités
- Marquer un paneau dangereus à un point
- Lire les paneaux in rencontre
- Partager ses données avec les autres qui sont dans son rayon de communication
- Communiquer avec le centre de control s'il est dans son rayon de communication
- Retourner au centre de control quand il a fini le map

# Agent: Centre de control

#### Attributes:

Les coordonnées (x,y)

#### Activités:

Recevoir les données à partir des robots

# Agent: Point dangereu

#### Attributes:

- Les coordonnées (x,y)
- Le niveau de dangereu

#### Activités:

Non?

# Agent: Paneau de signal

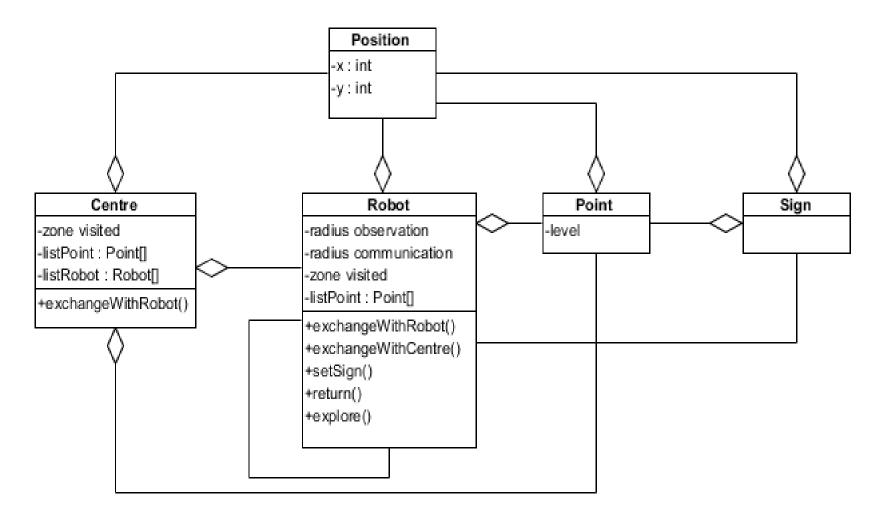
#### Attributes:

- Les coordonnées (x,y)
- L'informaton qu'elle a: le niveau de dangereu

#### Activités:

Non?

### Les agents



## Simulation

### Scénario (1)

#### Initial:

- Créer un centre de control au bord de la surface
- Créer les N robots au centre de control
- Créer M points dangereus avec des different niveux de dangereus au hasard sur la surface

### Scénario (2)

### Repéter:

- Les robots découvrent le map
- Si un robot trouve une point dangereu, il mis un paneau à cette position. Les zones dans son rayon d'observation sont marqués comme visités
- Si un robot rencontre un autre robot (dans son rayon de communication), ils échangent les données qu'ils ont
- Si un robot connait ou visite tout le map, il retourne au centre de control

### Dans GAMA

### Définir les agents:

- Les attributes
- Les actions

Réaliser les interaction entre les agents:

- Échanger les données entre deux robots
- Échanger les données entre un robot et le centre de control

### Lancer la simulation

#### Définir:

- La condition d'arrêt?
- Les parametres sorties?