[PBL 기획서]전주혁 기획서

1. 개요

- 1.1. 교육 목표
- 1.2. 분류
- 1.3. 실행 계획
- 2. 데이터 및 연동 대회

3. 구성

- 3.1. Stage 1
- 3.2. Stage 2
- 3.3. Stage 3
- 3.4. Stage 4
- 3.5. Stage 5
- 3.6. Stage 6

1. 개요

1.1. 교육 목표

- 데이콘 대회 플랫폼 사용법 안내
- 대회 참여 연습
- 기초적인 데이터 분석 경험 익히기

1.2. 분류

- 교육: 대회 연습
- 난이도: 기초
- 태스크: 분류
- 도메인: 스포츠(축구)
- 데이터: 정형

1.3. 실행 계획

- 제작자
 - 코드 및 설명: 전주혁
 - 。 스토리: 전주혁
- 제작 기간
 - o 2023년 02월 01일 ~ 2023년 02월 15일

2. 데이터 및 연동 대회

• 데이콘 Basic 축구선수의 유망 여부 예측 AI 경진대회

3. 구성

3.1. Stage 1

- 목표
 - 。 문제기반 학습 이해(문제 이해)
 - 。 데이콘 플랫폼 사용 방법에 대한 이해
- 상세 내용
 - 。 데이터 불러오기
 - 。 submission 파일 내보내기 및 제출

3.2. Stage 2

- 목표
 - 。 데이터 탐색 기초
- 상세 내용
 - 。 데이터 불러오기

3.3. Stage 3

- 목표
 - 。 EDA 및 데이터 전처리
- 상세 내용

- 。 데이터 시각화
- 。 데이터 전처리

3.4. Stage 4

- 목표
 - 。 Basline model 구현
- 상세 내용
 - 。 Logistic Regression을 이용해 예측해보기

3.5. Stage 5

- 목표
 - 。 EDA 및 데이터 전처리 심화
 - o 가설(Domain 활용)
 - Feature selection
- 상세 내용
 - 。 데이터 시각화
 - Feature selection

3.6. Stage 6

- 목표
 - 。 성능 향상 모델 구현
- 상세 내용
 - validation set을 이용한 성능 확인